

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini sangatlah berkembang pesat. Dengan perkembangan teknologi ini, semakin banyak juga permasalahan-permasalahan yang terjadi. Dengan adanya komputer sebagai alat pendukung pengolah data, maka semua bidang dalam suatu perusahaan dapat dikomputerisasikan. Tentu saja hal ini dapat mendukung keberhasilan suatu perusahaan dalam mencapai tujuan.

Semakin berkembangnya perusahaan maka sistem informasi yang ada di perusahaan tersebut juga harus berkembang. Salah satunya adalah sistem penggajian karyawan dalam sebuah perusahaan yang masih menggunakan sistem pengelolaan gaji karyawan secara tradisional/manual, karena data harus dicatat atau diproses berulang kali dalam menyusun laporan penggajian karyawan.

PT. Prima Cahaya Mandiri adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang karton box. Sistem penggajian yang digunakan sementara ini belum terkomputerisasi dan harus menambahkan data karyawan beserta data pelanggan dikarenakan sangat berpengaruh pada proses penggajian. Perusahaan ini sebenarnya memiliki karyawan yang cukup banyak baik yang bekerja di kantor maupun di lapangan, tapi belum mempunyai aplikasi penggajian karyawan yang terkomputerisasi. Hal tersebut menimbulkan masalah yang berhubungan dengan penggajian setiap bulan sehingga dapat memperlambat proses penggajian.

Bila tidak ada sistem penggajian yang terkomputerisasi maka dapat menyebabkan kesalahan, perhitungan gaji yang membutuhkan waktu yang lama serta memperbesar factor kesalahan manusia dan kesalahan pengolahan data. Oleh karena itu, suatu perusahaan harus mempunyai suatu sistem penggajian yang tersusun rapi agar mudah dipahami bagi pimpinan dalam menetapkan gaji karyawan dan memudahkan karyawan dalam melihat gaji masing-masing.

Tabel 1.1 Data Karyawan

No.	Tahun	Karyawan	Kenaikan Karyawan
1	2018	60	5%
2	2019	65	5%
3	2020	73	5%

Sumber : PT. Prima Cahaya Mandiri

Pada Tabel 1.1 karyawan pada PT. Prima Cahaya Mandiri berjumlah 73 karyawan, dan semuanya berstatus tetap. Jabatan pada PT. Prima Cahaya Mandiri yaitu seperti staff, produksi dan satpam.

Tabel 1.2 Data Kesalahan Penggajian

No.	Tahun	Kesalahan dalam penggajian	Presentase
1	2017	Kesalahan dalam proses penggajian	20%
2	2018	Kesalahan dalam proses penggajian	25%
3	2019	Kesalahan dalam proses penggajian	27%

Sumber : PT. Prima Cahaya Mandiri

Pada Tabel 1.2 data kesalahan penggajian pada PT. Prima Cahaya Mandiri seperti kesalahan dalam penginputan penggajian, keterlambatan waktu dalam proses penggajian dan adanya masalah dalam slip gaji karena dikerjakan manual.

Tabel 1.3 Data Pengguna Website

No.	Data Pengguna Website	Tahun
1	24.23%	2012
2	34.90%	2014
3	54.68%	2017
4	64.80%	2018

Sumber : (APJII)

PT. Tirta Sukses Perkasa adalah perusahaan air minum dalam kemasan yang berlokasi di Kecamatan Bati-Bati Kalimantan Selatan. Dalam perhitungan gaji karyawan yang dilakukan pada PT. Tirta Sukses masih dilakukan pencatatan secara manual dan harus di proses berulang kali dalam penyusunan laporan penggajian. Berdasarkan permasalahan yang ada, dibangunlah aplikasi penggajian berbasis web yang diharapkan mengurangi intensitas pekerjaan admin keuangan dalam melakukan rekap gaji dan laporan keuangan (Sari & Permadi, 2018).

Maka dari itu penulis ingin merancang dan membangun sistem informasi “SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE *WATERFALL* PADA PT. PRIMA CAHAYA MANDIRI” dibuat untuk membantu persoalan dalam hal memberikan transparansi perhitungan gaji dari tiap penghasilan karyawan, serta membantu dalam mengelola sumber daya manusia yang terlibat didalamnya.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian diatas dapat diidentifikasi permasalahan adalah :

1. Sistem penggajian yang dilakukan masih bersifat manual.
2. Adanya masalah dalam pembuatan slip gaji karena dikerjakan manual.
3. Keterlambatan proses penggajian karena disebabkan perhitungan gaji yang manual sehingga membutuhkan waktu yang cukup lama.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah tersebut, maka penulis merumuskan masalah tersebut adalah bagaimana merancang Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Metode *Waterfall* Pada PT. Prima Cahaya Mandiri?

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang ada, maka batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi penggajian yang dilakukan hanya berbasis web.
2. Merancang sistem informasi penggajian yang masih dilakukan secara manual menjadi sistem yang lebih terintegrasi.
3. Aplikasi ini tidak menyertakan proses absensi, karena dalam proses perhitungan penggajian tidak menyangkut perhitungan absensi.

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan yang diharapkan penelitian ini adalah :

1. Membuat perancangan penggajian yang terkomputerisasi agar memudahkan proses penggajian.
2. Membantu dalam mempercepat perhitungan gaji karyawan agar lebih cepat dan meminimalkan terjadinya kesalahan.
3. Waktu yang digunakan untuk proses penggajian berlangsung lebih efektif dan efisien.

1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat yang disampaikan dalam penelitian ini adalah :

1. Manfaat bagi PT. Prima Cahaya Mandiri
Mempermudah proses penggajian karyawan yang lebih cepat dan akurat.
2. Manfaat bagi Penulis
Dapat memperoleh pengalaman dan juga memenuhi syarat gelar Strata satu (S.1) di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Manfaat bagi Universitas
Dengan adanya penelitian tersebut maka semakin banyak pula keanekaragaman keilmuan serta bias dijadikan referensi bagi mahasiswa yang akan melakukan penelitian berikutnya.

1.7 Tempat dan Waktu Penelitian

Nama Perusahaan : PT. Prima Cahaya Mandiri

Alamat : Jl. Pangeran Jayakarta No.14, Harapan Mulya,
Kecamatan Medan Satria, Kotra Bks, Jawa
Barat 17143

Tanggal Pelaksanaan : Februari 2020 – Mei 2020

1.8 Metode Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Observasi
Metode pencarian data atau informasi dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang akan dibuat yang bertempat di PT. Prima Cahaya Mandiri.
2. Metode Wawancara
Dalam metode ini penulis secara langsung bertatap muka dan melakukan tanya jawab.
3. Metode Kepustakaan
studi pustaka dalam hal ini bertujuan untuk mencari literatur yang berisi teori-teori yang akan dibahas guna menunjang pembuatan skripsi.

1.9 Metode Konsep Pengembangan Software

Dalam perancangan sistem yang akan dibuat penulis menggunakan metode *Waterfall* agar sistem yang dibuat dapat dikembangkan sesuai dengan keperluan yang dibutuhkan.

1.10 Sistematika Penulisan

Skripsi ini disusun berdasarkan hal-hal yang berhubungan erat dengan hasil pengamatan sehingga dapat memperoleh gambaran lebih jelas mengenai isi skripsi yang dilaksanakan. Adapun tahapan-tahapan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang gambaran umum latar belakang penulisan skripsi, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, batasan masalah dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan dibahas mengenai berbagai teori mengenai sistem informasi serta hal-hal yang mendukung sistem informasi yang dapat berhubungan dengan penelitian yang terkait.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini membahas mengenai obyek penelitian, kerangka penelitian, analisis sistem berjalan, permasalahan, analisis sistem usulan dan analisis kebutuhan sistem.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini berisi tentang perancangan, pengujian dan implementasi hasil penelitian yang telah dilakukan.

BAB V PENUTUP

Diakhir bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dan penulisan saran yang diusulkan untuk pengembangan lebih lanjut agar tercapai hasil yang lebih baik.