

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan pada sistem informasi penyewaan console game di toko *Metro Gamers*, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Dengan adanya system ini dapat mempermudah konsumen dalam melihat informasi produk yang akan disewa, stok barang yang tersedia, dan mempermudah pelanggan untuk melakukan transaksi sewa.
2. Dengan adanya sistem ini dapat mengurangi penumpukan data dan dapat dengan mudah mencari data-data yang masuk pada took *Metro Gamers*
3. Dengan adanya sitem ini dapat mempermudah Toko *Metro Gamers* untuk merekap data bulan pada penyewaan *console game*.

5.2 Saran

Mengingat berbagai keterbatasan yang dimiliki penulis baik dari segi pemikiran maupun waktu, maka penulis menyarankan untuk pengembangan penelitian yang akan datang sebagai berikut.

1. Menambahkan menu *Delivery* untuk mengantar barang yang akan di sewa secara langsung kepada konsumen.
2. Menambahkan fitur pada menu konfirmasi dengan menambahkan picture pada menu tersebut.
3. Mencantumkan laporan rugi atau untuk admin toko *Metro Gamers*, sehingga dalam pengembangan selanjutnya perlu dibuat laporan-laporan tersebut untuk mengolah keuangan secara menyeluruh

DAFTAR PUSTAKA

Agus Eka, Pratama. (2014). *Sistem Informasi dan implementasinya*. Bandung: Informastika Bandung.

Arief, M. (2011). *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*.

Asep Abdul Sofyan, Leo Fajar Gustomi, Supri Fitrianto. (2016). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERENCANAAN DAN PENGENDALIAN BAHAN BAKU PADA PT. HEMA MEDHAJAYA.

Astuti, Y. (2015). RENTAL PLAYSTATION DI “CRAZY GAME PLAYSTATION” BERBASIS APLIKASI DEKSTOP MENGGUNAKAN IDE NETBEANS 8.0.

Azea. (2015). *Aplikasi Billing Plystation Berbasis Desktop*.

Budiarto, I. (2016). *Sistem informasi penyewaan Mobil Berbasis web menggunakan metode UML*.

Candrawinata. (2013). *Sistem Absensi Karyawan Jurnal Komputer dan Bisnis* , 96-150.

Fathansyah. (2015). *Basis Data*. Bandung.

H.Priyanto, & kawistara, j. k. (2015). *Pemrograman web*. Bandung: Informatika Bandung.

Herlawati. (2011). *Definisi UML*.

Hutahaeen, J. (2015). *tentang konsep sitem informasi* .

Indrajani. (2015). *Database Design*.

Intan Septavia, R. G. (2014). *Sistem Informasi Penyewaan Mobil Berbasis Webdi Jasa Karunia Tour And Travel* .

Madcoms. (2016). *Sukses Mebangun Toko Online Dengan PHP & MySQL*.

Marliana B. Winanti. (2014). *sistem informasi manajemen*. Bandung.

Muhammad, A. (2016). aplikasi pengolahan data dan pembuatan laporan pada rental Video Game Jaya Trucuk Klaten .

Nugroho. (2010). *Pengertian Activity Diagram*.

Ogedebe. (2012). Metode Prototyping.

Oktafianto, M. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*.

Pressman, R. (2015). *Prototyping*.

Putratama, S. d. (2016). *Definisi PHP*.

Rosa, & M.salahudin. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.

Sidik. (2017). *Pemrograman Web dengan PHP7*. Bandung: Informatika Bandung.

Sitorus, L. (2015). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Jakarta, Erlangga. Jakarta: Erlangga.

Sugiyono. (2005). Hasil penelitian juga akan semakin kredibel apabila didukung foto-foto atau karya tulis akademik dan seni yang telah ada.

Suhaidi, M. (2016). *Konsep Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL* .

Sutabri. (2012). Analisis sistem informasi.

Suwanto Raharjo S.Si, M. (2014). Pengertian Web.

Taufiq, R. (2013). *Konsep Dasar Sistem Informasi*.

Wardana. (2016). Aplikasi Website Profesional dengan PHP dan jQuery .

Whitten. (2004). *Definisi Analisis*.

Widhisetya, Y. (2008). Penelitian yang dilakukan dalam pembuatan Rental PC Game online pada rental PC game sypro berbasis web dan pemesanan CD via sms .

Zakaria, H. (2017). Perancangan aplikasi penjualan dan penyewanan mobil berbasis web menggunakan model Prototype pada CV.





METRO GAMERS

Jl. Mekarsari Tengah No.29, Mekarsari,
Kec. Tambun Selatan, Bekasi, Jawa Barat 17510

Hal : Balasan

Kepada Yth :

Dekan Fakultas Teknik Informatika

Di Tempat

Dengan hormat,

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Hengky Prasetya

Jabatan : Pemilik Toko

Menerangkan bahwa :

Nama : Amirul Adil Prasajo

NIM : 201510225232

Jurusan : Teknik Informatika

Universitas : Bhayangkara Jakarta Raya

Telah kami setuju untuk mengadakan penelitian di toko Metro Gamers dengan permasalahan dan judul :

**"PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN CONSOLE GAME
BERBASIS WEB PADA TOKO METRO GAMERS".**

Demikian surat ini kami sampaikan, dan atas kerja samanya kami ucapkan terima kasih.

Bekasi, 5 Agustus 2020

Hormat Kami

Pemilik Toko Metro Gamers



Hengky Prasetya

WAWANCARA PEMILIK TOKO

Daftar pertanyaan wawancara ke pada pemilik Toko Metro Gamers:

No.	Pertanyaan
1.	Bagaimana proses toko Metro Gamers dalam melakukan penyewaan barang ?
2.	Bagaimana karyawan mengecek data yang masuk dalam penyewaan barang?
3.	Apakah sudah ada sistem informasi toko Metro Gamers ini?
4.	Bagaimana jika sistem informasi dilakukan dengan cara online?
5.	Apakah pernah terjadi data penyewa yang hilang?
6.	Apakah pernah mengalami kesulitan saat membuat laporan di toko Metro Gamers?

Sumber : (Toko Metro Gamers)

a. Penulis melakukan wawancara pada :

Nama : Bapak Hengky Prasetya

Tanggal : 19 September 2019

Pukul : 10.00 WIB s/d Selesai

Tempat : Toko Metro Gamers

b. Hasil dari wawancara

Dalam proses wawancara yang dilakukan kepada Bapak Hengky yang memberikan hasil jawaban sebagai berikut :

Hasil wawancara kepada pemilik Toko Metro Gamers

No.	Jawaban
1.	Proses penyewaan alat konsol game di toko Metro Gamers masih offline jadi penyewa datang secara langsung ke toko Metro Gamers

2.	Biasanya karyawan setiap harinya mengecek data penyewa secara satu persatu
3.	Saat ini belum ada sistem informasi untuk Toko Metro Gamers
4.	Ya, sangat setuju, karena menurut saya jika sistem informasi dilakukan secara online maka informasi dapat mempermudah kerja petugas yang ada di toko Metro Gamers
5.	Ya, pernah itu sangat sering sekali karena proses yang mencatat pada buku data penyewa, dapat dengan mudah hilang dan rusak
6.	Ya pernah, kalau data-data penyewa tidak lengkap atau ada yang hilang itu akan membuat kita mengalami kesulitan untuk pembuatan laporan.

Sumber : (Toko Metro Gamers)

