

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di Era Revolusi Industri 4.0, Perkembangan teknologi informasi semakin pesat, hampir seluruh kegiatan dan aktivitas kehidupan manusia tidak terlepas dari Smartphone, baik di bidang pendidikan, hiburan, dan lain sebagainya, begitu pula dengan aktivitas mencari Informasi Sinopsis film untuk ditonton bioskop.

Dilansir dari *website* republika.co.id Pertumbuhan jumlah penonton film bioskop Pada tahun 2014 mencapai 18 juta orang, dan pada 2018 telah mencapai mencapai 52 juta orang.

Berdasarkan informasi yang penulis dapat, Bekraf bersama Rumah Sinema melakukan survei terhadap 2 ribu responden terkait segmentasi dan pengambilan keputusan masyarakat untuk menonton film. Dari survei tersebut, 59% penonton merupakan mahasiswa jenjang pendidikan Strata-1 (S1) dan 33% siswa Sekolah Menengah Atas (SMA). Lalu, 43% penonton di bioskop pendapatan berpendapatan Rp 1 juta-Rp 5 juta. Kemudian, 85% responden mengaku menonton di bioskop hingga dua kali sebulan. Bahkan, 1% responden menonton di bioskop hingga enam kali dalam sebulan [1].

Selain itu, aktivitas menonton film dibioskop tidak hanya dapat untuk mengisi waktu luang saja, melainkan ada beberapa manfaat yang dapat diperoleh dari aktivitas menonton film dibioskop yaitu menambah wawasan, mempelajari bahasa asing, dan juga pesan moral yang disampaikan oleh film.

Untuk meningkatkan pertumbuhan layar bioskop di indonesia penulis ingin berkontribusi untuk meneliti dan mengembangkan aplikasi dengan menerapkan Rest Api menggunakan *Retrofit* yang dapat memberikan Informasi Sinopsis Film Secara Daring, dengan memanfaatkan API pada *website* <https://www.themoviedb.org/>[2]. Sehingga dengan ini, aplikasi tersebut dapat Membantu Mencari Informasi Sinopsis Film.

Dengan adanya aplikasi ini, orang-orang tak perlu khawatir lagi jika ingin pergi menonton film, karena aplikasi ini akan membantu menemukan informasi Sinopsis film yang ingin dicari.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang tersebut, maka rumusan masalah yang penulis dapatkan adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana memberikan informasi sinopsis film berbasis android yang secara *real time*?
- b. Bagaimana penerapan *Retrofit* dapat mempercepat pengambilan data API ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah digunakan untuk menghindari penyimpangan dan pelebaran pokok masalah agar lebih terarah sesuai tujuan penelitian.

Batasan permasalahan dibatasi pada pengembangan Sistem Informasi Film Berbasis Android berbasis yang memanfaatkan Rest API Menggunakan *Retrofit* ini, sebagai aplikasi untuk membantu dalam menemukan Informasi Sinopsis film Internasional yang Ingin ditonton, dan menampilkan film yang sedang tayang maupun yang pernah tayang dibioskop.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Penelitian ini tentunya memiliki tujuan dan manfaat, antara lain sebagai berikut:

1.4.1 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

- a. Membantu memberikan dan mencari informasi sinopsis film yang ingin ditonton secara *real time*.
- b. Dapat mempercepat pengambilan data Rest API Menggunakan *Retrofit* pada Sistem.

1.4.2 Manfaat

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah:

- a. Memberikan informasi sinopsis film yang sedang dicari berbasis android secara *real time*.
- b. Mempercepat proses pengembangan sistem berbasis android yang memanfaatkan API.

1.5 Sistematika Tugas Akhir

Sistematika penulisan Tugas Akhir ini merupakan penjelasan secara singkat tentang pokok pembahasan kelima Bab, masing-masing adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan menjelaskan tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori dan acuan yang akan digunakan dalam pengembangan aplikasi yang dibuat.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini akan menyajikan tentang analisis kebutuhan aplikasi, perencanaan pengembangan, dan alur aplikasi yang akan dikembangkan.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini berisi tentang perancangan sistem, penerapan algoritma, dan pengujian aplikasi.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan rancangan dan saran bagi para pembaca serta pengembangan untuk penelitian berikutnya.