

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN
PADA STAR DEPARTMENT STORE BEKASI**

SKRIPSI

Oleh :

ABDUL MUHYI

201410225003



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2020**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Sistem Informasi Penjualan Pada STAR
Departemen Store Bekasi

Nama Mahasiswa : Abdul Muhyi

Nomor Pokok Mahasiswa : 201410225003

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik



Pembimbing I

Dian Hartanti S.kom, M.MSI

NIDN : 0329098303

Pembimbing II

Rasim, ST., M.Kom.

NIDN : 0415027301

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi Penjualan Pada STAR
Department Store Bekasi
Nama Mahasiswa : Abdul Muhyi
Nomor Pokok Mahasiswa : 201410225003
Program Studi / Fakultas : Teknik Informatika
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 28 Juli 2020

Bekasi, Agustus 2020

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Kusdarnowo Hartono S.Kom., M.Kom

NIDN 0329076601

Penguji I : Rasim ST., M.Kom

NIDN 0415027301

Penguji II : Dian Hartanti S.Kom., MMSI

NIDN 0329098303

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi

Teknik Informatika

Sugiyatno, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0313077206

Dekan Fakultas Teknik

Ismaniah, S.Si., M.M

NIDN. 0309036503

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

Skripsi yang berjudul : **Sistem Informasi Penjualan Pada STAR Departemen Store Bekasi.**

Ini adalah benar-benar hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulis karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 10 Agustus 2020

Yang membuat pernyataan,



Abdul Muhyi

ABSTRAK

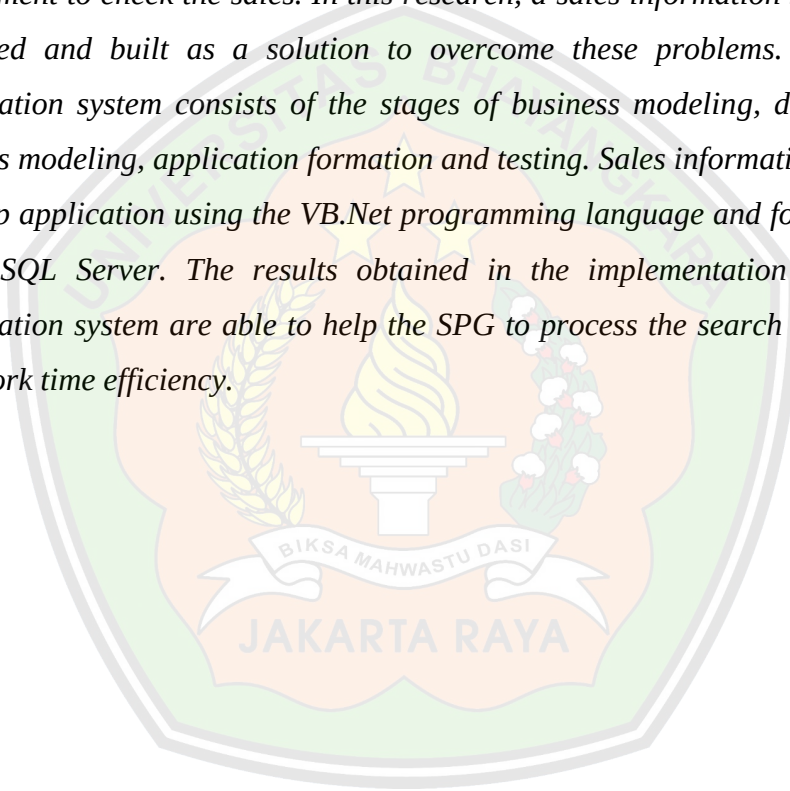
Abdul Muhyi 201410225003 “ Sistem Informasi Penjualan pada STAR Departemen Store Bekasi”

Kurangnya suatu penyampaian informasi kepada karyawan, terutama informasi penjualan produk pada STAR *Departmen Store* Bekasi serta belum tersedianya laporan penjualan berdasarkan sales membuat karyawan stau SPG suka kesulitan untuk pengecekan hasil penjualan produk yang sudah terjual dikarenakan selama ini SPG mencatat hasil penjualannya di buku besar. Jika ada selisih penjualan merreka harus melakukan pengecekan ke bagian *Information* dan *Thecnology* untuk melakukan pengecekan pejualannya. Pada penelitian ini akan di rancang dan di bangun sistem informasi penjualan sebaai solusi dalam mengatasi permasalahan tersebut. Sistem informasi yang penulis buat terdiri dari tahapan pemodelan bisnis, pemodelan data, pemodelan proses, pembentukan aplikasi dan pengujian. Sistem informasi penjualan merupakan aplikasi desktop menggunakan Bahasa pemrograman *VB.Net* dan untuk database nya menggunakan *SQL Server*. Hasil yang di dapat implementasi sistem informasi penjualan adalah dapat membantu SPG untuk melakukan proses pencarian data penjualan serta efisiensi waktu kerja.

ABSTRACT

Abdul Muhyi 201410225003 "Sales Information System at STAR Department Store Bekasi"

Lack of a delivery of information to employees, especially product sales information at the Bekasi Department Store and the unavailability of sales reports based on sales, makes SPG employees feel happy to check the sales results of products that have been sold because so far SPG has recorded the sales results in the ledger. If there is a difference in sales they must check the Information and Technology department to check the sales. In this research, a sales information system will be designed and built as a solution to overcome these problems. The author's information system consists of the stages of business modeling, data modeling, process modeling, application formation and testing. Sales information system is a desktop application using the VB.Net programming language and for its database using SQL Server. The results obtained in the implementation of the sales information system are able to help the SPG to process the search for sales data and work time efficiency.



LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Abdul Muhyi
Npm : 201410225003
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi/ Tesis / Karya Ilmiah

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exklusif Royalty-Free Right), atas Skripsi saya yang berjudul:

Sistem Informasi Penjualan Pada STAR Departemen Store Bekasi

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan demikian penulis memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengambil ahli media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data, mendistribusikan dan menampilkan di internet atau media lain untuk kepentingan akademis, tanpa perlu meminta izin dari penulis selama tetap mencantumkan nama penulis sebagai penulis/pencipta dan sebagai hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam skripsi ini menjadi tanggung jawab saya pribadi. Demikian pernyataan ini penulis buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 10 Agustus 2020

Yang menyatakan,



Abdul Muhyi

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji bagi Allah Subhanahu Wa Ta'ala dan Junjungan kita Nabi Muhammad Shallallahu'alaihi Wa sallam, atas segala rahmat dan syafaat Nya sehingga penulis dapat mengerjakan dan menyelesaikan skripsi yang berjudul " **Sistem Informasi Penjualan Pada STAR Departemen Store Bekasi**" Disusun sebagai syarat untuk mencapai gelar Strata 1 Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini dapat selesai karena adanya bantuan dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. H. Bambang Karsono, Drs., SH., MM. selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Ismaniah, S.Si., M.M. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Sugiyatno, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Prodi Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
4. Ibu Dian Hartanti, M.Kom., M.MSI selaku Dosen Pembimbing I yang memberikan bimbingan dan arahan serta semangat guna terwujudnya skripsi ini.
5. Bapak Rasim, ST., M.Kom selaku Dosen Pembimbing II yang memberikan bimbingan dan masukan serta semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Seluruh Dosen Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang senantiasa memberikan ilmu yang sangat bermanfaat.
7. Keluarga tercinta Ibu, Istri, anak – anak ,kakak yang selalu memberi support dan dukungan kepada penulis dalam menyelesaikan skripsi,
8. Seluruh teman-teman seangkatan, Universitas Bhayangkara angkatan 2014, yang selalu membantu dan menemani penulis

Serta ucapan terima kasih penulis kepada semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu sehingga terwujudnya penulisan ini. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, untuk itu penulis

menerima kritik dan saran yang berisfat membangun demi kesempurnaan penulis dimasa yang akan datang.

Akhirnya penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat terutama bagi penulis sendiri, dan bagi para pembaca. Penulis juga mengharapkan saran dan kritik untuk perbaikan dimasa yang akan datang.

Bekasi, Agustus 2020

Penulis



Abdul Muhyi



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABLE	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Tujuan dan manfaat.....	3
1.6 Metodologi penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Konsep Dasar Sistem	6
2.1.1 Definisi Sistem	6
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	7

2. 2.1 Definisi Informasi	7
2.2.2 Jenis – Jenis Informasi.....	8
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	9
2.3.1 Definisi Sistem Informasi	9
2.3.2 Komponen Sistem Informasi	10
2.4 Konsep Dasar Data.....	11
2.4.1 Definisi Data.....	11
2.4.2 Metode Pengumpulan Data.....	12
2.5 Konsep Dasar Perancangan.....	12
2.5.1 Definisi Perancangan	12
2.5.2 Tujuan Perancangan Sistem.....	13
2.6 Konsep Dasar UML	13
2.6.1 Definisi UML.....	13
2.6.2 Diagram UML	15
2.6.3 Model UML	15
2.6.4 Tujuan UML	27
2.7 Konsep Dasar Database	27
2.7.1 Definisi Database.....	27
2.8 VB.Net (Visual Basic)	28
2.9 SQL Server.....	30
2.9.1 Fungsi SQL Server	30
2.9.1 Komponen SQL Server.....	31
2.10 Crystal Report	32
2.11 Konsep Penjualan.....	33
2.12 Produk	36
2.13 Tinjauan Studi	37

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	40
3.1 Umum.....	40
3.2 Tinjauan Perusahaan	40
3.2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	40
3.2.2 Visi dan Misi Perusahaan	41
3.2.3 Bidang usaha dan Ruang gerak STAR Departemen store	41
3.2.3 Struktur Organisasi	42
3.2.3 deskripsi Kerja	42
3.3 Kerangka Penelitian	44
3.4 Metode pengumpulan data	45
3.4.1 Observasi	45
3.4.2 Wawancara	45
3.5 Penelitian.....	46
3.6 Analisa Kebutuhan Sistem	47
3.6.1 Kebutuhan Perangkat Keras	47
3.6.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	48
3.7 Analisa Sistem.....	48
3.7.1 Analisa Sistem Berjalan.....	48
3.7.2 Permasalahan	49
3.7.3 Analisa Usulan.....	49
3.7.4 Usecase Sistem Usulan Login	50
3.7.5 Testing	51
3.7.6 Maintenance.....	51

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI	52
4.1 Perancangan	52
4.2 Pemodelan Bisnis	52
4.3 Perancangan Database.....	62
4.3.1 Tabel Pengajuan Proposal.....	62
4.4 Pemodelan dan Perancangan Aplikasi	64
4.4.1 Perancangan login.....	64
4.4.2 Perancangan Tampilan Sales	65
4.4.3 Perancangan Login Admin	66
4.4.4 Perancangan Tampilan menu Admin.....	67
4.5 Implementasi	68
4.5.1 Tampilan Login.....	68
4.5.2 Tampilan Menu sales	68
4.5.3 Tampilan Login admin	69
4.5.2 Tampilan Menu Admin.....	69
4.6 Pengujian.....	70
4.6.1 Pengujian Login	70
4.6.2 Pengujian Menu Sales	71
4.6.3 Pengujian Menu Admin	72
4.6.4 Negative test Condition.....	73
BAB V PENUTUP.....	74
5.1 Kesimpulan	74
5.2 Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 simbol –Simbol <i>Usecase</i>	16
Tabel 2.2 Simbol _ Simbol <i>Activity Diagram</i>	22
Tabel 2.3 Simbol _ Simbol <i>Class Diagram</i>	25
Table 2.4 Tinnjauan Studi	37
Tabel 3.1 Pertanyaan Wawancara	45
Tabel 3.2 Jawaban Pertanyaan	46
Tabel 4.1 Tabel <i>login Users</i>	62
Tabel 4.2 Tabel Sales	62
Tabel 4.3 Tabel Admin	63
Tabel 4.4 Tabel Pengujian Login	70
Tabel 4.5 Tabel Pengujian Menu Sales	71
Tabel 4.6 Tabel Pengujian Menu Admin	72
Tabel 4.7 Tabel <i>Negative Test Condition</i>	73

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	42
Gambar 3.2 Kerangka Penelitian	44
Gambar 3.3 Alur Penelitian.....	47
Gambar 3.4 Sistem Berjalan	49
Gambar 3.5 <i>Use Case</i> Sistem Usulan	50
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> aplikasi <i>Login</i> Penjualan.....	53
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> <i>Login SPG</i>	54
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> <i>Login Admin</i>	55
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> <i>Add User</i>	56
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> <i>Delete User</i>	57
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> <i>Edit User</i>	58
Gambar 4.7 <i>Sequence diagram</i> <i>login SPG</i>	59
Gambar 4.8 <i>Sequence diagram</i> <i>login SPG</i>	59
Gambar 4.9 <i>Sequence diagram</i> <i>Add User</i>	60
Gambar 4.10 <i>Sequence diagram</i> <i>Delete User</i>	60
Gambar 4.11 <i>Sequence diagram</i> <i>Edit User</i>	61
Gambar 4.12 Perancangan <i>Login</i>	64
Gambar 4.13 Perancangan Tampilan <i>Sales</i>	65
Gambar 4.14 Perancangan <i>Login Admin</i>	66
Gambar 4.15 Perancangan <i>Menu Admin</i>	67
Gambar 4.16 Tampilan <i>Login</i>	68
Gambar 4.17 Tampilan <i>Menu Sales</i>	68
Gambar 4.18 Tampilan <i>Login Admin</i>	69
Gambar 4.19 Tampilan <i>Menu Admin</i>	69

DAFTAR LAMPIRAN

1. Hasil wawancara
2. Lembar *plagiarisme*

