

DAFTAR PUSTAKA

- A. KADIR, *DASAR PEMROGRAMAN WEB DENGAN ASP*. YOGYAKARTA: ANDI OFFSET, 2005.
- A. Mukhtaromi, M. S. Soeaidy, and A. Hayat, "Sinergi Pemerintah Daerah dan Lembaga Adat Dalam Melaksanakan Pelestarian Kebudayaan," *J. Adm. Publik*, vol. 1, no. 2, pp. 155–163.
- A. Riskal, I. R. Andi, J. T. Informatika, F. Sains, and D. A. N. Teknologi, "RANCANG BANGUN APLIKASI 3D (TIGA DIMENSI) RUMAH ADAT SE-INDONESIA BERBASIS MOBILE," 2017.
- C. Peng, "The research and design of 3D Web guide system based on WebGL," *26th Chinese Control Decis. Conf. CCDC 2014*, pp. 4052–4054, 2014.
- "Dinas kebudayaan provinsi Kepulauan Riau," 2014. [Online]. Available: <http://disbud.kepriprov.go.id/rumah-adat/>.
- D. H. Setiabudi and A. S. Rahardjo, "Aplikasi E-Commerce www.komputeronline.com dengan menggunakan mysql dan PHP," *J. Inform.*, vol. 3, no. 2, pp. 88–95, 2002.
- E. Winarno, *Desain web responsif dengan HTML5 dan CSS3*. Jakarta: PT.ELEX media computing, 2015.
- Hendry, "Penerapan Teknologi WebGL pada Virtual Aquarium Berbasis Tiga Dimensi (3D)," *J. Sist. Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 77–82, 2011.
- I. Imamudin, *Pembuatan Aplikasi Media Pembelajaran Rumah Adat Berbasis Multimedia*. 2010.
- I. Yatini, "Aplikasi Pengolahan Citra Berbasis Web Menggunakan Javascript dan JQuery," *Teknik*, vol. 3, pp. 1–8, 2014.
- L. Media, *Pintar Seni dan Budaya*. Lintas Media.
- M. Hennig, D. Gaspers, and B. Mertsching, "Interactive WebGL-based 3D visualizations for situated mathematics teaching," *2013 12th Int. Conf. Inf. Technol. Based High. Educ. Training, ITHET 2013*, pp. 1–6, 2013.

Modelo.io, “About Modelo.” [Online]. Available:
<https://modelo.io/company.html>.

M. N. A. A, E. Usada, and R. Pandiya, “Application Of The Technology Of Augmented Reality As Media Promotion Of Campus Through Interactive Applications Based On Android,” vol. i, no. xx.

N. Fahmi and T. S. E. Fatdha, “Aplikasi Perpustakaan Tiga Dimensi (3D) Menggunakan Teknologi WebGL,” *SATIN – Sains dan Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 1, 2016.

“perancangan sistem informasi berbasis website subsistem guru,” *J. Algoritm.*, vol. 40, no. ISSN: 2302-7339, 2012.

“Prosiding Seminar Nasional Aplikasi Sains & Teknologi (SNAST) 2014 Yogyakarta, 15 November 2014 ISSN: 1979-911X,” no. November, pp. 155–160, 2014.

R. S. Pressman, *Software Engineering A Practitioner’s Approach 7th Ed* - Roger S. Pressman. 2009.

Soeprapto Soedjono, “Aspek Budaya Desain Grafis.” 2006.

S. Indah, A. Setiawan, and A. Sejarah, “Google SketchUp,” vol. III, no. 2, pp. 6–10, 2011.

S. ASWATI AND Y. SIAGIAN, “MODEL RAPID APPLICATION DEVELOPMENT DALAM RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMASARAN RUMAH (STUDI KASUS : PERUM PERUMNAS CABANG MEDAN,” *SESINDO*, PP. 317–324, 2016.