

SISTEM INFORMASI TEMPAT WISATA DI KABUPATEN BEKASI BERBASIS WEB

SKRIPSI

**Oleh :
RENALDI ADAM
201610325334**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2020**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI TEMPAT WISATA DAERAH
BEKASI BERBASIS WEB

Nama Mahasiswa : Renaldi Adam

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225334

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 27 Juli 2020

Bekasi, 07 Agustus 2020

MENYETUJUI,

Pembimbing I

Pembimbing II



Abrar Hliswara, S.T., M.M., M.Kom.

Khairunnisa Fadhilla Ramdhania, S.Si., M.Si.

NIDN. 0324028101

NIDN.0328039201



LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Sistem Informasi Tempat Wisata Daerah Bekasi
Berbasis Web
Nama Mahasiswa : Renaldi Adam
Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225334
Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika/Teknik
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 27 Juli 2020

Bekasi, 07 Agustus 2020

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Achmad Noe'man, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0328048402

Penguji I : Tyastuti Sri Lestari, S.Si., MM.
NIDN. 0327036701

Penguji II : Abrar Hiswara, ST., M.M., M.Kom.
NIDN. 0324028101

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Sugiyatno, S.Kom., M.Kom.
NIDN 0313077206

Dekan
Fakultas Teknik

Ismaniah, S.Si., M.M.
NIDN 0309036503

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

Skripsi yang berjudul **“SISTEM INFORMASI TEMPAT WISATA DAERAH BEKASI BERBASIS WEB”** ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi/tesis ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui Internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 27 Juli 2020
Yang membuat pernyataan



Renaldi Adam
201610225334

ABSTRAK

Renaldi Adam, 201610225334, Sistem Informasi Tempat Wisata Daerah Bekasi Berbasis Web.

Bekasi adalah Provinsi Jawa Barat Bekasi ditopang oleh sektor industri dengan banyaknya kawasan industri sehingga Bekasi lebih dikenal dengan kawasan industri yang panas dan penuh polusi. Bekasi dianggap tidak memiliki daya tarik wisata sama sekali. Masyarakat Bekasi lebih memilih untuk berlibur di luar kota seperti Bogor, Bali, Semarang, Bandung, dan lain-lain. Sayangnya belum banyak yang mengetahui bahwa Bekasi memiliki potensi pariwisata yang beragam seperti kawasan bahari Muara Gembong, Danau Cibeureum, Taman Buaya Indonesia dll Metode yang digunakan dalam penelitian ini penulis dalam pencarian dan pengumpulan data serta informasi yang mendukung didalam penyusunan tugas akhir ini, Kesimpulan secara umum adalah membuat media promosi pariwisata Bekasi yang dapat memberi informasi kepada masyarakat indonesia tentang sisi lain dari Bekasi yang nyatanya memiliki potensi pariwisata yang menarik, sehingga Bekasi lebih menarik karena memiliki dua sisi berlainan yang saling melengkapi yaitu kawasan industri dan tempat wisata.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Wisata, Berbasis Web

ABSTRACT

Renaldi Adam, 201610225334, Bekasi Regional Tourist Information System Based on Web.

Bekasi is the West Java Province. Bekasi is supported by the industrial sector with many industrial areas so that Bekasi is better known as a hot and pollution-filled industrial area. Bekasi is considered to have no tourist attraction at all. Bekasi people prefer to vacation outside cities such as Bogor, Bali, Semarang, Bandung, etc. Unfortunately, not many people know that Bekasi has diverse tourism potential such as the marine area of Muara Gembong, Lake Cibeureum, Taman Buaya Indonesia, etc. used in this study the author in the search and collection of data and information that supports in the preparation of this thesis, the general conclusion is to make the Bekasi tourism promotion media that can provide information to the people of Indonesia about the other side of Bekasi which in fact has an attractive tourism potential, so Bekasi is more interesting because it has two different sides that complement each other, namely the industrial area and tourist attractions.

Keywords: Information Systems, Tourism, Web-Based

LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai siswa akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Renaldi Adam
NPM : 201610225334
Fakultas : Teknik
Program Studi : Teknik Informatika
Jenis Karya : Skripsi

Demi Kepentingan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non-Eklusif (*Non-Ekslusive Royalti - Free Right*), atas karya ilmiah saya yang berjudul :

“SISTEM INFORMASI TEMPAT WISATA DAERAH BEKASI BERBASIS WEB”

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti Non-Eklusif ini Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmedia/formatik-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikan dan menampilkan/mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari saya selama menyantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Bekasi, 20 Juli 2020



Renaldi Adam

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahrabbi'l'amin, segala puji bagi Allah Subhanahu Wa Ta'ala pencipta seluruh alam semesta yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi berjudul **“Sistem Informasi Tempat Wisata Daerah Bekasi Berbasis Web”** sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Strata Satu (S1) Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Penulis menyadari bahwa dalam penyelesaian skripsi ini masih terdapat banyak kesalahan dan kekurangan, akan tetapi semoga segala usaha yang telah dilakukan dapat bermanfaat bagi semua, sebagai ilmu yang bermanfaat dan barokah.

Penulis juga menyadari bahwa selama berlangsungnya penelitian, penyusunan sampai pada tahap penyelesaian skripsi ini tak lepas dari dukungan serta bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu teriring do'a dan ucapan terimakasih penulis sampaikan kepada:

1. Bunda Ida Zubaedah, selaku Ibunda saya tersayang serta saudara-saudaraku tercinta yang telah memberikan nasihat, do'a dan dukungan moril maupun materil untuk penulis dalam menuntut ilmu, sehingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan.
2. Bapak Abrar Hiswara, S.T., M.Kom. dan Ibu Khairunnisa Fadhilla Randhania, S.Si., M.Si. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak arahan, masukan, serta motivasi dalam membimbing penulis untuk dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
3. Bapak Mukhlis, S.Kom, M.T dan Bapak Tri Dharma Putra, S.T, M. Sc, selaku penguji sidang.
4. Ibu Ismaniah, S.Si., M.M., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Kampus Bekasi.
5. Bapak Sugiyatno, S.Kom, M.Kom. selaku Kaprodi Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Kampus Bekasi.
6. Segenap dosen Jurusan Teknik Informatika atas segala ilmu dan bimbingannya.
7. Teman-teman Fakultas Teknik angkatan 2016, dan semua angkatan.

8. Semua staff pengajar, administrasi, perpustakaan, keamanan dan rumah tangga Fakultas Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Bekasi
9. Serta semua pihak yang telah membantu secara langsung maupun tidak langsung dalam penyusunan skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu-persatu dan tidak mengurani rasa hormat penulis sedikitpun.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat dan menambah khasanah ilmu pengetahuan. Aamiin yaa robbal 'alamiin.

Bekasi, 20 Juli 2020



Renaldi Adam



DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Rumusan Masalah.....	2
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5.1 Tujuan Penelitian	3
1.5.2 Manfaat Penelitian	3
1.6 Tempat dan Waktu Penelitian	3
1.7 Metode Penelitian.....	3
1.8 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Objek Wisata.....	6
2.2 Konsep Dasar Sistem	6
2.2.1 Sistem.....	6
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	7
2.2.3 Bagan Alir Sistem	8
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	9
2.3.1 Sistem Informasi	9

2.3.2	Siklus Informasi	9
2.3.3	Kualitas Informasi	10
2.4	Basis Data.....	11
2.4.1	Data	12
2.4.2	Pengolahan Data.....	12
2.4.3	Kerangka Pemikiran.....	13
2.5	UML	14
2.6	Metode Pengembangan Sistem	19
2.7	Tools Sistem.....	21
2.7.1	Xampp	21
2.7.2	Web Server.....	21
2.7.3	MySQL.....	21
2.7.4	PHP MyAdmin.....	22
2.7.5	HTML	22
2.7.6	PHP	22
2.7.7	Sublime Text.....	22
2.8	Aplikasi	23
2.9	Judul Penelitian	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		19
3.1	Tinjauan Umum	24
3.1.1	Sejarah.....	24
3.1.2	Profil.....	24
3.1.3	Struktur Organisasi.....	24
3.2	Metode Penelitian.....	25
3.3	Analisis Kebutuhan	26
3.3.1	Analisis Sistem Berjalan	26
3.3.2	Analisis Permasalahan	26
3.3.3	Analisis Usulan Sistem	26
3.4	Pengujian Sistem.....	33
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem	33
3.5.1	Kebutuhan Perangkat Keras	33
3.5.2	Kebutuhan Perangkat Lunak	33

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI	34
4.1 Perancangan Sistem	34
4.1.1 Identifikasi Aktor	34
4.1.2 Usecase Diagram.....	35
4.1.3 Activity Diagram.....	36
4.1.4 Activity Diagram Login	36
4.1.5 Activity Diagram Wisata.....	37
4.1.6 Activity Diagram Pemesanan Tiket	38
4.1.7 Activity Diagram Konfirmasi Tiket.....	39
4.1.8 Activity Diagram Inbox	40
4.1.9 Activity Diagram Comment.....	41
4.1.10 Activity Diagram Logoutt	42
4.2 Sequence Diagram	43
4.2.1 Sequence Diagram Login.....	43
4.2.2 Sequence Diagram Wisata	44
4.2.3 Sequence Diagram Pemesanan Tiket.....	45
4.2.4 Sequence Diagram Konfirmasi Tiket.....	46
4.2.5 Sequence Diagram Inbox.....	47
4.2.6 Sequence Diagram Comment/Testimoni	48
4.2.7 Sequence Diagram Logout.....	49
4.2.8 Database Relation.....	50
4.2.9 Implementasi Tabel.....	50
4.3 Implementasi Sistem	56
4.3.1 Halaman Login.....	56
4.3.2 Halaman Dashboard.....	57
4.3.3 Halaman Wisata	58
4.3.4 Halaman Inbox	59
4.3.5 Halaman Orders	60
4.3.6 Halaman Utama Pengunjung.....	61
4.3.7 Halaman Wisata	62
4.3.8 Halaman Inbox	63
4.3.9 Halaman Comment.....	64

4.3.10. Halaman Pemesanan Tiket.....	65
4.4 Skenario Test.....	66
4.4.1 Skenario Login.....	67
4.4.2 Skenario Wisata	68
4.4.3 Skenario Inbox	69
4.4.4 Skenario Order	70
4.4.5 Skenario Comment/Testimoni	71
BAB V PENUTUP	72
5.1 Kesimpulan	72
5.2 Saran.....	72
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1. Simbol Kerangka Pemikiran	13
Tabel 2.2. Simbol Usecase Diagram	15
Tabel 2.3. Simbol Activity Diagram	16
Tabel 2.4. Simbol Sequence Diagram	17
Tabel 2.5. Simbol Class Diagram.....	18
Tabel 2.6. Jurnal.....	23
Tabel 3.1. Draft Wawancara	25
Tabel 3.2. Skenario Usecase Login.....	29
Tabel 3.3. Skenario Use Case Data Tempat Wisata.....	29
Tabel 3.4. SkenarioPemesanan Tiket	30
Tabel 3.5. Skenario Use Case Komentar.....	30
Tabel 3.6. Skenario Use Case Data Admin.....	31
Tabel 4.1. Aktor	34
Tabel 4.2. Tabel <i>Admin</i>	50
Tabel 4.3. Tabel <i>Album</i>	51
Tabel 4.4. Tabel <i>Berita</i>	51
Tabel 4.5. Tabel <i>Galeri</i>	52
Tabel 4.6. Tabel <i>Kategori Paket</i>	52
Tabel 4.7. Tabel <i>Metode Bayar</i>	52
Tabel 4.8. Tabel <i>Order</i>	53
Tabel 4.9. Tabel <i>Paket</i>	53
Tabel 4.10. Tabel <i>Pembayaran</i>	54
Tabel 4.11. Tabel <i>Inbox</i>	54
Tabel 4.12. Tabel <i>Pengunjung</i>	55
Tabel 4.13. Tabel <i>Wisata</i>	55
Tabel 4.14. Pengujian Skenario Login	67
Tabel 4.15. Pengujian Skenario Wisata	68
Tabel 4.16. Pengujian Skenario <i>Inbox</i>	69
Tabel 4.17. Pengujian Skenario <i>Order</i>	70
Tabel 4.18. Pengujian Skenario Comment/Testmoni.....	71

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Simbol-Simbol Pada Flowmap	9
Gambar 2.2. Siklus Informasi	10
Gambar 2.3. Pilar Kualitas Informasi	10
Gambar 3.1. Struktur Organisasi.....	24
Gambar 3.2. Flowchart sistem yang diajukan.....	27
Gambar 3.3. Usecase Diagram.....	28
Gambar 3.4. Activity Diagram User	31
Gambar 3.5. Activity Diagram Admin.....	32
Gambar 4.1. Usecase Diagram.....	35
Gambar 4.2. Activity Diagram Login	36
Gambar 4.3. Activity Diagram Wisata.....	37
Gambar 4.4. Activity Diagram Pesan Tiket.....	38
Gambar 4.5. Activity Diagram Konfirmasi Tiket.....	39
Gambar 4.6. Activity Diagram Inbox	40
Gambar 4.7. Activity Diagram Comment.....	41
Gambar 4.8. Activity Diagram Logout	42
Gambar 4.9. <i>Sequence Diagram Login</i>	43
Gambar 4.10. <i>Sequence Diagram Wisata</i>	44
Gambar 4.11. <i>Sequence Diagram Pemesanan Tiket</i>	45
Gambar 4.12. <i>Sequence Diagram Konfirmasi Tiket</i>	46
Gambar 4.13. <i>Sequence Diagram Inbox</i>	47
Gambar 4.14. <i>Sequence Diagram Comment</i>	48
Gambar 4.15.. <i>Sequence Diagram Logot</i>	49
Gambar 4.16. <i>Database Relation</i>	50
Gambar 4.17. Halaman <i>Login Admin</i>	56
Gambar 4.18. Halaman <i>Dashboard</i>	57
Gambar 4.19. Halaman <i>Wisata</i>	58
Gambar 4.20. Halaman <i>Inbox</i>	59
Gambar 4.21. Halaman <i>Orders</i>	60
Gambar 4.22. Halaman <i>Utama Pengunjung</i>	61

Gambar 4.23. Halaman Wisata	62
Gambar 4.24. Tampilan Halaman <i>Inbox</i>	63
Gambar 4.25. Tampilan Halaman <i>Comment/Testimoni</i>	64
Gambar 4.26. Tampilan Halaman Pemesanan Tiket.....	65



DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat Keterangan Penelitian

