

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN
MOBIL MENGGUNAKAN METODE *RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT* (RAD)
PADA CV. JASA ABADI TRANS RENTAL**

SKRIPSI

Oleh :

ALVIANTI DIAH PUSPITA PUTRI

201610225020



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2020**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Mobil
menggunakan Metode RAD (*Rapid Application
Development*) pada CV. Jasa Abadi Trans Rental

Nama Mahasiswa : Alvianti Diah Puspita Putri

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225020

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 27 Juli 2020

MENYETUJUI,

Pembimbing I

Pembimbing II



Andry Fadrya, ST., M.Kom

NIDN : 0307037105



Andy Achmad, S.Kom., M.Ti

NIDN : 0317057204



LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Mobil
menggunakan Metode RAD (*Rapid Application
Development*) pada CV. Jasa Abadi Trans Rental

Nama Mahasiswa : Alvianti Diah Puspita Putri

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225020

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 27 Juli 2020

Bekasi, 05 Agustus 2020

MENGESAHKAN,

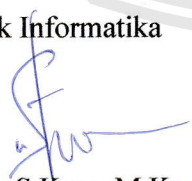
Ketua Tim Penguji : Ahmad Fathur Rozi, S.E., MMSI
NIDN : 0327117402

Penguji I : R. Wisnu Prio Pamungkas, S.Kom., M.Kom
NIDN : 0321127201

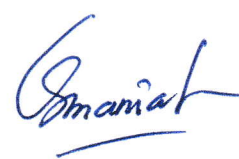
Penguji II : Andy Achmad, S.Kom., M.Ti
NIDN : 0317057204

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi
Teknik Informatika


Sugiyatno, S.Kom, M.Kom
NIDN : 0313077206

Dekan Fakultas Teknik


Ismaniah, S.Si, MM
NIDN : 0309036503

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

Skripsi/Tesis

Ini adalah benar-benar merupakan hasil karya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah ditulis secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasi melalui internet selama publikasi tersebut melalui portal Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 27 Juli 2020

Yang Membuat Pernyataan



Alvianti Diah Puspita Putri

NPM : 201610225020

ABSTRAK

Alvianti Diah Puspita Putri, 201610225020. Perkembangan teknologi informasi yang berkembang pesat belakangan ini telah memasuki hampir pada semua bidang kehidupan, pendidikan, seni dan budaya, kesehatan maupun bidang bisnis. Hal tersebut juga dilakukan oleh perusahaan penyewaan mobil selaku pelaku bisnis yang ingin memajukan usahanya. Pengguna jasa penyewaan mobil pada saat ini sudah cukup banyak, sehingga diperlukan suatu sistem yang baik untuk menunjang usaha penyewaan mobil yang dapat memberikan kemudahan, ketepatan dan kecepatan dalam memberikan informasi kepada pelanggan dan semua pihak yang membutuhkan (Immawan, Yosha Zein, 2012). Untuk menyewa mobil biasanya para penyewa harus datang langsung ke tempat persewaan untuk melakukan pemesanan mobil. Dengan begitu penyewa akan membutuhkan waktu lebih banyak untuk mencari tempat persewaan yang ada. Pada penelitian ini penulis menggunakan *Rapid Application Development* (RAD) sebagai metode pengembangan *software*. *Rapid Application Development* (RAD) merupakan model proses perangkat lunak yang menekan pada daur pengembangan hidup yang singkat. RAD merupakan versi adaptasi cepat dari model *waterfall*, dengan mengguakan pendekatan kontruksi komponen (Pressman, Roger, Ph.D, 2010). Berdasarkan penulisan dan Perancangan Sistem Penyewaan Mobil berbasis Web terhadap CV. Jasa Abadi Trans Rental sebagai objek penelitian dan bagaimana penulis dapat memenuhi kebutuhan untuk meningkatkan kinerja dalam proses penyewaan mobil, maka hasil dari sebuah pembahasan diperoleh kesimpulan bahwa sistem tersebut memudahkan pegawai dalam memanajemen data-data peminjaman mobil dan proses pembuatan laporan yang lebih cepat, tepat dan akurat karena tidak perlu adanya lagi proses pencatatan yang berulang.

Kata Kunci : Teknologi Informasi, Aplikasi Penyewaan Mobil, RAD (*Rapid Application Development*), Manajemen Data

ABSTRACT

Alvianti Diah Puspita Putri, 201610225020. *The development of information technology that is growing rapidly lately has entered almost all fields of life, education, arts and culture, health and business fields. This is also done by car rental companies as business people who want to advance their business. There are currently quite a lot of car rental service users, so we need a good system to support car rental businesses that can provide convenience, accuracy and speed in providing information to customers and all those who need it (Immawan, Yosha Zein, 2012). To rent a car, the tenants usually must come directly to the rental place to make a car reservation. That way the tenant will need more time to find an existing rental place. In this study the authors used Rapid Application Development (RAD) as a method of software development. Rapid Application Development (RAD) is a software process model that emphasizes a short life development cycle. RAD is a rapid adaptation version of the waterfall model, using the component construction approach (Pressman, Roger, Ph.D, 2010). Based on the writing and Design of Web-based Car Rental System to CV. Jasa Abadi Trans Rental as an object of research and how the writer can meet the needs to improve performance in the car rental process, the results of a discussion concluded that the system makes it easier for employees to manage car loan data and the process of making reports more quickly, accurately and accurate because there is no need for an iterative recording process.*

Keywords : *Information Technology, Car Rental Applications, RAD (Rapid Application Development), Data Management*

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai siswa akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Alvianti Diah Puspita Putri

NPM : 201610225020

Program Studi : Teknik

Informatika Jenis Karya : Skripsi

Demi kepentingan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eklusif (*Non Eklusive Royalti – Free Right*), atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOBIL
MENGUNAKAN METODE RAD (*RAPID APPLICATION
DEVELOPMENT*) PADA CV. JASA ABADI TRANS RENTAL”**

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti Non-Eklusif ini Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmedia/formatikan, mengelola dalam bentuk pangkalan data, mendistribusikan dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari saya selama menyantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 27 Juli 2020

Alvianti Diah Puspita Putri

NPM : 201610225020

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirbbil'amin, segala puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan nikmat dan karunia-Nya, sehingga dalam kesempatan ini penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOBIL MENGGUNAKAN METODE RAD (RAPID APPLICATION DEVELOPMENT) PADA CV. JASA ABADI TRANS RENTAL”** sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Strata Satu (S1) Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Penulis menyadari bahwa dalam penyelesaian skripsi ini masih terdapat banyak kesalahan dan kekurangan, akan tetapi semoga segala usaha yang telah dilakukan bagi semua sebagai ilmu yang bermanfaat dan barokah.

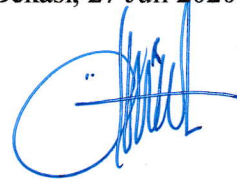
Penulis menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan, bantuan, dan doa dari berbagai pihak, skripsi ini tidak dapat diselesaikan dengan tepat waktu. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu, mendoakan, dan mendukung penulis dalam menyelesaikan pembuatan skripsi ini, khususnya kepada :

1. Bapak Inspektur Jendral Polisi Irjen Pol. (Purn) Drs. H. Bambang Karsono, S.U., M.M selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Ismaniah, S.Si., M.M selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Kampus II;
3. Bapak Sugiyatno, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Kampus II;
4. Bapak Mugiarto, S.Kom., M.Kom selaku dosen Pembimbing Akademik kelas TIF 7B1;
5. Bapak Andry Fadjrya, S.T., M.Kom selaku dosen Pembimbing I Penelitian;
6. Bapak Andy Achmad, S.Kom., M.Ti selaku dosen Pembimbing II Penelitian;
7. Seluruh jajaran Dosen dan Staf Fakultas Teknik khususnya Program Studi Teknik Informatika.
8. Kedua orang tua, Ayah dan Ibu selaku pemberi motivasi dan doa sehingga laporan Penelitian ini berjalan dengan baik;
9. Bapak Ahmad Arifin selaku Pengelola CV. Jasa Abadi Trans Rental;
10. Teman-teman seperjuangan program studi Teknik Informatika angkatan 2016

Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan semangat dan dukungannya dalam pembuatan laporan penelitian ini;

11. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan.

Bekasi, 27 Juli 2020



Alvianti Diah Puspita Putri

NPM : 201610225020



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	4
1.3 Identifikasi Masalah.....	4
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	5
1.5.1 Tujuan Penelitian	5
1.5.2 Manfaat Penelitian	5
1.6 Tempat dan Waktu Penelitian.....	6
1.7 Metode Penelitian	6
1.7.1 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.7.2 Metode Konsep Pengembangan <i>Software</i>	6
1.8 Sistematika Penulisan	6

BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	8
2.2.1 Pengertian Sistem	8
2.2.2 Pengertian Subsystem.....	9
2.2.3 Karakteristik Sistem.....	9
2.2.4 Klasifikasi Sistem	11
2.3 Konsep Dasar Sistem.....	12
2.3.1 Kualitas Informasi.....	12
2.3.2 Karakteristik Informasi	13
2.3.3 Pengertian Sistem Informasi.....	14
2.3.4 Komponen Sistem Informasi	15
2.4 Konsep Sistem Penyewaan Mobil	16
2.4.1 Pengertian Sewa.....	16
2.4.2 Pengertian Penyewaan Mobil	17
2.4.3 Manfaat Penyewaan Mobil	17
2.4.3 Pengertian Sistem Informasi Penyewaan.....	17
2.5 Konsep Dasar WEB.....	17
2.5.1 Definisi WEB.....	17
2.5.2 Macam-macam WEB.....	18
2.5.3 Internet	19
2.6 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	19
2.6.1 Fase dan Tahapan RAD (<i>Rapid Application Development</i>)	19
2.6.2 Kelebihan dan Kekurangan Metode RAD (<i>Rapid Application Development</i>).....	21
2.7 Peralatan Pendukung (<i>Tools System</i>).....	22
2.7.1 Flowmap	22
2.7.2 UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	24
2.7.3 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	30
2.7.4 MySQL (<i>Structured Query Language</i>).....	30
2.7.5 Xampp	31
2.7.6 PhpMyAdmin	31

2.7.7	<i>Bootstrap</i>	31
2.7.8	<i>Star UML</i>	32
2.7.9	<i>Sublime Text</i>	32
2.7.10	<i>Blackbox Testing</i>	32
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		34
3.1	Gambaran Umum Perusahaan	34
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	34
3.1.2	Struktur Organisasi	35
3.1.3	Visi dan Misi Perusahaan	36
3.2	Kerangka Pemikiran	37
3.3	Metode Pengumpulan Data	37
3.3.1	Observasi	37
3.3.2	Wawancara.....	38
3.3.3	Studi Pustaka.....	41
3.4	Analisa Kebutuhan Sistem.....	41
3.4.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	42
3.4.2	Kebutuhan Perangkat Lunak.....	42
3.5	Analisa Sistem	43
3.5.1	Analisa Sistem Berjalan.....	43
3.5.2	Analisa Sistem Permasalahan	44
3.5.3	Analisa Sistem Usulan	45
3.5.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	45
3.5.5	Analisis Kebutuhan Pengguna	46
3.6	Metode Pengembangan Perangkat Lunak	47
3.6.1	Metode Pengembangan yang digunakan	47
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI		49
4.1	Perancangan Sistem.....	49
4.1.1	Desain Pemodelan Data	49
4.1.2	Pemodelan Proses (<i>Process Modelling</i>)	51
4.1.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	51
4.1.2.2	<i>Activity Diagram</i>	53

4.1.2.3	<i>Sequence Diagram</i>	58
4.1.2.4	<i>Class Diagram</i>	61
4.2	Perancangan Antarmuka Sistem.....	62
4.2.1	Perancangan Antarmuka Admin – <i>Login</i>	62
4.2.2	Perancangan Antarmuka Admin – Halaman Utama.....	62
4.2.3	Perancangan Antarmuka Admin – <i>Data User</i>	63
4.2.4	Perancangan Antarmuka Admin – <i>Edit Dan Tambah Data User</i>	63
4.2.5	Perancangan Antarmuka Admin – <i>Data Produk</i>	64
4.2.6	Perancangan Antarmuka Admin – <i>Edit Dan Tambah Data Produk</i>	64
4.2.7	Perancangan Antarmuka Admin – <i>Data Kategori Produk</i>	65
4.2.8	Perancangan Antarmuka Admin – <i>Edit Dan Tambah Data Kategori Produk</i>	65
4.2.9	Perancangan Antarmuka Admin – <i>Pesanan</i>	66
4.2.10	Perancangan Antarmuka Admin – <i>Detail Pesanan</i>	66
4.2.11	Perancangan Antarmuka Admin – <i>Edit Pesanan</i>	67
4.2.12	Perancangan Antarmuka Admin – <i>Pembayaran</i>	67
4.2.13	Perancangan Antarmuka Admin – <i>Detail Pembayaran</i>	68
4.2.14	Perancangan Antarmuka Admin – <i>Laporan Penyewaan</i>	68
4.2.15	Perancangan Antarmuka Admin – <i>Daftar Kontak Masuk</i>	69
4.2.16	Perancangan Antarmuka Pelanggan – <i>Halaman Utama Sebelum Login</i>	69
4.2.17	Perancangan Antarmuka Pelanggan – <i>Register</i>	70
4.2.18	Perancangan Antarmuka Pelanggan – <i>Login</i>	70
4.2.19	Perancangan Antarmuka Pelanggan – <i>Halaman Utama Setelah Login</i>	71
4.2.20	Perancangan Antarmuka Pelanggan – <i>Profil dan Riwayat Pemesanan</i>	71
4.2.21	Perancangan Antarmuka Pelanggan – <i>Detail Produk</i>	72
4.2.22	Perancangan Antarmuka Pelanggan – <i>Detail Pesanan</i>	72
4.2.23	Perancangan Antarmuka Pelanggan – <i>Pengisian Data Pembeli</i>	73
4.2.24	Perancangan Antarmuka Pelanggan – <i>Detail Pesanan yang Dibeli</i>	73

4.2.25	Perancangan Antarmuka Pelanggan – Info Pembayaran	74
4.2.26	Perancangan Antarmuka Pelanggan – Pembayaran	74
4.2.27	Perancangan Antarmuka Pelanggan – <i>Form</i> Pembayaran	75
4.2.28	Perancangan Antarmuka Pelanggan – Kontak Kami	75
4.3	Implementasi	76
4.3.1	Implementasi Basis Data	76
4.3.1.1	Tabel <i>User</i>	76
4.3.1.2	Tabel Produk	76
4.3.1.3	Tabel Pesanan	76
4.3.1.4	Tabel Pembayaran	77
4.3.1.5	Tabel Kontak	77
4.3.1.6	Tabel Kategori Produk	77
4.3.1.7	Tabel Info Pembayaran	77
4.3.1.8	Tabel Detail Pesanan	77
4.3.2	Implementasi Antarmuka Sistem	78
4.3.2.1	Implementasi Antarmuka Admin – <i>Login</i>	78
4.3.2.2	Implementasi Antarmuka Admin – Halaman Utama	78
4.3.2.3	Implementasi Antarmuka Admin – Data <i>User</i>	79
4.3.2.4	Implementasi Antarmuka Admin – <i>Edit</i> dan Tambah Data <i>User</i>	79
4.3.2.5	Implementasi Antarmuka Admin – Data Produk	80
4.3.2.6	Implementasi Antarmuka Admin – <i>Edit</i> dan Tambah Data Produk	80
4.3.2.7	Implementasi Antarmuka Admin – Data Kategori Produk	81
4.3.2.8	Implementasi Antarmuka Admin – <i>Edit</i> dan Tambah Kategori Produk	81
4.3.2.9	Implementasi Antarmuka Admin – Pesanan	82
4.3.2.10	Implementasi Antarmuka Admin – Detail Pesanan	82
4.3.2.11	Implementasi Antarmuka Admin – <i>Edit</i> Pesanan	83
4.3.2.12	Implementasi Antarmuka Admin – Pembayaran	83
4.3.2.13	Implementasi Antarmuka Admin – <i>Detail</i> Pembayaran	84
4.3.2.14	Implementasi Antarmuka Admin – Laporan Penyewaan	84

4.3.2.15 Implementasi Antarmuka Admin – Kontak	85
4.3.2.16 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Halaman Utama Sebelum <i>Login</i>	85
4.3.2.17 Implementasi Antarmuka Pelanggan – <i>Register</i>	86
4.3.2.18 Implementasi Antarmuka Pelanggan – <i>Login</i>	86
4.3.2.19 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Halaman Utama Setelah <i>Login</i>	87
4.3.2.20 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Profil dan Riwayat Pemesanan.....	87
4.3.2.21 Implementasi Antarmuka Pelanggan – <i>Detail</i> Produk.....	88
4.3.2.22 Implementasi Antarmuka Pelanggan – <i>Detail</i> Pesanan di Keranjang Belanja.....	88
4.3.2.23 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Pengisian Data Pembeli..	89
4.3.2.24 Implementasi Antarmuka Pelanggan – <i>Detail</i> Pesanan.....	89
4.3.2.25 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Info Pembayaran	90
4.3.2.26 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Pembayaran.....	90
4.3.2.27 Implementasi Antarmuka Pelanggan – <i>Form</i> Pembayaran.....	91
4.3.2.28 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Kontak Kami.....	91
4.4 Pengujian Sistem	91
BAB V PENUTUP	94
5.1 Kesimpulan.....	94
5.2 Saran	94
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. 1 Data Jumlah Penyewa Mobil Pada CV. Jasa Aadi Trans Rental	3
Tabel 2. 1 <i>Use Case Diagram</i>	25
Tabel 2. 2 <i>Activity Diagram</i>	27
Tabel 2. 3 <i>Sequence Diagram</i>	28
Tabel 2. 4 <i>Class Diagram</i>	29
Tabel 3. 1 Hasil Wawancara dengan Pemilik Rental	39
Tabel 3. 2 Hasil Wawancara dengan <i>Staff</i> Administrasi Rental.....	40
Tabel 3. 3 Kebutuhan Spesifikasi Perangkat Keras.....	42
Tabel 4. 1 Tabel <i>User</i>	49
Tabel 4. 2 Tabel Produk	49
Tabel 4. 3 Tabel Pesanan.....	50
Tabel 4. 4 Tabel Pembayaran	50
Tabel 4. 5 Tabel Kontak	50
Tabel 4. 6 Tabel Kategori Produk	51
Tabel 4. 7 Tabel Info Pembayaran	51
Tabel 4. 8 Tabel Detail Pesanan	51
Tabel 4. 9 Deskripsi Aktor	52
Tabel 4. 10 Deskripsi <i>Use Case</i>	52
Tabel 4. 11 Pengujian Sistem	92

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. 1 Tahapan RAD (<i>Rapid Application Development</i>)	3
Gambar 2. 1 Karakteristik Informasi	14
Gambar 2. 2 Komponen Sistem Informasi	16
Gambar 2. 3 Fase dan Tahapan Pengembangan Aplikasi pada RAD	21
Gambar 2. 4 <i>Blackbox Testing</i>	33
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi CV. Jasa Abadi Trans Rental.....	35
Gambar 3. 2 Kerangka Pemikiran	37
Gambar 3. 3 <i>Flowmap</i> Sistem Berjalan pada Penyewaan Mobil	44
Gambar 3. 4 <i>Flowmap</i> Sistem Usulan Penyewaan Mobil	45
Gambar 4. 1 <i>Use Case Diagram</i> Sistem Penyewaan Mobil.....	52
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram Register</i>	54
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> Proses Pemesanan Mobil	55
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Proses Pembayaran Sewa.....	56
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Kontak atau Kritik dan Saran.....	57
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Data Laporan Penyewaan.....	58
Gambar 4. 7 <i>Sequence Diagram</i> Pelanggan Register	59
Gambar 4. 8 <i>Sequence Diagram</i> Proses Pemesanan Mobil	59
Gambar 4. 9 <i>Sequence Diagram</i> Proses Pembayaran Sewa.....	60
Gambar 4. 10 <i>Sequence Diagram</i> Kontak atau Kritik dan Saran.....	60
Gambar 4. 11 <i>Sequence Diagram</i> Data Laporan Penyewaan.....	61
Gambar 4. 12 <i>Class Diagram</i> Sistem Penyewaan Mobil	61
Gambar 4. 13 Perancangan Antarmuka Admin - <i>Login</i>	62
Gambar 4. 14 Perancangan Antarmuka Admin – Halaman Utama.....	62
Gambar 4. 15 Perancangan Antarmuka Admin – Data User.....	63
Gambar 4. 16 Perancangan Antarmuka Admin – Edit dan Tambah Data User ..	63
Gambar 4. 17 Perancangan Antarmuka Admin – Data Produk.....	64
Gambar 4. 18 Perancangan Antarmuka Admin – Edit dan Tambah Data Produk	64
Gambar 4. 19 Perancangan Antarmuka Admin – Data Kategori Produk.....	65
Gambar 4. 20 Perancangan Antarmuka Admin – Edit dan Tambah Data Kategori	65

Produk	65
Gambar 4. 21 Perancangan Antarmuka Admin – Pesanan.....	66
Gambar 4. 22 Perancangan Antarmuka Admin – Detail Pesanan.....	66
Gambar 4. 23 Perancangan Antarmuka Admin – Edit Pesanan.....	67
Gambar 4. 24 Perancangan Antarmuka Admin – Pembayaran	67
Gambar 4. 25 Perancangan Antarmuka Admin – Detail Pesanan.....	68
Gambar 4. 26 Perancangan Antarmuka Admin – Laporan Penyewaan	68
Gambar 4. 27 Perancangan Antarmuka Admin – Daftar Kontak Masuk.....	69
Gambar 4. 28 Perancangan Antarmuka Pelanggan – Halaman Utama Sebelum	69
Gambar 4. 29 Perancangan Antarmuka Pelanggan – Register	70
Gambar 4. 30 Perancangan Antarmuka Pelanggan - Login	70
Gambar 4. 31 Perancangan Antarmuka Pelanggan – Halaman Utama Setelah ...	71
Gambar 4. 32 Perancangan Antarmuka Pelanggan – Profil Dan Riwayat	71
Pemesanan.....	71
Gambar 4. 33 Perancangan Antarmuka Pelanggan – Detail Produk.....	72
Gambar 4. 34 Perancangan Antarmuka Pelanggan – Detail Pesanan	72
Gambar 4. 35 Perancangan Antarmuka Pelanggan – Pengisian Data Pembeli	73
Gambar 4. 36 Perancangan Antarmuka Pelanggan – Detail Data Pembeli.....	73
Gambar 4. 37 Perancangan Antarmuka Pelanggan – Info Pembayaran.....	74
Gambar 4. 38 Perancangan Antarmuka Pelanggan – Pembayaran	74
Gambar 4. 39 Perancangan Antarmuka Pelanggan – Form Pembayaran.....	75
Gambar 4. 40 Perancangan Antarmuka Pelanggan – Kontak Kami	75
Gambar 4. 41 Implementasi Tabel User	76
Gambar 4. 42 Implementasi Tabel Produk.....	76
Gambar 4. 43 Implementasi Tabel Pesanan	76
Gambar 4. 44 Implementasi Tabel Pembayaran.....	77
Gambar 4. 45 Implementasi Tabel Kontak.....	77
Gambar 4. 46 Implementasi Tabel Kategori Produk.....	77
Gambar 4. 47 Implementasi Tabel Info Pembayaran	77
Gambar 4. 48 Implementasi Tabel Detail Pesanan	77
Gambar 4. 49 Implementasi Antarmuka Admin - Login	78
Gambar 4. 50 Implementasi Antarmuka Admin – Halaman Utama	78

Gambar 4. 51 Implementasi Antarmuka Admin - Data User	79
Gambar 4. 52 Implementasi Antarmuka Admin – Edit dan Tambah Data User..	79
Gambar 4. 53 Implementasi Antarmuka Admin – Data Produk	80
Gambar 4. 54 Implementasi Antarmuka Admin – Edit dan Tambah Data Produk	80
Gambar 4. 55 Implementasi Antarmuka Admin – Data Kategori Produk	81
Gambar 4. 56 Implementasi Antarmuka Admin – Edit dan Tambah Kategori Produk	81
Gambar 4. 57 Implementasi Antarmuka Admin - Pesanan	82
Gambar 4. 58 Implementasi Antarmuka Admin – Detail Pesanan	82
Gambar 4. 59 Implementasi Antarmuka Admin – Edit Pesanan.....	83
Gambar 4. 60 Implementasi Antarmuka Admin - Pembayaran	83
Gambar 4. 61 Implementasi Antarmuka Admin – Detail Pembayaran.....	84
Gambar 4. 62 Implementasi Antarmuka Admin – Laporan Penyewaan.....	84
Gambar 4. 63 Implementasi Antarmuka Admin - Kontak	85
Gambar 4. 64 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Halaman Utama Sebelum	85
Gambar 4. 65 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Register.....	86
Gambar 4. 66 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Login	86
Gambar 4. 67 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Halaman Utama Setelah ..	87
Gambar 4. 68 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Profil dan Riwayat Pemesanan.....	87
Gambar 4. 69 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Detail Produk.....	88
Gambar 4. 70 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Detail Pesanan di Keranjang Belanja.....	88
Gambar 4. 71 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Pengisian Data Pembeli...	89
Gambar 4. 72 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Detail Pesanan	89
Gambar 4. 73 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Info Pembayaran	90
Gambar 4. 74 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Pembayaran	90
Gambar 4. 75 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Form Pembayaran	91
Gambar 4. 76 Implementasi Antarmuka Pelanggan – Kontak Kami	91

DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat Permohonan Mengambil Data Penelitian Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
2. Surat Balasan dari CV. Jasa Abadi Trans Rental

