

BAB I

PENDAHULUAN

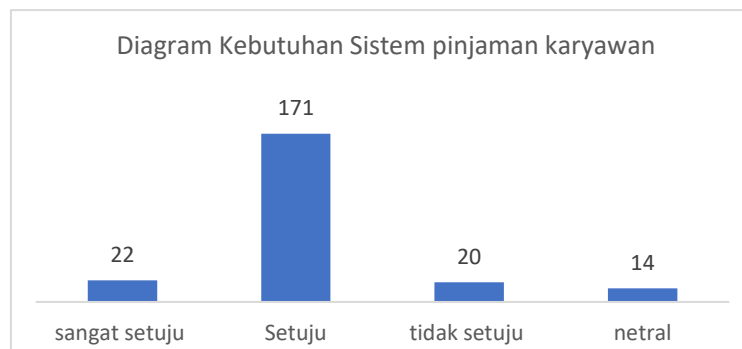
1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini teknologi berkembang sangat pesat di seluruh dunia. salah satu bentuk perkembangan teknologi adalah munculnya perusahaan rintisan atau *start up* yang mengembangkan bisnis menggunakan model aplikasi *fintech*. Adapun pengertian *fintech* adalah perusahaan penyedia jasa keuangan berbasis teknologi. Penyediaan dalam jasa keuangan sangat beragam seperti *e-money*, *payment gateway*, saham, dan cicilan tanpa kartu, serta baru-baru ini yang dikembangkan adalah pinjaman uang tunai.

Pinjaman uang adalah sesuatu yang lumrah dan wajar di dalam sebuah perusahaan tidak terkecuali PT. Surya Rezeki Timber Utama. PT. Surya Rezeki Timber Utama adalah sebuah perusahaan swasta yang bergerak di bidang manufaktur bahan bangunan yang berdiri sejak tahun 2012 dan sudah menjadi bagian dari asosiasi perusahaan hebel di Indonesia, dan sudah menjadi perusahaan yang terhitung berkembang. Namun pada pengelolaan keuangan sebagian masih dilakukan secara manual dan tanpa menggunakan sistem salah satunya dalam hal koperasi.

Hampir setiap karyawan yang berkerja di PT. Surya Rezeki Timber Utama mejadi anggota koperasi simpan pinjam, hal ini dimaksudkan sebagai langkahantisipasi kebutuhan tak terduga bagi karyawan, seperti biaya rumah sakit, biaya anak sekolah dan kebutuhan mendadak lainnya.

Data yang diperoleh dari PT. Surya Rezeki Timber Utama terdapat 227 karyawan yang berkerja, dan belum adanya sistem yang membantu membuat kegiatan koprasi lebih praktis, gambar 1.1 merupakan hasil dari kuisisioner yang dilakukan oleh penulis.



Gambar 1.1 Diagram Kebutuhan Sistem Pinjaman Karyawan

Berdasarkan hasil tersebut persentase angket yang disebarkan kepada anggota koperasi adalah sebesar 75.3% menyatakan setuju belum adanya sistem yang mempermudah pinjaman bagi karyawan.

Demi menjaga kesejahteraan karyawan dan mempercepat waktu proses pinjaman karyawan, serta menghindarkan karyawan dari kesulitan pengajuan pinjaman di waktu mendesak, maka dibutuhkan suatu system berbasis teknologi yang dapat memenuhi semua kebutuhan tersebut, selanjutnya sistem yang berjalan saat ini adalah karyawan masih mengajukan *form* peminjaman kemudian *form* tersebut akan ditanda tangani oleh yang bersangkutan, kemudian meminta persetujuan direktur dan HRD. Dari segi efektifitas waktu direktur tidak selamanya berada di kantor sehingga akan memakan waktu jika menunggu tanda tangan dari direktur.

Menanggapi hal tersebut maka penulis ingin membuat suatu sistem yang mempermudah karyawan dalam melakukan peminjaman serta membantu *management* perusahaan dalam melakukan *management* pengajuan pinjaman karyawan yang mudah diakses dimana pun dan kapan pun. Maka sistem yang akan dibuat berbentuk *mobile application*, alasan dari kenapa dipilihnya *mobile* adalah agar dapat diakses dimanapun dan kapanpun.

Metode perancangan yang akan dilakukan pada pembuatan aplikasi adalah metode RAD (*Rapid Analysis Development*) oleh karena itu penulis memberikan judul untuk penelitian ini sebagai berikut : “ Perancangan sistem informasi koperasi simpan pinjam berbasis *mobile* studi kasus : PT Surya Rezeki Timber Utama ”

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian di atas dapat diidentifikasi permasalahan sebagai berikut :

1. Belum terdapatnya suatu sistem yang memudahkan karyawan untuk melakukan Pinjaman uang di waktu mendesak.
2. Belum adanya sistem pinjaman yang berbasis teknologi untuk karyawan.
3. Belum adanya sistem yang dapat mengoptimalkan waktu proses Pengajuan pinjaman.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas dapat diidentifikasi dan dirumuskan permasalahan sebagai berikut : “ Bagaimana melakukan perancangan sistem informasi koperasi simpan pinjam berbasis *mobile* pada PT. Surya Rezeki Timber Utama ”.

1.4 Batasan Masalah

Dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis membatasi pembahasannya hanya pada:

1. Sistem yang dibuat terbatas pada PT Surya Rezeki Timber Utama.
2. Ruang lingkup pembuatan sistem informasi hanya pada bagian peminjaman uang untuk karyawan.
3. Sistem yang dibahas meliputi :
 1. Sistem yang dibuat digunakan pada perangkat *mobile*
 2. Menampilkan informasi pengajuan pinjaman.
 3. Menampilkan jumlah dana nasabah / karyawan
 4. Melihat rekap pinjaman seluruh karyawan

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun manfaat dari penulisan ini yang ingin dicapai oleh penulis adalah sebagai berikut:

1. Menyediakan fasilitas yang dapat digunakan oleh karyawan untuk melakukan pinjaman.
2. Menyediakan sistem yang memudahkan karyawan untuk melakukan Pinjaman uang di waktu mendesak dapat mengoptimalkan waktu proses Pengajuan pinjaman.
3. Menyediakan sistem pinjaman yang berbasis teknologi untuk karyawan.
4. Menjadi media refrensi pengembangan aplikasi berbasis mobile lainnya.

1.6 Manfaat Penelitian

Dengan dilakukanya penelitian ini, penulis berharap ilmu yang didapat dari bangku kuliah bisa berguna bagi penulis dan orang banyak, agar bisa diterapkan di masyarakat yang khususnya pada PT. Surya Rezeki Timber Utama.

1.7 Tempat dan Waktu

Adapun Tempat dan waktu penelitian serta pelaksanaan Kegiatan akan dijelaskan dengan penjelasan berikut serta tabel 1.1 :

1. Tempat Penelitian: PT. Surya Rezeki Timber Utama
2. Waktu Penelitian: Februari 2019 – April 2019

Tabel 1.1 Pelaksanaan Kegiatan

No	Kegiatan	Bulan 2019															
		Januari				Februari				Maret				March			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Tahap Persiapan Penelitian																
	A Penyusunan dan Persiapan Judul																
	B Pengajuan Proposal																
	C Perijinan																
2	Tahap Pelaksanaan																
	A Pengumpulan Data																
	B Analisis Data																
3	Tahap Penyusunan Laporan																

1.8 Metode Penelitian

Untuk membantu penulis dalam menyusun skripsi yang berjudul
 “ Perancangan Sistem informasi koperasi simpan pinjam berbasis Mobile Studi Kasus (PT Surya Rezeki Timber Utama) ”

Penulis melakukan pengumpulan data dengan menggunakan metode:

1. Observasi

Yaitu pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung ke lokasi. Dalam perancangan Sistem yang akan dibuat penulis menggunakan metode *Rapid Analisist Development (RAD)* Sistem yang dibuat dapat dikembangkan sesuai dengan keperluan yang dibutuhkan.

2. Wawancara

Yaitu pengumpulan data dengan melakukan tanya jawab kepada narasumber dengan mengajukan beberapa pertanyaan pokok permasalahan skripsi yang sedang diteliti.

3. Kuisioner

Yaitu pengumpulan data dengan menyebarkan angket kepada narasumber dengan memberikan beberapa pertanyaan pokok permasalahan skripsi yang sedang diteliti.

4. Studi Pustaka

Teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan mencari dan menambah informasi menggunakan buku-buku dan berbagai literatur yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan.

1.9 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan merupakan uraian tentang susunan dari penulisan itu sendiri yang dibuat secara teratur dan terperinci sehingga dapat memberikan gambaran secara menyeluruh. Adapun sistematika penulisan ini terdiri dari lima bab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Pada Bab ini akan dibahas mengenai latar belakang penulisan skripsi, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan yang merupakan gambaran menyeluruh dari skripsi ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dibahas mengenai berbagai teori yang mendukung materi yang dibahas.

BAB III METODELOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas mengenai penjelasan secara detail tentang analisis sistem rancangan secara umum dan analisa kebutuhan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini membahas mengenai perancangan, pengujian dan implementasi hasil penelitian yang telah dilakukan.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang didapat dan juga saran yang dapat digunakan untuk pengembangan terkait aplikasi dibuat agar lebih baik lagi.

