

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BAJU
BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN METODE
SOFTWARE DEVELOPMENT LIFE CYCLE (SDLC) PADA
LESTARI STORE**

SKRIPSI

Oleh :
BAGAS SUKRISNO
201610225177



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2020**

LEMBAR SURAT PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Baju berbasis Web dengan Menggunakan Metode Software Development Life Cycle (SDLC) pada Toko Lestari Store

Nama Mahasiswa : Bagas Sukrisno

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225177

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika / Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 27 Juli 2020

Bekasi, 05 Agustus 2020

MENYETUJUI,

Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II


Allan D. Alexander S.T, M.Kom

NIDN. 0305127404


Andry Fadriya S.T, M.Kom

NIDN. 0307037105

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Perancangan Sistem Informasi Penjualan Baju
Berbasis Web dengan Menggunakan Metode
Software Development Life Cycle (SDLC) Pada
Lestari Store

Nama Mahasiswa : Bagas Sukrisno

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225177

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 27 Juli 2020

Bekasi, 05 Agustus 2020

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : R. Wisnu Prio Pamungkas, S.Kom., M.Kom.....
NIDN : 0321127201

Penguji I : Sugiyatno, S.Kom., M.Kom.....
NIDN : 0313077206

Penguji II : Allan D.Alexander, S.T., M.Kom.....
NIDN : 0311097302

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Sugiyatno, S.Kom., M.Kom
NIDN : 0313077206

Dekan
Fakultas Teknik

Ismaniah, S.Si., MM
NIDN : 0309036503

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa :

Skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Baju berbasis Web dengan Menggunakan Metode Software Development Life Cycle (SDLC) pada Toko Lestari Store” Ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila dikemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 05 Agustus 2020

Yang membuat pernyataan,



Bagas Sukrisno

201610225177

ABSTRAK

Bagas Sukrisno. 201610225177. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Baju Berbasis Web dengan Menggunakan Metode Software Development Life Cycle pada Toko Lestari Store

Seiring dengan bertambah pesatnya penggunaan internet, situs penjualan atau e-commerce muncul memberikan kemudahan bagi masyarakat dalam bidang pencarian informasi serta kebutuhan. Perkembangan e-commerce dapat memicu timbulnya usaha di bidang apapun pada dunia maya. Perancangan sistem informasi penjualan baju berbasis web untuk memberikan pelayanan yang lebih baik lagi bagi pelanggan dan mempermudah dalam membeli produk baju. Pada pembuatan aplikasi web penjualan menggunakan model pengembangan perangkat lunak Waterfall SDLC dan rancangan aplikasi menggunakan metode UML (Unified Modelling Language). Dalam pembuatan aplikasi menggunakan PHP sebagai bahasa script dan XAMPP sebagai database tempat penyimpanan data. Program diuji dengan menggunakan metode Blackbox dengan memasukkan data-data yang telah ada Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penulisan ini adalah observasi, wawancara, dan studi pustaka. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah waterfall SDLC (air terjun). Berdasarkan hasil penelitian pengembangan website sangat penting terutama untuk mengatasi persaingan bisnis sekarang ini khususnya penjualan baju, dalam melakukan kegiatan transaksi mulai dari proses order, menyimpan data produk, mengubah data produk serta menghapus data produk sehingga menghasilkan informasi yang cepat, tepat, akurat dan menarik pelanggan.

Kata Kunci: Blackbox, E-commerce, Baju, *Waterfall*

ABSTRACT

Bagas Sukrisno. 201610225177. *Designing a Web-Based Clothing Sales Information System Using the Software Development Life Cycle Method at Lestari Store*

Along with the rapid use of the internet, sales or e-commerce sites have emerged making it easy for people in the field of information search and needs. The development of e-commerce can trigger the emergence of business in any field in cyberspace. Designing web-based clothing sales information system to provide better services for customers and make it easier to buy clothing products. In making web sales applications using the Waterfall SDLC software development model and application design using the UML (Unified Modeling Language) method. In making the application using PHP as a scripting language and XAMPP as a database for data storage. The program was tested using the Blackbox method by entering existing data. Data collection techniques used in this writing were observation, interviews, and literature study. The software development method used is the SDLC waterfall. Based on the results of website development research, it is very important, especially to overcome current business competition, especially clothing sales, in conducting transaction activities ranging from order processing, storing product data, changing product data and erasing product data so that it produces information that is fast, precise, accurate and attracts customers .

Keywords: *Blackbox, E-commerce, Clothes, Waterfall*



LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Bagas Sukrisno
Npm : 201610225177
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non- Eksklusif (*Non – Exclusive Royalty-Right*). Atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Perancangan Sistem Informasi Penjualan Baju Berbasis Web Dengan Metode Software Development Life Cycle (SDLC) Pada Lestari Store

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak yang bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelolanya dalam bentuk basis data (*database*), mendistribusikan dan menampilkan/mempublikasikan di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu permintaan ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 05 Agustus 2020

Yang membuat pernyataan,



Bagas Sukrisno

201610225177

KATA PENGANTAR

Assamu'alaikum Wr. Wb.

Puji dan syukur penulis ucapkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan kesehatan, rahmat dan hidayah-Nya yang berlimpah sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik, serta tidak lupa sholawat serta salam penulis junjungkan kepada Nabi besar Muhammad SAW yang telah menjadi suri tauladan yang baik bagi kita semua.

Skripsi yang berjudul "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Baju Berbasis Web dengan Menggunakan Metode *Software Development Life Cycle* pada Toko Lestari Store" yang disusun untuk memperoleh gelar strata 1 sarjana Teknik di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang bertempat di kota Bekasi.

Dalam penyusunan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih dan rasa hormat kepada:

1. Bapak Irjen Pol. (Purn). Dr. Drs. Bambang Karsono, SH., M.M. selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Ismaniah, S.Si., M.M. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Sugiyatno S. Kom., M. Kom. selaku Kaprodi Teknik Informatika.
4. Bapak Allan D.Alexander, S.T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing I.
5. Bapak Andry Fadjiya, S.T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing II.
6. Ibu dan keluarga tercinta yang telah memberikan nasihat, do'a dan dukungan moril maupun materil untuk penulis dalam menuntut ilmu, sehingga penulisan skripsi ini dapat terselesaikan.
7. Seluruh dosen jurusan Teknik Informatika atas ilmu dan bimbingannya.
8. Seluruh teman terutama Irma Novianty, Aditya, Rendra, Rey, Dicky, Reza, Bayu.
9. Semua Pihak yang telah membantu secara langsung maupun tidak langsung dalam menyusun skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan semuanya dan tidak mengurangi rasa hormat penulis sedikitpun.

Penulis telah berupaya semaksimal mungkin dalam penulisan tugas akhir ini, namun penulis menyadari masih banyak kekurangan yang mungkin perlu dibenahi. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca dan kesempurnaan skripsi ini. Kiranya skripsi ini dapat bermanfaat dalam memperkaya ilmu pendidikan selanjutnya.

Akhir kata penulis mengucapkan banyak terima kasih, semoga skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi pembaca serta dapat menambah ilmu pengetahuan bagi penulis.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Bekasi, 27 Juli 2020

Penulis,



Bagas Sukrisno



DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR SURAT PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Rumusan Masalah.....	3
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5.1 Tujuan Penelitian.....	4
1.5.2 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Konsep Dasar Sistem	7

2.2.1	Definisi Sistem	7
2.2.2	Karakteristik Sistem.....	7
2.2.3	Klasifikasi Sistem	9
2.3	Definisi Informasi.....	10
2.3.1	Keuntungan Informasi	10
2.3.2	Pengertian Sistem Informasi	11
2.4	Pengertian Basis Data	12
2.5	Alat Bantu Perangkat Lunak Pendukung Pemrograman	12
2.5.1	Pengertian MySQL	12
2.5.2	HTML (Hypertext Markup Language).....	12
2.5.3	PHP (Personal Home Page).....	13
2.5.4	Xampp.....	13
2.5.5	CodeIgniter.....	13
2.6	Pengertian <i>Website</i>	14
2.7	FrameWork.....	15
2.8	Metode Waterfall.....	15
2.9	E-Commerce.....	16
2.10	Produk.....	16
2.11	Penjualan.....	16
2.12	Sistem Inventori.....	17
2.13	UML (Unified Modelling Language)	17
2.14	BlackBox.....	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		22
3.1	Objek Penelitian	22
3.2	Sejarah Toko Lestari Store.....	22
3.3	Visi dan Misi Toko Lestari Store	22
3.3.1	Visi.....	22

3.3.2	Misi	22
3.4	Struktur Organisasi	23
3.5	Kerangka Penelitian	23
3.6	Metode Pengumpulan Data	24
3.6.1	Studi Pustaka	24
3.6.2	Observasi	24
3.6.3	Wawancara	24
3.7	Analisis Kebutuhan Sistem	26
3.8	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	27
3.9	Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	27
3.10	Analisis Sistem yang Sedang Berjalan	27
3.10.1	Analisis Permasalahan	28
3.11	Analisis Sistem yang Diusulkan	29
BAB IV	PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI	31
4.1	Perancangan Sistem	31
4.2	<i>Unified Modeling Language</i>	31
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	31
4.2.2	<i>Activity Diagram</i>	33
4.2.3	<i>Sequence Diagram</i>	40
4.2.4	<i>Class Diagram</i>	47
4.3	Perancangan Database	48
4.4	Tampilan Perancangan Antar Muka	50
4.5	Pengujian <i>Blackbox</i>	56
BAB V	PENUTUP	59
5.1	Kesimpulan	59
5.2	Saran	59

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



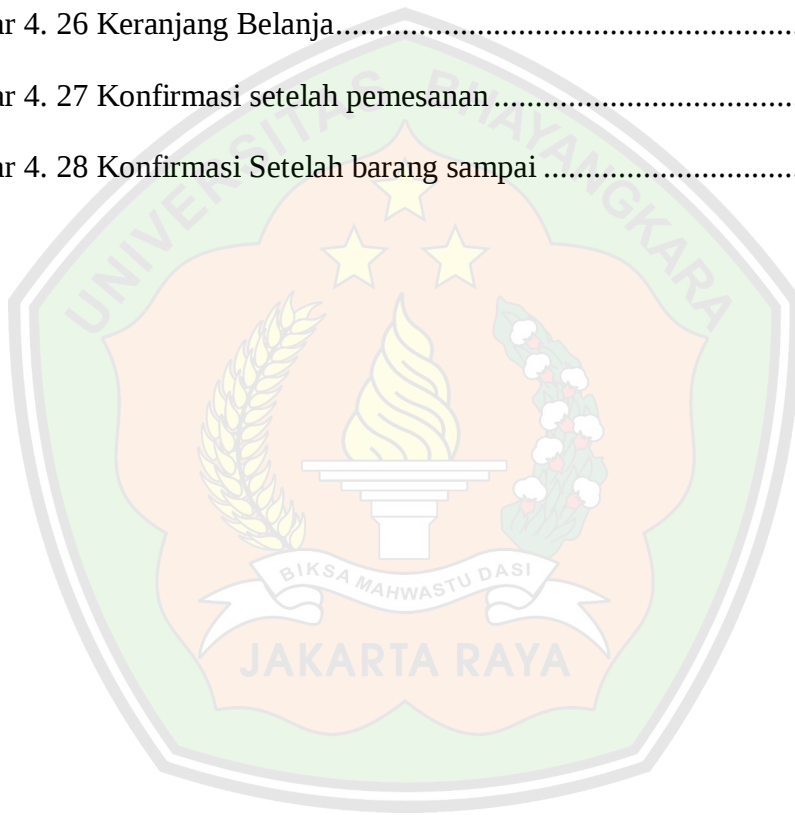
DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 1. 1 Kelebihan dan Kekurangan Waterfall	2
Tabel 2. 1 Tabel Penelitian.....	6
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case</i>	17
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity Diagram</i>	19
Tabel 2.4 Simbol <i>Class Diagram</i>	19
Tabel 2.5 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	20
Tabel 3. 1 Pertanyaan Wawancara Pertama	25
Tabel 3. 2 Jawaban Wawancara pertama	25
Tabel 3. 3 Pertanyaan Wawancara Kedua.....	26
Tabel 3. 4 Jawaban Wawancara Kedua	26
Tabel 4. 1 Deskripsi Aktor	32
Tabel 4. 2 Penjelasan Tentang Use Case Diagram Perancangan Sistem.....	33
Tabel 4. 3 Tabel Kategori.....	48
Tabel 4. 4 Tabel Member	48
Tabel 4. 5 Tabel Pembayaran	49
Tabel 4. 6 Tabel Pesanan	49
Tabel 4. 7 Tabel User.....	49
Tabel 4. 8 Tabel Produk.....	50
Tabel 4. 9 Pengujian Blackbox.....	57

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. 1 Data Penjualan 3 Bulan Terakhir.....	2
Gambar 2. 1 Fase-Fase Waterfall	15
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi	23
Gambar 3. 2 Kerangka Penelitian.....	23
Gambar 3. 3 Aliran Sistem Informasi Yang Sedang Berjalan	28
Gambar 3. 4 Analisis Sistem yang Diusulkan	30
Gambar 4. 1 Use Case Diagram Sistem Informasi Penjualan.....	32
Gambar 4. 2 Diagram Activity Pengelolaan Data Barang	34
Gambar 4. 3 Diagram Activity Pengelolaan Kategori	35
Gambar 4. 4 Diagram Activity Pengelolaan Laporan.....	36
Gambar 4. 5 Diagram Activity Kelola Pesanan	37
Gambar 4. 6 Diagram Activity Pemesanan Costumer	38
Gambar 4. 7 Diagram Activity Kelola Status Pengiriman	39
Gambar 4. 8 Diagram Activity Konfirmasi Pesanan	40
Gambar 4. 9 Sequence Diagram Kelola Barang Admin	41
Gambar 4. 10 Sequence Diagram Pengelolaam Kategori.....	42
Gambar 4. 11 Sequence Diagram Laporan	43
Gambar 4. 12 Sequence Diagram Pesanan.....	44
Gambar 4. 13 Sequence Diagram Pesanan Costumer.....	45
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Status Pengiriman	46
Gambar 4. 15 Sequence Diagram Konfirmasi Pemesanan Costumer	47
Gambar 4. 16 Class Diagram	48
Gambar 4. 17 Login Admin	50
Gambar 4. 18 Kelola Data Barang.....	51

Gambar 4. 19 Kelola Data Kategori	51
Gambar 4. 20 Kelola data Pesanan	52
Gambar 4. 21 Kelola data Status Pengiriman.....	52
Gambar 4. 22 Kelola data Laporan.....	53
Gambar 4. 23 Login Costumer	53
Gambar 4. 24 Register Costumer.....	54
Gambar 4. 25 Dashboard halaman Costumer.....	54
Gambar 4. 26 Keranjang Belanja.....	55
Gambar 4. 27 Konfirmasi setelah pemesanan.....	55
Gambar 4. 28 Konfirmasi Setelah barang sampai	56



DAFTAR LAMPIRAN

1. Keterangan Surat Riset

