

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, L., & Munawir. (2018). *Sistem Informasi Manajemen*. Banda Aceh: Lembaga Komunitas Informasi Teknologi Aceh.
- Anggraeni, E. Y., & Irviani, R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Anhar. (2010). *Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*. Jakarta Selatan: PT TransMedia.
- Azis, A., & Ito Setiawan, A. R. (2019). Aplikasi E-Voting untuk Pemilihan Kepala Desa Berbasis Website. *Jurnal of Information System Management*, 1-7.
- Centikaya, O., & Centikaya. (2007). Verification and validation issues in electronic voting. *The Electronic Journal of e-Government*, 117-126.
- Darmawan, I., & Nurul Nurhandjati, E. K. (2014). *Memahawi Evoting Berkaca dari Pengalaman Negara-negara Lain dan Jembara (Bali)*. Jakarta: Yayasan Pustaka Obor Indonesia.
- Haryati, & Kusworo Adi, S. (2014). Sistem Pemungutan Suara Elektronik Menggunakan. *Jurnal Sistem Informasi Bisnis*, 2.
- Hermawansyah, A., & Rosmiati, N. (2019). Perancangan Sistem Informasi E-Voting Pemilihan Ketua. *Jurnal Sistem Informasi*, 37-43.
- Jubilee, E. (2015). *HTML 5 Manual book*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Michael. (2015, Desember 18). *Extreme Programming*. Diambil kembali dari medium: <https://medium.com/@mikesebastian/extreme-programming-c715e6b8e0e9>
- Nugroho, A. (2020, Juni 30). *Apa itu Bootstrap?* Diambil kembali dari Qwords: <https://qwords.com/blog/apa-itu-bootstrap/>
- Oktavian, D. P. (2010). *Menjadi Programmer Jempolan Menggunakan PHP*. Yogyakarta: Mediakom.
- Prehanto, D. R. (2020). *Konsep Sistem Informasi*. Surabaya: Scopindo Media Pustaka.
- Pressman, R. S. (2012). *Software Engineering A Practitioner's Approach 7Th Edition*. New York: Raghothaman Srinivasan.
- S, A. R., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- S, I., & Riski, B. (2019). Aplikasi E-Vote Pemilihan Presiden Badan Eksekutif Mahasiswa (Bem) Amik Dian Cipta Cendikia Bandar Lampung Berbasis Web. *Jurnal Onlie Mahasiswa Sistem Informasi dan Akuntansi*, 27-36.
- Suryantara, G. N. (2017). *Merancang Aplikasi dengan Metodologi Extreme Programming*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Sutabri, T. (2017). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.

- Valacich, J. S., & Joey F. George, J. A. (2012). *Essentials of Systems Analysis and Design*. New Jersey: Prentice Hall.
- Wagiu, C. A., & Palopak, Y. (2017). Rancang Bangun Sistem E-Voting Berbasis Web. *Jurnal Teika*, 45-49.
- Yulianto, A., & Dini Hidayati Yusuf, F. (2019). Penerapan E-Voting Dengan Metode Waterfall Untuk Pemilihan Ketua Osis Pada SMP PGRI Parung Panjang Bogor. *Riset dan Jurnal Manajemen Informatika*, 63-73.
- Zaen, M. T., & Putra, 2. (2018). Aplikasi Voting Pemilihan Ketua Organisasi Siswa Intra. *Jurnal Manajemen Informatika & Sistem Informasi*, 43-48.

