

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB
TOKO SILVI INTERIOR MENGGUNAKAN POINT
OF SALE (POS)**

SKRIPSI

**Oleh:
IKHSAN RAHMAN
201610225081**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2020**

LEMBAR PERSETUJUAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Toko
Silvi Interior Menggunakan Point Of Sale (POS)
Nama Mahasiswa : Ikhsan Rahman Syamsir
Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225081
Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 28 Juli 2020

Bekasi, 4 Agustus 2020

MENYETUJUI,

Pembimbing I

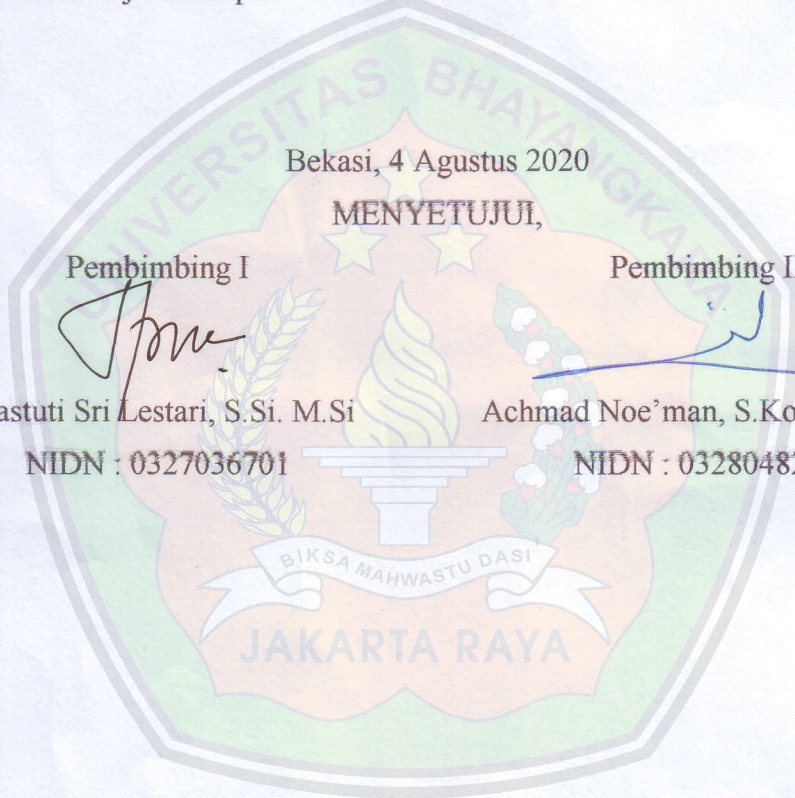
Pembimbing II

Tyastuti Sri Lestari, S.Si. M.Si

Achmad Noe'man, S.Kom.M.Kom

NIDN : 0327036701

NIDN : 0328048202



LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi Penjualan Berbasis web Toko Silvi Interior
Menggunakan Point Of Sale (POS)
Nama Mahasiswa : Ikhsan Rahman
Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225081
Program Studi Fakultas : Teknik Informatika
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 28 Juli 2020

Bekasi, 3 Agustus 2020

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Adi Muhajirin, S.Kom, M.Kom
NIDN : 0318038501

Penguji I : Dr. Robertus Suraji, M.A
NIDN:

Penguji II : Achmad Noe'man, S.Kom., M.Kom
NIDN : 0328048402

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Dekan
Fakultas Teknik

Sugiyatno, S.Kom., M.Kom
NIDN : 0313077206

Ismaniah, S.Si, .M.M.
NIDN : 0309036503

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

Skripsi yang berjudul “Sistem Informasi Penjualan Berbasis WEB Toko Silvi Interior menggunakan Point Of Sale (POS)”, Ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk dijual dan mempublikasikannya melalui internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 28 Agustus 2020

Yang membuat pernyataan,



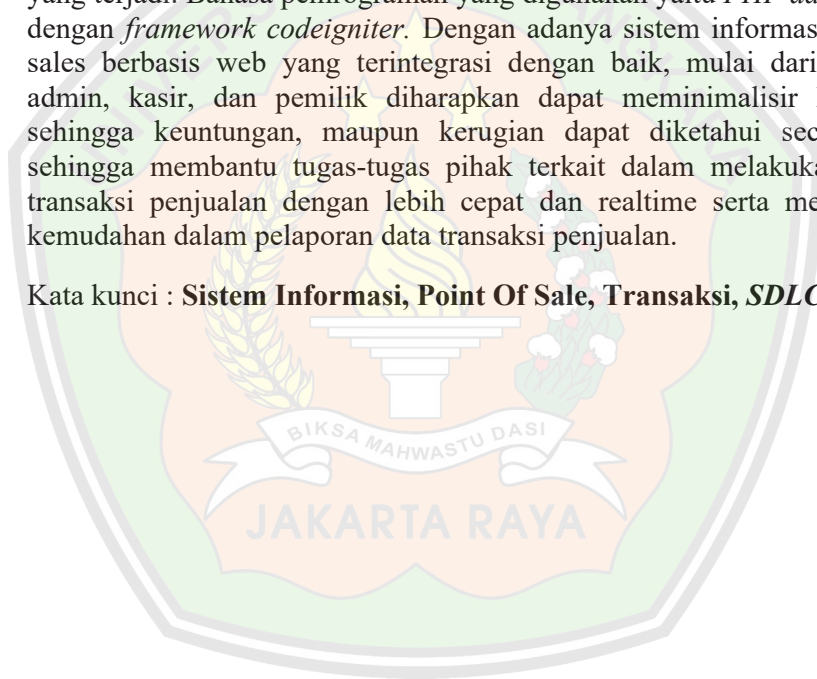
Ikhsan Rahman Syamsir

201610225081

ABSTRAK

IKHSAN RAHMAN. 201610225081. Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Toko Silvi Interior Point of Sale (POS). Penelitian ini membahas tentang pembuat sistem informasi point of sale di toko silvi Interior yang bertujuan untuk memudahkan kegiatan penjualan sehingga proses pengolahan data transaksi penjualan barang lebih cepat serta memberikan kemudahan toko untuk melakukan manajemen penjualan barang yang saat ini masih menggunakan aplikasi pos berbasis desktop, selain itu penelitian ini bertujuan untuk memberikan kemudahan pemilik dan admin toko mengontrol barang secara canggih dan realtime. Sistem informasi POS ini dibangun menggunakan metode *SDLC* (*System Development Life Circle*), perancangan sistem POS ini menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) untuk menggambarkan proses-proses yang terjadi. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu *PHP* dan *MySQL* dengan *framework codeigniter*. Dengan adanya sistem informasi point of sales berbasis web yang terintegrasi dengan baik, mulai dari kegiatan admin, kasir, dan pemilik diharapkan dapat meminimalisir kesalahan sehingga keuntungan, maupun kerugian dapat diketahui secara tepat sehingga membantu tugas-tugas pihak terkait dalam melakukan proses transaksi penjualan dengan lebih cepat dan realtime serta memberikan kemudahan dalam pelaporan data transaksi penjualan.

Kata kunci : **Sistem Informasi, Point Of Sale, Transaksi, *SDLC*.**



ABSTRACT

IKHSAN RAHMAN. 201610225081. *Point of Sale Information System for Kaliabang Silvi Interior Store Based on WEB. This study discusses the information system maker point of sale at Kaliabang silvi interior mega concrete store which aims to facilitate sales activities so that the process of processing goods sales transaction data is faster and makes it easier for stores to conduct sales management of goods that are currently using desktop-based post applications, besides The research aims to facilitate shop owners and admins to control items in a sophisticated and real time manner. This POS information system was built using the SDLC (System Development Life Circle) method, the design of the POS system uses UML (Unifield Modeling Language) to describe the processes that occur. The programming languages used are PHP and MySQL with framework codeiter. With the existence of a well-integrated web-based point of sales information system, starting from admin activities, cashiers, and owners are expected to minimize errors so that profits, losses can be known precisely so as to help the duties of related parties in processing sales transactions with more fast and realtime and provide convenience in reporting sales transaction data.*

Keyword : *Information Systems, Point Of Sale, Transactions, SDLC.*



**LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK**

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ikhsan Rahman
Npm : 201610225081
Program Studi : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

Demi Pengembangan ilmu pengetahuan, Menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non – Exclusive Royalty-Right*). Atas karya ilmiah saya yang berjudul :

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB TOKO SILVI
INTERIOR MENGGUNAKAN POINT OF SALE (POS).**

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak yang bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelolanya dalam bentuk basis data (database), mendistribusikan dan menampilkan/mempublikasikan di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu permintaan ijin dari saya selama tetap mencatumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat : Bekasi
Pada Tanggal : 27 Juli 2020

Yang menyatakan,


IKHSAN RAHMAN S
201610225081

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat melaksanakan magang serta dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Sistem Informasi Point of Sale (POS) Toko Mega Beton Kaliabang”. Tugas akhir atau skripsi ini merupakan salah satu syarat lulus dari pendidikan sarjana.

Dalam penyusunan skripsi ini menerima bantuan dan masukan dari berbagai pihak. Penulis menyadari bahwa tanpa bimbingan dan dorongan dari semua pihak maka penulisan skripsi ini tidak akan berjalan dengan lancar. Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada orang tua dan keluarga yang telah memberikan doa, semangat, dukungan, dan segalanya, dan juga saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Irjen Pol. (Purn) Dr. Drs. H. Bambang Karsono, SH, MM. Selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Ismaniah, S.Si, M.M selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Achmad Noeman, S.Kom, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Ibu Tyastuti Sri Lestari, S.Si. M.Kom selaku dosen pembimbing Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
5. Seluruh Dosen dan staff pengajar di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
6. Kedua orang tua saya Bapak Syamsir dan Ibu Rahmi yang tiada henti memanjatkan doa, segala perhatian, dukungan moral serta material “ My Parents everything for me”
7. Seluruh karyawan dan pemilik Toko Silvi Interior

Dengan segala kerendahan hati penulis menyadari bahwa dalam penulisan ini tidak luput dari kesalahan dan kesilapan, untuk itu penulis sangat mengharapkan kritikan dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan penulis di masa yang akan datang

Akhir kata penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua.

Bekasi, 28 Juni 2020

Penulis,

IKHSAN RAHMAN S

201610225081



DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Rumusan Masalah	4
1.5 Tujuan dan Manfaat	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 Pengertian Sistem.....	10
2.2.2 Pengertian Informasi	10
2.2.3 Pengertian Sistem Informasi	10
2.3 Penjualan.....	11
2.4 Pembelian.....	11
2.5 Point Of Sales (POS).....	11
2.6 Website	12

2.6.1	XAMPP	12
2.6.2	HTML	12
2.6.3	PHP	13
2.6.4	MYSQL.....	13
2.7	Metode Pengembangan Perangkat Lunak.....	14
2.8	Model Waterfall	16
2.9	UML (Unified Modeling Language).....	17
2.10	Flowchart	28
2.11	Black-Box Testing	30
2.12	Gambaran Umum Perusahaan.....	31
2.12.1	Profil Perusahaan	31
2.12.2	Sejarah Perusahaan.....	31
2.12.3	Visi.....	32
2.12.4	Misi	32
2.12.5	Struktur Organisasi	32
2.13	Kerangka Penelitian	34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		36
3.1	Metode Pengumpulan Data.....	36
3.2	Metode Pengembangan Sistem	38
3.3	Analisa Kebutuhan Sistem	38
3.4	Analisis Sistem.....	40
3.4.1	Analaisa sistem berjalan.....	41
3.4.2	Analisa Permasalahan	43
3.4.3	Analisa Sistem Usulan	43
3.4.4	Hasil Analisa	44
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI		46
4.1	Perancangan Sistem	46
4.1.1	Use Case Diagram.....	46
4.1.2	<i>Scenario Use Case</i>	47
4.1.3	Activity Diagram.....	54
4.1.4	<i>Sequence Diagram</i>	64

4.1.5	<i>Component Diagram</i>	72
4.1.6	<i>Deployment Diagram</i>	73
4.1.7	Perancangan Database.....	74
4.2	Perancangan <i>User Interface</i>	86
4.3	Tampilan Hasil Jadi	99
4.4	Pengujian <i>Black Box</i>	104
4.4.1	Kasus Hasil Uji	104
4.5	Keunggulan Sistem	106
4.6	Kelemahan Sistem.....	107
BAB V PENUTUP		108
5.1	Kesimpulan	108
5.2	Saran	108
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Pengolahan Data.....	9
Tabel 2. 2 Simbol Use Case Diagram	19
Tabel 2. 3 Simbol Activity Diagram.....	20
Tabel 2. 4 Simbol Sequence Diagram	21
Tabel 2. 5 Simbol Class Diagram.....	22
Tabel 2. 6 Simbol Diagram Komponen.....	23
Tabel 2. 7 Simbol Diagram Package	24
Tabel 2. 8 Simbol Diagram Deployment.....	25
Tabel 2. 9 Simbol Diagram Status	26
Tabel 2. 10 Simbol Diagram Objek.....	27
Tabel 2. 11 Simbol Diagram Composite Struktur.....	28
Tabel 2. 12 Simbol Diagram Flowchart.....	30
Tabel 3.1 Daftar Pertanyaan Wawancara	38
Tabel 3.2 Hasil Wawancara.....	39
Table 4.1. Skenario Use Case login yang diusulkan	49
Table 4.2. Skenario Use Case input penjualan	49
Table 4.3. Skenario Use Case Suplier	51
Table 4.4. Skenario Use Case Kategori.....	51
Table 4.5. Skenario Use Case barang.....	52
Table 4.6. Skenario Use Case pengguna	52

Tabel 4.7. Skenario <i>Use case</i> Pembelian	54
Tabel 4.8. Skenario <i>Use Case</i> Laporan	55
Tabel 4.9. Table User	81
Tabel 4.10. Table Suplier	81
Tabel 4.11. Table Retur.....	82
Tabel 4.12. Table Kategori.....	82
Tabel 4.13. Table Jual	82
Tabel 4.14. Table Detail Jual	83
Tabel 4.15 Table Detail Beli	84
Tabel 4.16. Table Beli	84
Tabel 4.17. Table Barang	85
Tabel 4.18. Pengujian <i>Black Box</i>	106



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Waterfall.....	17
Gambar 2.2 Struktur Organisasi.....	34
Gambar 3.1. Flowchart Sistem Berjalan	43
Gambar 3.2. Flowchart Sistem Yang Diusulkan.....	45
Gambar 4.1. Diagram Use Case Yang Diusulkan.....	48
Gambar 4.2. <i>Activity Diagram Login</i> Yang Diusulkan	56
Gambar 4.3. <i>Activity Diagram Penjualan</i> Yang Diusulkan	57
Gambar 4.4. <i>Activity Diagram Suplier</i> Yang Diusulkan	58
Gambar 4.5. <i>Activity Diagram Kategori</i> Yang Diusulkan.....	59
Gambar 4.6. <i>Activity Diagram Barang</i> Yang Diusulkan	60
Gambar 4.7. <i>Activity Diagram Pengguna</i> Yang Diusulkan	61
Gambar 4.8. <i>Activity Diagram Pembelian</i> Yang Diusulkan.....	62
Gambar 4.9. <i>Activity Diagram Laporan</i> Yang Diusulkan	63
Gambar 4.10. <i>Activity Diagram Retur</i> Yang Diusulkan.....	64
Gambar 4.11. <i>Sequence Diagram Login</i> Yang Diusulkan	65
Gambar 4.12. <i>Sequence Diagram Suplier</i> Yang Diusulkan.....	66
Gambar 4.13. <i>Sequence Diagram Kategori</i> Yang Diusulkan.....	67
Gambar 4.14. <i>Sequence Diagram Barang</i> Yang Diusulkan	68
Gambar 4.15. <i>Sequence Diagram Pengguna</i> Yang Diusulkan	69
Gambar 4.16. <i>Sequence Diagram Pembelian</i> Yang Diusulkan	70
Gambar 4.17. <i>Sequence Diagram Laporan</i> Yang Diusulkan	71
Gambar 4.18. <i>Sequence Diagram Retur</i> Yang Diusulkan	71
Gambar 4.19. <i>Class Diagram</i> Yang Diusulkan	72
Gambar 4.20. <i>Component Diagram</i> Yang Diusulkan.....	73
Gambar 4.21. <i>Deployment Diagram</i> Yang Diusulkan	74

Gambar 4.22. Relasi Antar Tabel.....	80
Gambar 4.23. Struktur Menu	88
Gambar 4.24. Perancangan Form Input Login.....	89
Gambar 4.25. Perancangan Form Input Pengguna	89
Gambar 4.26. Perancangan Form Input Kategori	90
Gambar 4.27. Perancangan Form Input Barang.....	90
Gambar 4.28. Perancangan Form Input Suplier.....	91
Gambar 4.29. Perancangan Form Input Transaksi Penjualan	91
Gambar 4.30. Perancangan Form Input Transaksi Pembelian.....	92
Gambar 4.31. Perancangan Form Input Retur	92
Gambar 4.32 Perancangan Laporan Data Barang.....	93
Gambar 4.33 Perancangan Laporan Stok Barang	94
Gambar 4.34 Perancangan Laporan Penjualan	95
Gambar 4.35 Perancangan Laporan Penjualan Pertanggal	96
Gambar 4.36 Perancangan Laporan Penjualan Perbulan	97
Gambar 4.37 Perancangan Laporan Penjualan Pertahun	98
Gambar 4.38 Perancangan Laporan Laba / Rugi	99
Gambar 4.39 Tampilan Login.....	100
Gambar 4.40 Halaman Utama.....	100
Gambar 4.41 Tampilan Penjualan.....	101
Gambar 4.42 Tampilan Pembelian Barang	101
Gambar 4.43 Tampilan Suplier	101
Gambar 4.44 Tampilan Kategori.....	102
Gambar 4.45 Tampilan POS	102
Gambar 4.46 Tampilan Pengguna.....	102

Gambar 4.47 Tampilan Nota Penjualan	103
Gambar 4.48 Tampilan Laporan	103
Gambar 4.49 Tampilan Laporan Pembayaran	104
Gambar 4.50 Tampilan Penjualan.....	104



DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat Permohonan Mengambil Data Penelitian
2. Wawancara
3. Hasil Wawancara

