

DAFTAR PUSTAKA

- Anggreani, E. Y., & Irvani, R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Jakarta: CV. ANDI OFFSET.
- Habibi, R., & Aprilian, R. (2020). *Tutorial dan penjelasan aplikasi e-office berbasis web menggunakan metode RAD*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Herlinah, & Musliadi. (2019). *Pemrograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Kadir, A., & Triwahyuni, T. C. (2013). *Pengantar Teknologi Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: Andi.
- Karman, J., Mulyono, H., & Martadinata, A. T. (2019). *Sistem Informasi Geografis Berbasis Android Studi Kasus Aplikasi SIG Pariwisata*. Deepublish.
- Mulyadi. (2016). *Sistem Akuntansi*. Jakarta: Samlemba Empat.
- Nazaruddin, H. S. (2011). *pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Pratama, I. P. (2014). *Sistem Informasi dan Implementasinya berbasis Open source*. Bandung.
- Reynoldus, A. S. (2016). *Aplikasi Virtual Reality Pengenalan Kerangka Tubuh Manusia Berbasis Android*.
- Riyadi, F. S., Sumarudin, A., & Bunga, S. M. (2017). Aplikasi 3d Virtual Reality Sebagai Media Pengenalan Kampus Politeknik Negeri Indramayu Berbasis Mobile. *Jurnal Informatika dan Komputer (JIKO)*, Vol. 2, No. 2.
- Romney, M. B., & Steinbart, P. J. (2018). *Accounting Information System*. Harlow: Pearson.
- Sukanto, R. A., & Salahuddin, M. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Bandung Informatika.
- Surya, M. (2017). *Belajar Santai OOP PHP*. Guru Programmer.
- Sutanay, I. P., Arthana, I. R., & Wirawan, I. A. (2017). Pengembangan Virtual Reality Pengenalan Kendaraan Untuk Anak Usia Dini. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, Volume 6, Nomor 1.

Threesiana, R., Suwandhi, D., & Riyanto, S. (2013). Pembangunan Virtual Reality
Gis Untuk Dokumentasi Konservasi Warisan Budaya (Study Kasus:
Kompleks Candi Sewu). *Indonesian Journal Of Geospatial*, Vol. 1, No. 2.

