

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dari Rancang Bangun *Augmented Reality (AR)* Untuk Pengenalan Alat Musik Tradisional Gamelan Khususnya Gamelan Bali Berbasis Android didapatkan beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Setelah dilakukan pengujian didapat maka aplikasi ini dapat di implementasikan pada perangkat *mobile* android dan dapat berjalan serta berfungsi dengan baik sebagaimana mestinya.
2. Dengan adanya rancang bangun *augmented reality (AR)* untuk pengenalan alat musik tradisional gamelan bali berbasis android ini, masyarakat khususnya generasi muda dapat dengan mudah memperoleh informasi dan pembelajaran mengenai alat musik tradisional gamelan bali tanpa harus bertemu dengan ahlinya (pemain gamelan bali) atau mencari diinternet.

5.2 Saran

Adapun saran untuk meningkatkan kinerja atau kemampuan Rancang Bangun *Augmented Reality (AR)* Untuk Pengenalan Alat Musik Tradisional Gamelan Khususnya Gamelan Bali Berbasis Android :

1. Aplikasi hanya dapat menampilkan alat musik tradisional gamelan bali, diharapkan nantinya dapat mencakup semua alat musik tradisional indonesia.
2. Aplikasi ini tidak dapat memainkan alat musik tradisional seperti pada alat musik yang sebenarnya, aplikasi ini hanya menampilkan informasi berupa *videoplayback*, Mungkin nantinya diharapkan aplikasi dapat dimainkan hampir seperti cara alat musik sebenarnya untuk pembelajaran.
3. Dalam Rancang Bangun *Augmented Reality (AR)* Untuk Pengenalan Alat Musik Tradisional Gamelan Khususnya Gamelan Bali Berbasis Android ini masih banyak kekurangan dan ketidaksempurnaan, hal tersebut dapat dijadikan sebagai bahan pengembangan aplikasi selanjutnya.