

DAFTAR PUSTAKA

- Akil Ibnu, M.Kom. (2018) *Referensi dan Panduan UML 2.4*. Surabaya: CV Garuda Mas Sejahtera
- Agus Eka P, I Putu. (2016). *Integrasi dan Migrasi Sistem*. Bandung: Informatika.
- Direktorat Pembinaan Sekolah Menengah kejuruan Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. (2018). *Buku Panduan. Panduan Penilaian Hasil Belajar dan Pengembangan Karakter Pada Sekolah Menengah Kejuruan*. Jakarta: Kemdikbud.
- Fathansyah. (2018). *Basis Data*. Bandung: Informatika Bandung.
- Husda, E. N., & Wangdra, Y. (2016). *Pengantar Sistem informasi Teknologi* (N. E. Putri, ed.).
- Kaban, Roberto. (2019). *BOOTSTRAP CSS FRAMEWORK*. Yogyakarta: Andi.
- Munawar. (2018). *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML (Unified Modeling Language)*. Bandung: Informatika Bandung.
- Ramadan, Rino. (2018). Jurnal & Penelitian Teknik Informatika. *Sistem Informasi Akademik Pada Smk Kesehatan Via Medika*, 3(1), 2541-2019.
- Rachmadani. (2019). Skripsi & Penelitian Teknik Informatika. *Perancangan Aplikasi Ujian Online Berbasis Website Pada Smk Mutiara 17 Agustus*.
- Rosa A.S, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Sri Agustina, Dewa Ayu. (2016). Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer. *Perancangan Aplikasi Computer Based Test (CBT) Berbasis Web (Studi Kasus Di Smp Negeri 2 Kuta - Badung)*, 2(1).
- Taufiq, Rohmat. (2018). *Pengantar Sistem Informasi*. Jakarta: Mitra Wacana Media.
- Tim, A. (2016). *All In One Web Programming*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Visual Studio Code. (2020, Jun 02). Visual Studio Code.. Retrieved 02 Juni 2020, from <https://code.visualstudio.com/docs/setup/>
- Yudhanto Yudho & Adi Prasetyo Helmi. (2018). *Panduan Mudah Belajar Framework Laravel*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Yurindra. (2017). *Software Engineering*. Yogyakarta: CV Budi Utama.