

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Nuryazid and A. Mulwinda, "Pengembangan Aplikasi Kamus Bahasa Isyarat Indonesia (Bisindo) dengan Mengintegrasikan Cloud Video Berbasis Android," *Edu Komputika Journal*, vol. 4, no.
<http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/edukom>, pp. 34-38, 2017.
- [2] N. H. A.E. and M. I. Zul, " Aplikasi Penerjemah Bahasa Isyarat Indonesia menjadi Suara berbasis Android menggunakan Tensorflow," *Jurnal Komputer Terapan*, vol. 7, no. <https://jurnal.pcr.ac.id/index.php/jkt/>, pp. 74-83, 2021.
- [3] M. I. Fachrurrozi, Y. V. Via and W. S. Saputra, "IMPLEMENTASI SISTEM PENDETEKSI INDONESIA SIGNLANGUAGE BISINDOBERBASIS WEB FLASK," *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi(JIFoSI)*, vol. 2, no. Fakultas Ilmu Komputer, UPN "Veteran" Jawa Timur, pp. 450-456, 2021.
- [4] D. Yusuf and F. N. Afandi, "Aplikasi Absensi Berbasis Android Menggunakan Validasi Kordinat Lokasi Dan Nomor Handpone Guna Menghindari Penularan Virus Covid 19," *Jurnal Management Sistem Informasi dan Teknologi*, vol. 10, no. Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, p. 17, 2020.
- [5] F. Nofiaturrehman, "PROBLEMATIKA ANAK TUNARUNGUDAN CARA MENGATASINYA," *QUALITY*, vol. 6, no. IAIN Kudus, p. 3, 2018.
- [6] M. C. Assa, S. T. G. Kaunang and B. A. Sugiarto, "Interactive Application to Learn Indonesian Sign Language," *Jurnal Teknik Elektro dan Komputer*, vol. 10, no. p-ISSN : 2301-8402, e-ISSN : 2685-368X , p. 135, 2021.
- [7] Destrian, "PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM BERBASIS MODERASI BERAGAMA MENUJU SOCIETY ERA 5.0," *International Journal Of Education Resources*, vol. 2, no. IAIN Curup Bengkulu, p. 651, 2022.
- [8] Herlina and Musliadi, *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2019.
- [9] J. Enterprise, *Pengantar Pemrograman Kotlin*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2021.
- [10] Dicoding, "Belajar Fundamental Aplikasi Android," Academy Learning Course, [Online]. Available: <https://www.dicoding.com/academies/14/tutorials/19572>. [Accessed 2022 Juni 13].

- [11] J. Enterprise, MySQL Untuk Pemula, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2014.
- [12] M. H.Saputra and L. V. Aprilian, Belajar Cepat Metode SAW, Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- [13] O. S. Hussein, R. Wahyuni, Y. Irawan and H. Mukhta, "SISTEM INFORMASI DETEKSI KEHADIRAN DAN MEDIA PENYAMPAIAN PENGUMUMAN DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK PENGENALAN QR CODE," p. 87, 2018.
- [14] P. N. Andono, T. Sutojo and Mujiono, Pengelolaan Citra Digital, Yogyakarta: CV ANDI OFFSET, 2017.
- [15] A. Ahmad, "Mengenal Artificial Intelligence, Machine Learning, Neural Network dan Deep Learning," 2017.
- [16] R. Awangga, R. Andaryah and E. Putro, Tutorial Object Detection People With Faster region-based Convolution Neural Network(Faster R-CNN), Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- [17] R. M. Sholado, "Deteksi Kanker Kulit Menggunakan Deep Learning,," p. 1–48, 2020.
- [18] Y. Sugiarti, Dasar-Dasar Pemrograman Java Netbeans: Database, UML, dan Interface., Bandung: : PT Remaja Rosdakarya., 2018.
- [19] S. Mulyani, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah: Notasi Pemodelan Unified Modeling Language (UML), Bandung: Abdi Sitematika, 2017.
- [20] R. & S. M. S, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Bandung: Informatika Bandung, 2016.
- [21] I. A. Ridlo, "Pedoman Pembuatan Flowchart," *Academia.Edu*, no. https://www.academia.edu/34767055/Pedoman_Pembuatan_Flowchart, 2017.