

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini sangatlah pesat, banyak inovasi baru yang lahir terutama di bidang teknologi dan informasi yang bertujuan untuk mempermudah manusia dalam melakukan pekerjaannya. Dalam dunia pendidikan, teknologi dan informasi yang digunakan sangatlah beragam, misalnya ada yang menciptakan sebuah aplikasi untuk mempermudah pembayaran keuangan sekolah dan banyak lagi.

Teknologi informasi sebagai ilmu pengetahuan dan teknologi secara umum adalah semua teknologi yang berhubungan dengan pengambilan, pengumpulan, pengolahan, penyimpanan, dan penyebaran informasi. Perkembangan teknologi yang sedemikian pesat memudahkan untuk mendapatkan yang kita dapatkan dari mana saja, kapan saja dan siapa saja. Pemanfaatan teknologi sudah merambah disegala bidang seperti bisnis, kesehatan, transportasi bahkan dalam dunia pendidikan

Dengan adanya teknologi dapat membantu dalam pengembangan mutu maupun kinerja dari sebuah Universitas. Teknologi digunakan untuk mempermudah pekerjaan dengan cepat tanpa adanya proses yang tidak diperlukan. Peningkatan mutu Universitas harus diiringi dengan penggunaan teknologi yang mendukung seperti penggunaan sistem pembayaran dikampus agar pencatatan dan proses pembayaran dapat dilakukan secara efektif, efisien, dan lebih mudah. Pada era modern sekarang masih banyak kampus-kampus yang belum menggunakan kemajuan teknologi untuk membantu meningkatkan mutu.

Sebagai contoh adalah sistem informasi pembayaran di Universitas Bhayangkara, Informasi pembayaran yang diterima setelah melakukan pembayaran didapatkan secara manual dengan melihat data pembayaran Semester ke Renkeu, data yang didapatkan oleh renkeu berasal dari file fisik berupa list pembayaran dari Bank BRI.

Untuk mencari Informasi Pembayaran yang ada hanya dari rencana keuangan Renkeu, maka akan sulit bagi mahasiswa yang melakukan kuliah bersamaan dengan kerja.

Pada jurnal Jijon Raphita Sagala (2015) membuat sebuah aplikasi sitem informasi di SMP Swasta karena selama ini menggunakan cara manual dan belum memanfaatkan fungsi komputer secara optimal, sehingga masih terdapat kelemahan-kelemahan yang muncul. SMP Swasta Nusa Penida Medan merupakan salah satu pihak yang saat ini belum memaksimalkan manfaat dari teknologi komputer. Hal ini dibuktikan dengan proses akademik yang masih dikelola tanpa sistem komputerisasi. Akibatnya sekolah ini seringkali mengalami hambatan dalam mengurus semua kegiatan akademik misalnya membutuhkan waktu yang lama dalam proses rekapitulasi nilai siswa, mengalami kesulitan dalam penyusunan jadwal pelajaran.

Pada jurnal Ray Septy Fajar Muhammad (2018) membuat Aplikasi pembayaran SPP menggunakan Software Visual Basic karena dalam proses pembayaran SPP yang banyak dengan manajemen yang sifatnya manual pasti membutuhkan waktu yang lama sehingga dapat menyebabkan manajemen keuangan tidak optimal.

Oleh karena itu, penulis tertarik untuk mengangkat penelitian dengan judul ***“SISTEM INFORMASI KEUANGAN UNTUK VALIDASI LAPORAN PEMBAYARAN MAHASISWA BERBASIS WEB DI PRODI TEKNIK INFORMATIKA UNIVERSITAS BHAYANGKARA”***

1.2 Identifikasi Masalah

Dari latar belakang diatas, dapat diidentifikasi permasalahan yang ada diantaranya :

1. Informasi Pembayaran di Universitas Bhayangkara khususnya di prodi Teknik Informatika yang didapatkan masih dalam bentuk format ms. Excel.
2. Belum adanya Sistem Informasi Pembayaran Mahasiswa di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya secara Online.

3. Laporan Pembayaran khususnya di Prodi Teknik Informatika masih dalam bentuk manual.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah bertujuan untuk membatasi pembahasan masalah dan membuat masalah-masalah yang berada menjadi terarah. Adapun batasan-batasannya sebagai berikut :

1. Sistem ini hanya Informasi Pembayaran kuliah mahasiswa di prodi Teknik Informatika.
2. Metode RAD.
3. Sistem berbasis Web dan SMS Gateway menggunakan Twillio.

1.4 Rumusan Masalah

Dilihat dari latar belakang yang dibahas sebelumnya, penulis merumuskan masalah bagaimana merancang sebuah sistem informasi pembayaran semester mahasiswa berbasis web sehingga mempermudah mahasiswa dalam mendapatkan informasi setelah melakukan pembayaran kuliah semester.

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.5.1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penulisan ini sebagai berikut :

- 1) Sebagai syarat untuk meraih gelar Sarjana di Universitas.
- 2) Sistem dirancang untuk mempermudah Mahasiswa dan Mahasiswi dalam mendapatkan Informasi Pembayaran Semester.
- 3) Mempermudah Pihak Kampus Universitas Bhayangkara dalam memberikan Informasi Pembayaran Semester.

1.5.2. Manfaat Penelitian

Penelitian Merancang Sistem Informasi Pembayaran Semester di Universitas Bhayangkara dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

a) Bagi Pihak Universitas Bhayangkara kampus Bekasi

Dapat mempermudah memberikan Informasi Pembayaran Semester Mahasiswa atau Mahasiswi.

b) Bagi Mahasiswa atau Mahasiswi Universitas Bhayangkara kampus Bekasi

Dapat mempermudah mendapatkan Informasi Pembayaran Semester.

c) Bagi Penulis

Penelitian ini diharapkan akan menambah wawasan dan kemampuan kompetensi bagi peneliti.

1.6 Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian yang dilakukan dalam penyusunan tugas akhir ini dilakukan di :

- a. Tempat : Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
- b. Alamat : Jl. Raya Perjuangan, Marga Mulya, Kota Bekasi, Kode Pos 17121.
- c. Waktu : 1 Maret 2019 – 29 Maret 2019
- d. Website : www.ubharajaya.ac.id

1.7 Metode Penelitian

1. Wawancara

Selain kegiatan diatas penulis juga melakukan tahap wawancara dengan sebagian mahasiswa dan juga dosen yang penulis anggap mampu dan tahu terkait dengan program yang akan penulis rancang.

2. Observasi

Dalam metode ini penulis melakukan pengamatan dan penelitian terhadap permasalahan yang ada dimasyarakat terkait dengan program yang di rencanakan penulis.

3. Kuisisioner

Kuesioner atau daftar pertanyaan adalah sebuah set pertanyaan yang secara logis berhubungan dengan masalah penelitian, dan tiap pertanyaan merupakan jawaban-jawaban yang mempunyai makna dalam menguji hipotesis. Daftar pertanyaan tersebut dibuat cukup terperinci dan lengkap.

4. Studi Pustaka

Tahapan ini penulis tempuh agar tidak terjadi kesamaan data dengan orang lain yang telah melakukan penelitian yang terdahulu dengan objek yang sama.

Apabila sudah ada orang yang melakukan penelitian maka penulis berusaha untuk melakukan tambahan yang lebih baik dengan pedoman penelitian yang telah terdahulu.

1.8 Metode Konsep Rancang Bangun Sistem

Metode konsep rancang bangun sistem yang digunakan :

- a) Metode Sistem Informasi berbasis Web Mobile
- b) Perancangan menggunakan RAD.
- c) Pemrograman menggunakan PHP dan SQL

1.9 Sistematika Penulisan

Sistematika pada penulisan ini terdiri dari lima bab, berikut adalah penjabarannya :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisikan mengenai latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan mengenai landasan teori yang berhubungan dengan judul tugas akhir.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Berisikan uraian tentang analisa dan proses perancangan program. Mulai dari perancangan database hingga perancangan antarmuka.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Berisikan uraian tentang proses pembuatan aplikasi dan juga pengujian aplikasi yang sudah dibangun.

BAB V PENUTUP

Berisi mengenai kesimpulan yang di dapat di bab-bab sebelumnya dan saran untuk penyempurnaan program dan penulisan di kemudian hari.

1.10 Hasil dari Penelitian

Hasil yang diharapkan dengan adanya sistem Informasi Pembayaran ini, Mahasiswa dapat dengan efisien mendapatkan informasi dengan mudah untuk Pembayaran Semester.

1.11 Referensi

- a) Ray Septy Fajar Muhammad (2018). SISTEM PEMBAYARAN SPP DI SD MUHAMMADIYAH 16 SURAKARTA BERBASIS APLIKASI DESKTOP.
- b) Hendra Kurniawan, Abidarin Rosidi, Hanif Al Fatta (2016). SISTEM INFORMASI DAN PENGOLAHAN DATA KURSUS MOBIL BERBASIS WEB DENGAN SMS GATEWAY DI ARMADA PASURUAN
- c) Jijon Rapitha Sagala (2015). IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI AKADEMIK MENGGUNAKAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD) STUDI KASUS SMP SWASTA NUSA PENIDA MEDAN.

