

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. (2014). *Buku Pertama Belajar Pemrograman Java Untuk Pemula*. Yogyakarta: MediaKom.
- Andi Sunyoto. (2010). *Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application*. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET.
- Asmiati, Ricky Firmansyah. (2018). Location Based Service Application Untuk Navigasi Destinasi Wisata Kota Makassar Berbasis Android. *JTERA - Jurnal Teknologi Rekayasa*, Vol.3, No.2, 2.
- Dakta. (2019, July 16). *Tidak Ada Lonjakan Pengunjung di Objek Wisata Kota Bekasi*. Dipetik March 29, 2020, dari Dakta: <http://dakta.com/news/19448/tidak-ada-lonjakan-pengunjung-di-objek-wisata-kota-bekasi>
- Erik Kurniadi, Heru Budianto. (2018). RANCANG BANGUN APLIKASI WISATA KABUPATEN KUNINGAN BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE LOCATION BASED SERVICE (LBS). *Jurnal Cloud Information*, Vol.3, No.2, 2.
- Hardana S.Kom. (2018). *Membuat Aplikasi Android Dengan Bahasa Kotlin*. Jakarta Pusat: PT. Mitra Sinergi Optima.
- Hernita P. (2013). *Android Programming With Eclipse*. Semarang, Yogyakarta: Wahana Komputer, ANDI.
- Ir. Yuniar Supardi. (2015). *Belajar Coding Android Bagi Pemula*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Irwansyah, E. (2013). *SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS : Prinsip Dasar dan Pengembangan Aplikasi*. Yogyakarta: Digibooks.
- Khannedy, E. K. (2011). *Belajar Java Dasar*. Bandung: StripBandunk.
- Marjuki, B. (2015). *Survei dan Pemetaan Menggunakan GPS*. Jakarta: Kementerian Umum dan Perumahan Rakyat.
- Martin Werner. (2014). *Indoor Location Based Service*. New York: Springer.
- Nadia Firly. (2018). *Create Your Own Android Application*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Nazruddin Safaat H. (2012). *PEMROGRAMAN APLIKASI MOBILE SMARTPHONE DAN TABLET PC BERBASIS ANDROID (edisi revisi)*. Bandung: Informatika.
- Pressman, R. S. (2010). *Software Engineering : A Practitioner's Approach 7th Edition*. New York: Mc-Graw-Hill.

- Prof. Dr. Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Ratna S., M. Hadi Prayitno, Dadi Ulul Wilhadad. (2019). PERANCANGAN APLIKASI UNTUK MENDAPATKAN MEKANIK SEPEDA MOTOR MENGGUNAKAN GOOGLE MAPS API. *JURNAL GERBANG*, VOLUME 9, NO.2, 2.
- Riyanto. (2010). *Sistem Informasi Geografis Berbasis Mobile*. Yogyakarta: Gava Media.
- Rosa A.S. & M. Salahuddin. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: ANDI.
- Travel, D. (2014, February 26). *7 Masalah Utama Pariwisata Indonesia*. Dipetik March 29, 2020, dari Detik Travel: <https://travel.detik.com/travel-news/d-2509137/ini-dia-7-masalah-utama-pariwisata-di-indonesia>
- WARTAKOTA. (2019, April 04). *Potensi Bisnis Tempat Rekreasi di Bekasi Dinilai Masih Menjanjikan*. Dipetik March 29, 2020, dari WARTAKOTALive.com: <https://wartakota.tribunnews.com/2019/04/04/potensi-bisnis-tempat-rekreasi-di-bekasi-dinilai-masih-menjanjikan?page=2>

