

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R., & Salahuddin. (2016). *Pdfcoffee.Com_Buku-Rpl-Rosa-As-Amp-M-Salahuddin-Pdf-Free.Pdf*. Informatika Bandung.
- Amanda, A. S. (2021). *Konsep Dasar Algoritma Pemrograman*. <http://dx.doi.org/10.31219/osf.io/nqgfc>
- Ayumida, S., Syamsul Azis, M., & Gherar Fiano, Z. (2021). Implementasi Program Administrasi Pembayaran Berbasis Dekstop (Studi Kasus: Sma Negeri 1 Cikampek). *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 15(2), 30–41. <https://doi.org/10.35969/interkom.v15i2.92>
- Fitriani, Budiman, I., Saori, S., Anwar, R. N., & Pangestu, M. Y. (2021). ANALISIS PENGENDALIAN MUTU DI BIDANG INDUSTRI MAKANAN (Studi Kasus: UMKM Mochi Kaswari Lampion Kota Sukabumi). *JIP : Jurnal Inovasi Penelitian*, 32(8), 508–510.
- Hasanah, F. N., & Untari, R. S. (2020). Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak. In M. Suryawinata (Ed.), *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. UMSIDA PRESS. <https://doi.org/10.21070/2018/978-602-5914-09-6>
- Hidayat, T., & Muttaqin, M. (2018). Pengujian Sistem Informasi Pendaftaran dan Pembayaran Wisuda Online menggunakan Black Box Testing dengan Metode Equivalence Partitioning dan Boundary Value Analysis. *Jurnal Teknik Informatika UNIS JUTIS*, 6(1), 2252–5351. www.ccsenet.org/cis
- Hidayaturrohman, M., Aribowo, D., & Hamid, M. A. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Perkuliahan Berbasis Android di Prodi Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Sultan Ageng Tirtayasa. *Jupiter (Jurnal Pendidikan Teknik Elektro)*, 5(1), 49–54.
- Indahyanti, U., & Rahmawati, Y. (2020). Buku Ajar Algoritma Dan Pemrograman Dalam Bahasa C++. In R. Dijaya (Ed.), *Buku Ajar Algoritma Dan Pemrograman Dalam Bahasa C++*. UMSIDA Press UNIVERSITAS. <https://doi.org/10.21070/2020/978-623-6833-67-4>
- Irawan, Y. (2020). APLIKASI ANDROID SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN ORGAN TUBUH MANUSIA DENGAN

- MENERAPKAN AUGMENTED REALITY (Studi Kasus: SDN 005 Makmur Pangkalan Kerinci). *Jurnal Ilmu Komputer*, 9(2), 102–106. <https://doi.org/10.33060/jik/2020/vol9.iss2.173>
- Junaedi, I., Nuswantari, N., & Yasin, V. (2019). Perancangan Dan Implementasi Algoritma C4 . 5 Untuk Data Mining. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, 3(1), 29–44. <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/view/203%0Ahttp://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisicom/article/download/203/158>
- Krishna, I. B. W., & Suadnyana, I. (2020). Wayang Kulit Bali Sebagai Media Komunikasi. ... : *Jurnal Ilmu Sosial* ..., 164–171. <http://jayapanguspress.penerbit.org/index.php/ganaya/article/view/399>
- Magdalena, I., Salsabila, A., Krianasari, D., A., & Apsarini, S., F. (2020). Implementasi Model Pembelajaran Daring Pada Masa Pandemi Covid-19 Di Kelas III SDN Sindangsari III. *Jurnal Pendidikan Dan Dakwah*, 3(1), 119–128.
- Megawaty, D. A., & Putra, M. E. (2020). Aplikasi Monitoring Aktivitas Akademik Mahasiswa Program Studi Informatika Universitas Xyz Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 1(1), 65–74. <https://doi.org/10.33365/jatika.v1i1.177>
- Paramitha, N., Junianto, E., & Susanti, S. (2019). Penerapan Teorema Bayes Untuk Diagnosis Penyakit Pada Ibu Hamil Berbasis Android. *Jurnal Informatika*, 6(1), 53–61. <https://doi.org/10.31311/ji.v6i1.4693>
- Pratama, I. M. R. S. (2021). Pengenalan Wayang Kulit Menggunakan Teknologi Virtual Reality Berbasis Mobile. *Sisfotek*, 5, 129–135.
- Puspasari, Iin., & Dafit, F. (2019). Implementasi Gerakan Literasi Sekolah di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 3(2), 524–532.
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (2020). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Media Infotama*, 16(1), 48–53. <https://doi.org/10.37676/jmi.v16i1.1121>
- Sari, N. (2020). Perancangan Aplikasi kamus Bahasa Minang Indonesia Dan Indonesia Minang Menggunakan Algoritma Levenshtein. *Jurnal Mahasiswa Fakultas Teknik Dan Ilmu Komputer*, 1(1), 1113–1124. <http://e->

journal.potensi-utama.ac.id/ojs/index.php/FTIK/article/view/950

Sari, N. (2022). *ALGORITMA LEVENSHTAIN DISTANCE*.

Sd, G., & Tuah, H. (2021). *MANGGALI*. 1, 137–149.

Setiawan, E. (2020). Makna Nilai Filosofi Wayang Kulit Sebagai Media Dakwah. *Jurnal Al-Hikmah*, 18(1), 37–56. <https://doi.org/10.35719/alhikmah.v18i1.21>

Setiawansyah, S., Adrian, Q. J., & Devija, R. N. (2021). Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain User Experience. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 11(1), 24–36. <https://doi.org/10.34010/jamika.v11i1.3710>

Simamora, H. I. T. (2020). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Cv Mitra Tani Menggunakan Metode Prototype. *JURTEKSI (Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi)*, 6(2), 173–178. <https://doi.org/10.33330/jurteksi.v6i2.552>

Simatupang, J., Septiani Hendarti, E., Manajemen Informatika, P., & Mahaputra Riau, A. (2021). *Implementasi Sistem Informasi Job Portal Pada Bpjs Ketenagakerjaan Berbasis Web*. 5(2), 48–59.

Sumiari, N. K., & Ari Jayanti, N. K. D. (2020). Optimasi Dashboard Information System Stikom Bali Dengan Algoritma Levenshtein Distance. *Creative Information Technology Journal*, 6(1), 12. <https://doi.org/10.24076/citec.2019v6i1.181>

Wahyuni, R., & Irawan, Y. (2020). Aplikasi E-Book Untuk Aturan Kerja Berbasis Web Di Pengadilan Negeri Muara Bulian Kelas Ii Jambi. *Jurnal Ilmu Komputer*, 9(1), 20–26. <https://doi.org/10.33060/jik/2020/vol9.iss1.152>

Wawan, G. (2019). Pengembangan Aplikasi Berbasis Android Untuk Pengenalan Huruf Hijaiyah. *Jurnal Informatika*, 6(1), 69–76.

Yoski, M. S., & Mukhaiyar, R. (2020). Prototipe Robot Pembersih Lantai Berbasis Mikrokontroller dengan Sensor Ultrasonik. *JTEIN: Jurnal Teknik Elektro Indonesia*, 1(2), 158–161. <https://doi.org/10.24036/jtein.v1i2.67>