

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pembahasan dan perancangan aplikasi pengenalan tokoh wayang kulit berbasis android yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- a. Dengan dibuatnya aplikasi ini sebagai media informatif dalam pengenalan tokoh wayang kulit diharapkan mampu meningkatkan ketertarikan generasi muda dalam mengenal dan lebih mencintai kesenian wayang kulit.
- b. Aplikasi pengenalan tokoh wayang kulit ini dapat memudahkan siswa-siswi dalam proses pengenalan yang menjelaskan tentang tokoh wayang kulit Ramayana dan Mahabarata.
- c. Aplikasi pengenalan tokoh wayang kulit ini menyajikan informasi informasi mengenai tokoh wayang kulit Ramayana dan Mahabarata.
- d. Dengan adanya aplikasi media pengenalan tokoh wayang kulit dapat menarik minat siswa-siswi dalam mengenal tokoh-tokoh wayang kulit Ramayana dan Mahabarata.

#### **5.2 Saran**

Pada penelitian pembuatan aplikasi ini membutuhkan saran, agar aplikasi ini dapat lebih baik kedepannya serta berguna untuk penelitian lebih lanjut, adapun saran untuk pengembangan aplikasi ini adalah:

- a. Aplikasi ini perlu ditambahkan fitur *Autocompletext* agar lebih mudah lagi dalam pencarian nama tokoh wayang kulit.
- b. Aplikasi ini perlu ditambahkan fitur *CRUD* agar data didalamnya bisa diperbarui secara *realtime*.
- c. Menambahkan jenis pengelompokan wayang kulit lagi agar lebih mudah lagi untuk dipelajarinya.
- d. Pada pengembangan aplikasi selanjutnya bisa menggunakan platform flutter agar aplikasi bisa digunakan di *multiplatform*.