

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Adi S., 2018. Aplikasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Pada Rumah Makan, Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi Universitas Gunadarma
- [2] A.S., Rosa dan Shalahudin, M. 2019. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek. Informatika. Bandung
- [3] Dodi A., 2019. Sistem Informasi Penjualan Di Rumah Makan Bu Weni, Universitas Gadjah Mada, Yogyakarta.
- [4] Fredo S.P., Kusnawi., 2020. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Rumah Makan Pondok Sate Lesehan, Bengkulu Utara, STMIK AMIKOM, Yogyakarta
- [5] N. Kahar and R. W. Astutui, “Aplikasi Pemesanan Makanan Online Berbasis Web pada Rumah Makan Pagi Sore Sipin Jambi,” J. Inform., vol. 7, no. 2, pp. 792–801, 2021.
- [6] N. Caniati, A. L. Ghozali, and A. Sumarudin, “Implementasi sistem informasi pemesanan menu Makanan dan minuman pada kafe berbasis web menggunakan jaringan intranet,” J. Ilm. Ilmu Komput. Fak. Ilmu Komput. Univ. Al Asyariah Mandar, vol. 3, no. 2, pp. 8–13, 2019.
- [7] T. S. Koesheryatin, Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript. Elex Media Komputindo, 2020.
- [8] D. Defrina and D. P. Lestari, “Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Online Berbasis Mobile Browser pada Restoran Tiga Saudara,” J. Ilm. Inform. Komput., vol. 22, no. 3, 2018.
- [9] H. Al Fatta, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk keunggulan bersaing perusahaan dan organisasi modern. Penerbit Andi, 2019.
- [10] A. Fahrudin, B. E. Purnama, and B. K. Riasti, “Pembangunan Sistem informasi layanan haji Berbasis web pada kelompok bimbingan ibadah haji ar rohman mabrur kudas,” Speed-Sentra Penelit. Eng. dan Edukasi, vol. 3, no. 1, 2020.

- [11] L. Candra and A. A. Alkodri, “Aplikasi Pemesanan Makanan Pada Bangka Original Cafe Berbasis Client Server Dengan Platform Android,” *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 3, no. 2, pp. 34–41, 2014.
- [12] U. Hasanuddin, “Pedoman Penulisan Skripsi,” Makassar Fak. Ekon. dan Bisnis Univ. Hasanuddin, 2018.
- [13] R. Agustina, D. Suprianto, and I. Muslimin, “Analisis Perancangan Pemesanan Makanan Menggunakan Smartphone Berbasis Android,” *Smatika J.*, vol. 7, no. 02, pp. 26–30, 2017. Irfan Faud, Mohammad Ahsan, “Game Edukasi Memilih Sampah Berbasis Android Menggunakan Algoritma a-Star (a^*),” *J I M P - J. Inform.*

