

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Masjid merupakan tempat ibadah umat muslim, dalam bahasa Arab ber-arti tempat sujud karena berasal dari kata sajadah, sebagai tempat bersujud, selain menjadi sebagai tempat untuk beribadah, masjid juga dapat digunakan untuk melakukan kegiatan-kegiatan perayaan hari besar islam, diskusi, kajian agama, ceramah dan belajar Al-Qur'an. (Yudhasmara, 2015)

Pada saat ini banyak orang berfokus pada urusannya masing-masing, sehingga banyak dari mereka lalai dengan kewajiban mereka, maka dari itu masjid sebagai lembaga dakwah memiliki tugas untuk memberikan pesan kebaikan untuk membangun kesadaran diri dan memakmurkan jama'ahnya.

Sebagai seorang muslim wajib hukumnya untuk dapat mempelajari tentang agamanya, dalam mempelajari islam dapat dilakukan dengan banyak cara, dengan mengikuti kegiatan-kegiatan seperti kajian, ceramah, seminar yang diselenggarakan oleh masjid.

Masjid Al – Ghaniy merupakan masjid besar yang memiliki banyak jadwal kegiatan, tidak hanya kegiatan keagamaan saja, ada juga kegiatan sosial seperti Donor darah yang dilaksanakan selama 3 bulan sekali, kemudian kerja bakti lingkungan, bakti sosial, seminar, pelatihan yang bisa diikuti oleh masyarakat luas. Masjid Al-Ghaniy juga terdapat jama'ah dari luar lingkungan perumahan, untuk mengakses informasi mengenai kegiatan masjid biasanya disebarkan oleh penyelenggara melalui media *poster*, serta daftar kegiatan yang dipasang di area masjid tidak semua dapat mengetahui informasi secara merata. Jika melihat informasi melalui poster terkadang tidak terbaca karena banyak jama'ah dari luar lingkungan masjid, membuat jama'ah tidak mendapatkan informasi. Dalam kasus ini sebuah perangkat *mobile* berbasis android sangat dibutuhkan untuk mempermudah penyebaran informasi. Untuk itu dalam penelitian ini, akan dibuat sebuah sistem yang dapat diakses oleh seluruh jama'ah serta lapisan masyarakat yang lain yang tidak bisa mendapatkan informasi secara langsung atau melalui poster.

Di dalam perkembangannya, penggunaan sistem operasi android, saat ini banyak digunakan oleh perusahaan penghasil perangkat *mobile*, karena keunggulannya sebagai *software* yang berbasis *open source*, sehingga banyak aplikasi yang dapat diunduh oleh pengguna *smartphone* tanpa membayar biaya aplikasi tersebut. (Novrianto, 2018)

Berdasarkan latarbelakang yang telah di jabarkan, maka penulis di ajukan judul “ Perancangan sistem informasi kegiatan masjid bagi jama’ah berbasis android”

### **1.2 Identifikasi Masalah**

1. Informasi kegiatan yang ada hanya di sebarakan pada area masjid, untuk mendapatkan informasi kegiatan, jama’ah harus datang ke masjid untuk melihat informasi yang ada pada mading masjid.
2. Banyak jama’ah yang tidak mendapatkan informasi mengenai kegiatan yang akan di selenggarakan oleh pengurus masjid.

### **1.3 Rumusan Masalah**

Bagaimana merancang dan membuat aplikasi penyedia informasi masjid yang bisa diakses oleh semua orang?

### **1.4 Batasan Masalah**

1. Aplikasi sistem informasi kegiatan masjid di rancang untuk memberikan informasi melalui android.
2. Aplikasi yang di buat hanya menampilkan informasi masjid.

## **1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

### **1.5.1 Tujuan Penelitian**

Penelitian ini dibuat untuk memenuhi maksud dan tujuan tentang aplikasi yang akan dibuat, yang nantinya dapat mencapai hasil yang diinginkan, adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat aplikasi mobile sistem informasi kegiatan masjid bagi jama'ah berbasis android.
2. Memberikan kemudahan kepada jama'ah dalam mengakses informasi masjid.
3. Memberikan wadah kepada jama'ah untuk berbagi informasi.
4. Membuat sistem yang digunakan untuk menyebarkan informasi kepada jama'ah masjid.

### **1.5.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian ini bagi penulis dan jama'ah, dapat berguna untuk memenuhi kebutuhan jama'ah mengenai informasi kegiatan masjid.

## **1.6 Tempat dan Waktu Penelitian**

Penelitian ini dilaksanakan di Masjid Al-Ghaniy Graha Harapan Mustikajaya Bekasi Timur.

## **1.7 Metode Penelitian**

### **a. Observasi**

Mengamati secara langsung kegiatan yang diadakan oleh panitia masjid, dan juga mengenai jadwal sholat yang sesuai dengan wilayah sekitar masjid al-ghaniy.

### **b. Wawancara**

Wawancara dilakukan untuk memenuhi kebutuhan informasi mengenai pembuatan dan pengembangan aplikasi yang akan dibuat.

### **c. Pustaka**

Metode ini dilakukan dengan mencari beberapa referensi buku untuk dijadikan tinjauan dalam penulisan.

## **1.8 Metode Konsep Pengembangan *Software***

- a. Perancangan menggunakan *Waterfall*.
- b. Pemrograman menggunakan aplikasi *MIT App Inventor*.

## **1.9 Sistematika Penulisan**

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah ,identifikasi masalah, rumusan masalah,batasan masalah dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini membahas mengenai teori dasar yang mendukung dalam penelitian.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini membahas tentang teknik pengumpulan data, metode yang di implementasikan dalam penelitian.

### **BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI**

Pada bab ini berisi tentang perancangan sistem dan implementasi sistem yang dibuat.

### **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang bermanfaat untuk membantu dalam pengembangan sistem.