

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penelitian yang telah dilakukan tentang penerapan teknologi *WebGL* pada rancang bangun aplikasi web rumah adat Indonesia menggunakan metode *rapid application development* mendapatkan kesimpulan bahwa :

1. Aplikasi web rumah adat Indonesia merupakan salah satu pelestarian kebudayaan dan pemberian informasi yang bisa didapatkan secara *online*
2. Aplikasi web yang telah dibuat dapat menampilkan rumah adat secara tiga dimensi beserta dapat memutar lagu daerah.
3. Pengujian pada aplikasi web yang telah dilakukan menggunakan teknik *blackbox* dikatakan berhasil dan penilaian melalui skala *likert* didapatkan hasil nilai interval 84% dari responden bahwa aplikasi web yang dibuat sudah berjalan baik.

5.2. Saran

Terdapat beberapa saran yang dapat diberikan oleh peneliti dalam penelitian ini dan penelitian selanjutnya, antara lain :

1. Tampilan *icon* rumah yang dibuat pada halaman pertama aplikasi web tidak menggunakan ukuran *pixel* dalam bahasa pemrograman agar memiliki tampilan yang responsif.
2. Memperkecil ukuran desain tiga dimensi agar waktu dalam menampilkan desain tiga dimensi tidak membutuhkan waktu yang cukup lama.
3. Membuat desain tampak dalam dari rumah adat karena peneliti hanya membuat desain tampak luar rumah adat.