

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Sinaga, *Mengelola Perpustakaan Sekolah*, Jakarta: Pustaka Putra Khatulistiwa, 2011, pp. 72-81.
- [2] D. H. Jayani, "Databoks Katadata," 24 Juli 2019. [Online]. Available: <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2019/07/24/berapa-jumlah-perpustakaan-di-indonesia>. [Accessed 15 Maret 2022].
- [3] F. D. Y. Astutik, A. Kharismasari, T. B. S. A. Laksono, I. Santoso and A. Chusyairi, "E-Library Peminjaman dan Pengembalian Buku Berbasis Web dengan Menggunakan Metode Waterfall," *JTIM: Jurnal Teknologi Informasi dan Multimedia*, vol. 1 No.3, pp. 254-260, 2019.
- [4] F. Matondang, N. A. Hasibuan, I. Saputra and Suginam, "Perancangan Aplikasi Text Editor dengan Menerapkan Algoritma Knuth-Morris-Pratt," *Jurnal Riset Komputer (JURIKOM)*, Vol. 3 No. 4, pp. 16-21, 2016.
- [5] S. M. Husain, L. Azhari, R. Taufiq and A. Rahma, "Rancang Bangun Aplikasi E-Library Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Tangerang," *JIKA (Jurnal Informatika)*, pp. 64-72, 2020.
- [6] Nursobah and P. Pahrudin, "Penerapan Algoritma Knuth-Morris-Pratt (KMP) dalam Sistem Informasi Perpustakaan SMK TI Pratama," *SEBATIK*.
- [7] M. Meilasari and E. D. Sikumbang, "Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Metode Waterfall," *SISFOKOM*, vol. 8, 2019.
- [8] D. R. Prehanto, *BUKU AJAR KONSEP SISTEM INFORMASI*, Surabaya: Scopindo Media Pustaka, 2020.
- [9] S. Anwar, S. Maskur and M. Jailani, *Manajemen Perpustakaan*, Riau: PT Indragiri Dot Com, 2019.
- [10] S. Baase and A. V. Gelder, *Computer Algorithms: Introduction to Design and Analysis*, 2000.
- [11] A. Oktarini, A. Abdillah and Sunarti, *WEB PROGRAMMING*, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2019.
- [12] T. Sanubari, C. Prianto and N. Riza, *ODOL (One Desa Product Unggulan Online) Penerapan Metode Naive Bayes pada Pengembangan Aplikasi E-Commerce menggunakan Codeigniter*, n.p: Kreatif, 2020.

- [13] A. Nugroho, U. Supriadi and A. Jaenul, Rancang Bangun Aplikasi Toko Online Berbasis Web Codeigniter 3 untuk Usaha Mikro dan UMKM, Banten: Media Sains Indonesia, 2021.
- [14] R. Yanto, Manajemen Basis Data Menggunakan MySQL, Yogyakarta: Deepublish, 2016.
- [15] R. Habibi, D. A. Masruro and N. H. Khonsa, Aplikasi Inventory Barang Menggunakan QR Code, Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2020, pp. 38-49.
- [16] R. A.S and M. Shalahuddin, Rekaya Perangkat Lunak: Terstruktur dan Berorientasi Objek, Bandung: Informatika, 2018.
- [17] Henderi, U. Rahardja and Rahwanto, UML POWERED DESIGN SYSTEM USING VISUAL PARADIGM, Malang: CV. Literasi Nusantara Abadi, 2021.
- [18] A. Ansori, "Pengertian UML (Unified Modelling Language): Jenis, Tujuan, Notasi, dan Contohnya," 29 Maret 2020. [Online]. Available: <https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-uml.html>.
- [19] E. Triandini and I. G. Suardika, Step by Step Desain Proyek Menggunakan UML, vol. 5, Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2012, pp. 180-197.
- [20] S. Mulyani, Notasi Pemodelan Unified Modelling Language (UML), Bandung: Abdi Sistemika, 2017.
- [21] Y. Sugiarti, Dasar-Dasar Pemrograman Java Netbeans Database, UML, dan Interface, Bandung: PT. Remaja Rosakarya, 2018.
- [22] R. B. Hadiprakoso, Rekayasa Perangkat Lunak, 2020, pp. 35-46.
- [23] F. Matondang, N. A. Hasibuan, I. Saputra and Suginam, "Perancangan Aplikasi Text Editor dengan Menerapkan Algoritma Knuth-Morris-Pratt," *JURIKOM: Jurnal Riset Komputer*, vol. 3, pp. 16-21, 2016.