

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Absensi karyawan merupakan sebuah kegiatan yang sangat penting dalam sebuah pekerjaan. Adanya proses ini membuat karyawan mengembangkan keahlian, produktivitas dan disertai dengan loyalitas selaku karyawan pada perusahaan. Absensi adalah sebuah pembuatan data untuk daftar kehadiran yang biasa digunakan bagi sebuah lembaga atau instansi yang sangat perlu membutuhkan sistem seperti ini. Absensi menuaikan sebuah sistem yang harus dipergunakan sebagai konsep sistem absensi, disaat sistem membutuhkan sebuah data maka sistem akan dijadikan sebagai aplikasi yang sanggup menjalankan dan membuat data absensi tersebut[1].

Perancangan aplikasi ini sangat membantu dalam pengolahan data pada CV. Alenina Cipta Kreasi. Termasuk di perusahaan, data yang dikelola cukup banyak sehingga perlu adanya sistem yang meringankan absensi perusahaan dalam mengolah data dan mengakses informasi yang diperlukan. Absensi adalah salah satu hal vital bagi sebuah instansi pemerintah atau perusahaan, karena akan menjadi tolak ukur bagi kehadiran karyawan untuk melakukan kewajiban mereka.

CV. Alenina Cipta Kreasi yang didirikan pada tahun 2013 yang berlokasi di Jalan Raya Kampung Sawah, Jatimelati, Melati, Kota Bekasi, Jawa Barat 17415. CV. Alenina Cipta Kreasi merupakan sebuah badan usaha yang bergerak di bidang pembuat *furniture* dan *design interior*, lalu sekarang berkembang menjadi kontraktor untuk proyek rumah dan rekontruksi. CV. Alenina Cipta Kreasi berjumlah 15 karyawan, masih menggunakan media kertas yang di tandatangani oleh karyawan dan memakan waktu 10 menit untuk semua karyawan. Dalam melakukan absensi tersebut bisa dimanipulasi atau hilang sehingga bukti laporan absen tidak diketahui. CV. Alenina Cipta Kreasi juga membutuhkan sistem laporan yang dapat mengetahui karyawan yang masuk pada perusahaan tersebut.

Penyelesaian masalah tersebut adalah dengan dibuatkan sebuah sistem absensi berbasis web dengan metode *rapid application development (RAD)*. Metode ini digunakan untuk memaksimalkan pengembangan aplikasi berbasis

web tersebut. Diharapkan dengan menerapkan sebuah sistem aplikasi berbasis web dapat mempermudah penginputan absen karyawan dan mengurangi subjektivitas dalam absensi karyawan.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis tertarik untuk mengambil penelitian dengan judul “*Perancangan Sistem Absensi Karyawan Berbasis Web Dengan Metode Rapid Application Development (RAD) Pada Cv. Alenina Cipta Kreasi*”.

1.2 Identifikasi Masalah

Dari latar belakang diatas, peneliti mengidentifikasi permasalahan-permasalahan yang ada, diantaranya:

1. Pengisian absensi karyawan belum efektif masih menggunakan tanda tangan pada media kertas yang membutuhkan waktu sekitar 10 menit untuk semua karyawan.
2. Kesulitan perusahaan dalam menginformasikan dan mengevaluasi data-data absensi karyawan.
3. Lambatnya proses pencarian data absensi karyawan yang membutuhkan waktu 30 menit dan bisa menyebabkan kehilangan data.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian identifikasi masalah diatas bagaimana Perancangan Sistem Absensi Karyawan Berbasis Web Dengan Metode *Rapid Application Development* (RAD) Pada CV. Alenina Cipta Kreasi dengan baik dan menyempurnakan sistem pada aplikasi ini. Tujuan dibangunnya sistem ini agar mempermudah proses absensi pada perusahaan tersebut.

1.4 Batasan Masalah

Untuk menyelesaikan persoalan yang ada maka dibuat batasan masalah pada sistem informasi absensi di CV. Alenina Cipta Kreasi sebagai berikut:

1. Aplikasi dibangun berbasis *website* dengan menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext preprocessor* (PHP) dan *Database* yang digunakan adalah *MySQL*.

2. Aplikasi ini hanya membahas tentang proses absensi karyawan pada CV. Alenina Cipta Kreasi.

1.5 Tujuan Penelitian

Berdasarkan berbagai *informasi* yang penulis peroleh, maka penyusun skripsi ini diharapkan memiliki tujuan berikut:

1. Merancang dan membangun sistem *informasi* absensi yang awalnya masih menggunakan media kertas menjadi terkomputerisasi ke dalam sistem berbasis web.
2. Merancang sistem absensi karyawan agar dapat meng*informasikan* dan mengevaluasi data- data absensi karyawan di perusahaan.
3. Merancang aplikasi ini agar mempercepat pencarian data-data di dalam perusahaan tersebut.

1.6 Manfaat Penelitian

Merupakan kegunaan hasil penelitian, baik bagi kepentingan pengembangan program maupun kepentingan ilmu pengetahuan.

1.6.1 Bagi Peneliti

Untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dari mata kuliah skripsi pada Fakultas Ilmu Komputer Program Studi *Informatika* yang memiliki bobot 5 SKS (Sistem Satuan Kredit) serta mendapatkan pengetahuan; selain itu untuk mengetahui tingkat keefektifitas aplikasi yang penulis buat untuk CV. Alenina Cipta Kreasi.

1.6.2 Bagi CV. Alenina Cipta Kreasi

1. Untuk karyawan: untuk mengenalkan kepada karyawan teknologi *informasi* yang digunakan untuk pengolahan absensi.
2. Untuk perusahaan: memberikan *informasi* yang akurat dalam absensi karyawan dan memantau tingkat kedisiplinan karyawan.

1.7 Tempat dan Waktu Penelitian

Berdasarkan tugas akhir pada kurikulum yang ada pada Fakultas Ilmu Komputer Program Studi *Informatika* Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya melakukan penelitian di :

Tempat : CV.Alenina Cipta Kreasi
Alamat : JL.Raya Kp. Sawah No 93, RT 005/RW 004, Jatimelati,
Kec.pd. Melati, Kota Bekasi, Jawa Barat 17415.
Waktu : Waktu yang digunakan penulis untuk penelitian ini
dilaksanakan sejak tanggal dikeluarkannya izin penelitian
sampai batas waktu sidang.

1.8 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah langkah yang dimiliki dan dilakukan oleh peneliti dalam rangka untuk mengumpulkan informasi atau data serta melakukan investigasi pada data yang telah didapatkan tersebut.

1.8.1 Wawancara

Adalah metode pengumpulan data dengan melakukan sesi tanya jawab secara langsung dengan pihak – pihak yang bersangkutan dalam bidang yang diteliti untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan.

1.8.2 Observasi

Adalah mengumpulkan data dengan melakukan pengamatan langsung dan pencatatan secara sistematis dengan tujuan agar memperoleh data yang objektif.

1.9 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan merupakan uraian tentang susunan penulisan itu sendiri yang dibuat secara teratur dan terperinci sehingga dapat memberikan gambaran secara menyeluruh. Adapun sistematika penulisan pada penelitian ini terbagi menjadi lima bab, yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat, tempat dan waktu penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori – teori berdasarkan sumber yang relevan sebagai panduan pada penyusunan laporan skripsi.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang Obyek Penelitian, Kerangka penelitian, Analisis sitem berjalan, Analisis usulan sistem, Analisis kebutuhan sistem dan Kerangka pemikiran.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini memaparkan dan menganalisis data-data yang didapatkan dari hasil pengujian.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan akhir penelitian dan saran-saran yang direkomendasikan berdasarkan pengalaman di lapangan untuk perbaikan selanjutnya.

