

**PENERAPAN ALGORITMA SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING  
PADA SISTEM PENILAIAN ANGGOTA TERBAIK UNIT  
KEGIATAN MAHASISWA GRANAT UNIVERSITAS  
BHAYANGKARA JAKARTA RAYA**

**SKRIPSI**

**Oleh:**  
**Rizky Alfiansyah**  
**201810225206**



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
2022**

## LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Penerapan Algoritma *Simple Additive Weighting*  
Pada Sistem Penilaian Anggota Terbaik Unit  
Kegiatan Mahasiswa GRANAT Universitas  
Bhayangkara Jakarta Raya

Nama Mahasiswa : Rizky Alfiansyah

Nomor Pokok Mahasiswa : 201810225206

Program Studi/Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 5 Juli 2022



Pembimbing I: Prima Dina Atika, S.Kom., M.Kom  
NIDN: 0311037107

Pembimbing II: Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I.  
NIDN: 0327117402

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Penerapan Algoritma *Simple Additive Weighting* Pada Sistem Penilaian Anggota Terbaik Unit Kegiatan Mahasiswa GRANAT Universitas Bhayangkara Jakarta Raya  
Nama Mahasiswa : Rizky Alfiansyah  
Nomor Pokok Mahasiswa : 201810225206  
Program Studi/Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer  
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 5 Juli 2022

Bekasi, 12 Juli 2022

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Pengaji : Herlawati, S.Si., M.M., M.Kom.  
NIDN: 0311097302

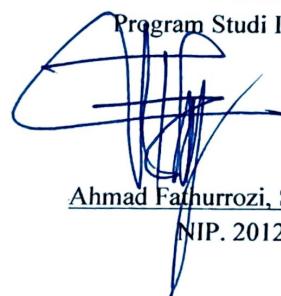
Pengaji I : Ratna Salkiawati, S.T., M.Kom.  
NIDN: 0310038006

Pengaji II : Prima Dina Atika, S.Kom., M.Kom.  
NIDN: 0311037107

MENGETAHUI,  
JAKARTA RAYA

Ketua

Program Studi Informatika



Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I.  
NIP. 2012486

Dekan

Fakultas Ilmu Komputer



Dr. Dra. Tyastuti Sri Lestari, M.M.  
NIP. 1408206



UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Rizky Alfiansyah  
NPM : 201810225206  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Judul Tugas Akhir : Penerapan Algoritma *Simple Additive Weighting* Pada Sistem Penilaian Anggota Terbaik Unit Kegiatan Mahasiswa GRANAT Universitas Bhayangkara Jakarta Raya

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan **hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya**. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi, 20 Juli 2022

Penulis

Rizky Alfiansyah

## ABSTRAK

Rizky Alfiansyah. 2022. Penerapan Algoritma *Simple Additive Weighting* Pada Sistem Penilaian Anggota Terbaik Unit Kegiatan Mahasiswa GRANAT Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Penelitian ini membahas tentang sistem penilaian dan penentuan anggota terbaik pada unit kegiatan mahasiswa gerakan nasional anti narkotika (UKM GRANAT) Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang masih dilakukan secara manual. Terdapat beberapa kriteria penilaian dalam proses pengambilan keputusan pemilihan anggota terbaik yaitu: absensi, keaktifan, tanggung jawab, profesionalisme, inisiatif, perilaku. Proses penilaian tersebut memakan waktu yang cukup lama sehingga menimbulkan peluang terjadinya kesalahan penilaian dan menimbulkan dugaan pengambilan keputusan anggota terbaik secara sepihak. Tujuan penelitian ini adalah membuat sebuah aplikasi berbasis website yang dapat membantu proses penilaian dan menentukan keputusan untuk memilih anggota terbaik. Metode yang akan digunakan adalah metode algoritma *Simple Additive Weighting*. Hasilnya menunjukkan aplikasi dengan algoritma *Simple Additive Weighting* ini dapat membantu proses penilaian anggota terbaik dan membuat keputusan yang merekomendasikan Muhamad Fadilah Alfajriy sebagai anggota terbaik dengan nilai 96,249.

**Kata Kunci :** aplikasi, waterfall, *simple additive weighting*, website, penilaian

## **ABSTRACT**

*Rizky Alfiansyah. 2022. Application of Simple Additive Weighting Algorithm in the Best Member Assessment System of Student Activity Unit GRANAT Bhayangkara University of Jakarta Raya.*

*This study discusses the assessment system and determination of the best members in the student activity unit of the national anti-narcotics movement (UKM GRANAT) Bhayangkara University of Jakarta Raya, which is still carried out manually. There are several assessment criteria in the decision-making process for selecting the best member, namely: absenteeism, activeness, responsibility, professionalism, initiative, behavior. The assessment process takes a long time, which creates a chance of misjudgment and gives rise to allegations of unilateral decision-making of the best members. The purpose of this study is to create a website-based application that can help the assessment process and determine the decision to choose the best member. The method that will be used is the Simple Additive Weighting algorithm method. The results show that the application with the Simple Additive Weighting algorithm can help the best member assessment process and make a decision that recommends Muhamad Fadilah Alfajriy as the best member with a value of 96,249.*

**Keywords : application, waterfall, simple additive weighting, website, assessment**

## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Rizky Alfiansyah

NPM : 201810225206

Program Studi : Informatika

Fakultas : Ilmu Komputer

Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Esklusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**PENERAPAN ALGORITMA SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING PADA SISTEM  
PENILAIAN ANGGOTA TERBAIK UNIT KEGIATAN MAHASISWA GRANAT  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA**

beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-ekslusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 20 Juli 2022

Penulis



Rizky Alfiansyah

## KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan nikmat dan rahmat serta kesempatan bagi penulis untuk dapat menyelesaikan skripsi ini. tujuan penyusunan skripsi ini adalah sebagai prasyarat agar bisa mencapai gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada Program Studi Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Sebagai bentuk rasa hormat penulis ingin berterimakasih kepada kedua orang tua yang selalu mendukung semua hal kebaikan yang penulis lakukan. Tidak lupa juga penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Irjen Polisi (P) Dr., Drs. Bambang Karsono, S.H., M.M. Selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Bekasi.
2. Ibu Dr. Dra. Tyastuti Sri Lestari, M.M. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Bekasi.
3. Bapak Ahmad Fathurrozi, SE., M.M.S.I. Selaku Kepala Program Studi Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Bekasi.
4. Ibu Prima Dina Atika. S.Kom., M.Kom Selaku pembimbing satu dalam penyusunan skripsi yang selalu memberikan arahan saat sesi bimbingan.
5. Bapak Ahmad Fathurrozi, SE., M.M.S.I. Selaku pembimbing dua dalam penyusunan skripsi yang sangat disiplin terhadap waktu bimbingan.
6. Bapak dan Ibu Dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, atas dorongan dan bantuannya selama 4 tahun kuliah di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
7. UKM GRANAT yang telah membantu dan mendukung penulis dalam pembuatan skripsi.

Bekasi, 20 Juni 2022  
Penulis,



Rizky Alfiansyah  
201810225206

## DAFTAR ISI

Halaman

<b>LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	3
1.3 Rumusan Masalah .....	3
1.4 Batasan Masalah .....	4
1.5 Tujuan Penelitian .....	4
1.6 Manfaat Penelitian .....	4
1.6.1 Kegunaan Teoritis.....	4
1.6.2 Kegunaan Praktis .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6

viii

2.2 Landasan Teori.....	8
2.2.1 Sistem .....	8
2.2.2 Sistem Pendukung Keputusan .....	8
2.2.3 Website .....	8
2.2.4 PHP ( <i>Hypertext Preprocessor</i> ).....	9
2.2.5 <i>Database</i> .....	9
2.2.6 Xampp.....	9
2.2.7 Algoritma.....	9
2.2.8 <i>Simple Additive Weighting</i> .....	9
2.2.9 UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	16
2.2.10 Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak.....	19
2.2.11 Populasi .....	20
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>21</b>
3.1 Desain Penelitian .....	21
3.2 <i>Requirements Definition</i> .....	22
3.2.1 Populasi .....	23
3.2.2 Jenis dan Sumber Data.....	23
3.2.3 Metode Analisis Data .....	25
<b>BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI .....</b>	<b>29</b>
4.1 Proses Perhitungan Algoritma <i>Simple Additive Weighting</i> .....	29
4.2 Desain ( <i>System and Software Design</i> ) .....	76
4.2.1 Perancangan Desain Sistem .....	76
4.3 Implementasi ( <i>Implementation and Unit Testing</i> ) .....	98
4.3.1 Implementasi Tampilan <i>Login</i> .....	99
4.3.2 Implementasi Tampilan <i>Dashboard</i> .....	99
4.3.3 Implementasi Tampilan Hasil Penilaian .....	100

4.3.4 Implementasi Tampilan Data Anggota.....	100
4.3.5 Implementasi Tampilan Tambah Anggota Baru.....	101
4.3.6 Implementasi Tampilan <i>Edit</i> Data Anggota .....	101
4.3.7 Implementasi Tampilan Data Kriteria .....	102
4.3.8 Implementasi Tampilan Edit Data Kriteria.....	102
4.3.9 Implementasi Tampilan Data Penilaian.....	103
4.3.10 Implementasi Tampilan Edit Data Penilaian.....	103
4.3.11 Implementasi Tampilan Data <i>User</i> .....	104
4.4 Pengujian ( <i>Integration and System Testing</i> ) .....	104
4.4.1 Kasus Hasil Pengujian Aplikasi ( <i>Unit Testing</i> ) .....	104
4.4.2 Kasus Hasil Pengujian Aplikasi ( <i>Integration Testing</i> ) .....	105
4.4.3 Keunggulan Sistem.....	106
4.4.4 Kekurangan Sistem.....	106
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>107</b>
5.1 Kesimpulan .....	107
5.2 Keterbatasan.....	107
5.3 Saran .....	107
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>109</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>112</b>

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
Tabel 2.2 Kriteria dan Bobot.....	11
Tabel 2.3 Tabel Alternatif .....	11
Tabel 2.4 Skala Penilaian Kriteria .....	11
Tabel 2.5 Data Perolehan Nilai .....	11
Tabel 2.6 Hasil Normalisasi.....	14
Tabel 2.7 Kriteria dan Bobot.....	15
Tabel 2.8 Hasil Alternatif.....	15
Tabel 2.9 Hasil Akhir .....	15
Tabel 2.10 <i>Use Case Diagram</i> .....	16
Tabel 2.11 <i>Activity Diagram</i> .....	17
Tabel 2.12 <i>Sequence Diagram</i> .....	18
Tabel 2.13 <i>Class Diagram</i> .....	19
Tabel 3.1 Populasi Anggota UKM GRANAT .....	23
Tabel 3.2 Pertanyaan Wawancara .....	24
Tabel 3.3 Hasil Kesimpulan Jawaban wawancara .....	24
Tabel 4.1 Kriteria dan Bobot Penilaian.....	29
Tabel 4.2 Alternatif yang diuji .....	29
Tabel 4.3 Skala kriteria .....	31
Tabel 4.4 Data Penilaian .....	31
Tabel 4.5 Nilai Min Max.....	34
Tabel 4.6 Hasil Normalisasi.....	64
Tabel 4.7 Kriteria dan bobot .....	67
Tabel 4.8 Hasil Normalisasi .....	67
Tabel 4.9 Hasil Pembobotan .....	69
Tabel 4.10 Hasil akhir Nilai .....	71
Tabel 4.11 Pemeringkatan Nilai Terbaik .....	74
Tabel 4.12 <i>Use Case Scenario Login</i> .....	78
Tabel 4.13 <i>Use Case Scenario Dashboard</i> .....	78

Tabel 4.14 <i>Use Case Scenario</i> Hasil Penilaian.....	78
Tabel 4.15 <i>Use Case Scenario</i> Data Anggota.....	79
Tabel 4.16 <i>Use Case Scenario</i> Data Kriteria .....	79
Tabel 4.17 <i>Use Case Scenario</i> Data Penilaian.....	79
Tabel 4.18 <i>Use Case Scenario</i> Data User .....	80
Tabel 4.19 <i>Use Case Scenario Logout</i> .....	80
Tabel 4.20 <i>Database</i> Anggota.....	91
Tabel 4.21 <i>Database</i> Kriteria .....	92
Tabel 4.22 <i>Database</i> Nilai .....	92
Tabel 4.23 <i>Database</i> User .....	92
Tabel 4.24 Tabel Uji Coba <i>Black Box Testing</i> .....	104
Tabel 4.25 Pengujian <i>Integration</i> .....	105



## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Rekap Absensi UKM GRANAT.....	2
Gambar 2.1 Proses Metode Waterfall .....	19
Gambar 3.1 Kerangka Pikir Penelitian.....	21
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i> Sistem Berjalan.....	26
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan.....	27
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	77
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Login</i> .....	81
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Hasil Penilaian.....	82
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Data Anggota.....	83
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Data Kriteria .....	84
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Data Penilaian.....	85
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Data User .....	86
Gambar 4.8 <i>Sequence Diagram Login</i> .....	87
Gambar 4.9 <i>Sequence Diagram</i> Hasil Penilaian .....	87
Gambar 4.10 <i>Sequence Diagram</i> Data Anggota .....	88
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram</i> Data Kriteria .....	89
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram</i> Data Penilaian .....	89
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> Data User .....	90
Gambar 4.14 <i>Class Diagram</i> .....	91
Gambar 4.15 Tampilan <i>Login</i> .....	93
Gambar 4.16 Tampilan <i>Dashboard</i> .....	93
Gambar 4.17 Tampilan Hasil Penilaian .....	94
Gambar 4.18 Tampilan Anggota.....	94
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Tambah Anggota .....	95
Gambar 4.20 Tampilan Edit Anggota .....	95
Gambar 4.21 Tampilan Data Kriteria.....	96
Gambar 4.22 Tampilan Edit Kriteria .....	96
Gambar 4.23 Tampilan Penilaian.....	97
Gambar 4.24 Tampilan <i>Edit Penilaian</i> .....	97

Gambar 4.25 Tampilan <i>Data User</i> .....	98
Gambar 4.26 Implementasi Tampilan <i>Login</i> .....	99
Gambar 4.27 Implementasi Tampilan Dashboard .....	99
Gambar 4.28 Implementasi Tampilan Hasil Penilaian .....	100
Gambar 4.29 Implementasi Tampilan Data Anggota .....	100
Gambar 4.30 Implementasi Tampilan Tambah Anggota Baru .....	101
Gambar 4.31 Implementasi Tampilan <i>Edit</i> Data Anggota.....	101
Gambar 4.32 Implementasi Tampilan Data Kriteria.....	102
Gambar 4.33 Implementasi Tampilan <i>Edit</i> Data Kriteria .....	102
Gambar 4.34 Implementasi Tampilan Data Penilaian .....	103
Gambar 4.35 Implementasi Tampilan <i>Edit</i> Data Penilaian.....	103
Gambar 4.36 Implementasi Tampilan <i>Data User</i> .....	104



## **DAFTAR LAMPIRAN**

**Lampiran 1** Plagiarisme

**Lampiran 2** Biodata Mahasiswa

**Lampiran 3** Kartu Bimbingan

**Lampiran 4** Surat Keterangan Penelitian

**Lampiran 5** Surat Rekomendasi Skripsi

**Lampiran 6** Hasil Wawancara

