

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, T. d. (2016). *IManajemen Pemasaran*. depok: PT. Raja Grafindo Persada.
- Anwar, S., & Irawan, F. (2017). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGAJUAN PENGADAAN SUKU CADANG MOBIL PADA PT. ANDALAN CHRISDECO BERBASIS WEB. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri Volume 13 No.1*, 113-121.
- Astria Firman, H. F. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web . *E-journal Teknik Elektro dan Komputer*, vol.5 no.2.
- Baskoro Pakusadewo, A. S. (2017). PERAN KELEMBAGAAN PANGLIMA LAOT DI KOTA SABANG DALAM MEWUJUDKAN. *COASTAL AND OCEAN JOURNAL*, Vol. 1 : 99-112 .
- Budiman, E., Hasudungan, R., & Khoiri, A. (2017). ONLINE GAME “PICS AND WORDS” SEBAGAI MEDIA EDUKASI BAHASA INGGRIS BERBASIS HTML. *Prosiding Seminar Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi* , 381-386.
- Efendi, Y. (2018). Rancangan Aplikasi Game Edukasi Berbasis Mobile Menggunakan App Inventor. *Jurnal Intra-Tech Vol. 2 No. 1*, 40-48.
- Farell, G., Saputra, H. K., & Novid, I. (2018). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGARSIPAN SURAT MENYURAT (STUDI KASUS FAKULTAS TEKNIK UNP). *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*, 56-62.
- Firman, A., Wowor, H. F., & Najoran, X. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. *E-journal Teknik Elektro dan Komputer vol.5 no.2*, 29-36.
- Fridayanthie, E. W., & Mahdiati, T. (2016). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERMINTAAN ATK BERBASIS INTRANET (STUDI KASUS: KEJAKSAAN

NEGERI RANGKASBITUNG). *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, VOL. IV, NO. 2 , 126-137.

Gilang Diva Pradana, A. S. (2018). WEBGIS PENENTUAN JALUR HOTEL TERDEKAT DARI KAWASAN PARIWISATA DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA DIJKSTRA. *Jurnal Geodesi Undip*, Volume 7, Nomor 2.

Haryanto, D., & Nasihin, A. (2018). Sistem Informasi Kearsipan Surat Masuk Surat Keluar di STIKes Mitra Kencana Kota Tasikmalaya. *JUTEKIN*, 6, 1-10.

Hutahaean, J. (2015). *Konsep Sistem Informasi*. Deepublish.

Jaya, T. S. (2018). Pengujian Aplikasi dengan Metode BlackBox Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus : Kantor Digital Politeknik Negeri Lampung). *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT(JPIT)*, Vol. 03, No. 02, 45-48.

Josi, A. (2017). PENERAPAN METODE PROTOTIPING DALAM PEMBANGUNAN WEBSITE DESA (STUDI KASUS DESA SUGIHAN KECAMATAN RAMBANG). *JTI*, 50-57.

Palit, R. V. (2015). Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria. *Teknik Elektro dan Komputer* , 1-7.

Ponidi, & Fitrajaya, S. (2015). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDATAAN PENDUDUK BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE WATERFALL PADA KECAMATAN GADINGREJO. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model) Volume 4*, 68-74.

Pradana, G. D., Suprayogi, A., & Sukmono, A. (2018). WEBGIS PENENTUAN JALUR HOTEL TERDEKAT DARI KAWASAN PARIWISATA DENGAN MENGGUNAKAN ALGORITMA DIJKSTRA (Studi Kasus : Kota Semarang). *Jurnal Geodesi Undip Vol. 7 No. 2*, 97-106.

Pranata, D., Hamdani, & Marisa, D. K. (2015). RANCANG BANGUN WEBSITE JURNAL ILMIAH BIDANG KOMPUTER (STUDI KASUS : PROGRAM STUDI ILMU

KOMPUTER UNIVERSITAS MULAWARMAN). *Jurnal Informatika Mulawarman*
Vol.10 No.2, 25-29.

