

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah, E. S., Hayat, A., Farizi, R., & Sajidin, A. A. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Point Of Sale Tiket Bus Pada PT. Primajasa Perdanarayautama. *Innovation and Future Teknologi (IFTECH)*, 13-24.
- Anggraeni, E. Y., & Irviani, R. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- Anwar, S., & Irawan, F. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengajuan Pengadaan Suku Cadang Mobil Pada PT. Andalan Chrisdeco Berbasis Web. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri Volume 13 No.1*, 113-121.
- Budiman, E., Hasudungan, R., & Khoiri, A. (2017). Online Game “Pics And Words” Sebagai Media Edukasi Bahasa Inggris Berbasis HTML. *Prosiding Seminar Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, 381-386.
- Cahyaningtyas, R., & Iriyani, S. (2015). Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMP Negeri 3 Tulukan, Kecamatan Tulukan Kabupaten Pacitan. *Indonesian Jurnal on Networking and Security*.
- Damayanti, W., Jemakmun, & Suyanto. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Point Of Sale Pada Apotek Kamila Berbasis WEB. *Bina Dharma Conference on Computer* , 244-252.
- Diviyana, D. G., Suyasa, P. W., & Sugihartini, N. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Untuk Matakuliah Kurikulum dan Pengajaran di Jurusan Pendidikan Teknik Informatika Universitas Pendidikan Ganesha. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika (JANAPATI)*, 149-157.
- Efendi, Y. (2018). Rancangan Aplikasi Game Edukasi Berbasis Mobile Menggunakan App Inventor. *Jurnal Intra-Tech Vol. 2 No. 1*, 40-48.
- Farell, G., Saputra, H. K., & Novid, I. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengarsipan Surat Menyurat (Studi Kasus Fakultas Teknik UNP). *Jurnal Teknologi Informasi dan Pendidikan*, 56-62.
- Firman, A., Wowor, H. F., & Najoran, X. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. *E-journal Teknik Elektro dan Komputer vol.5 no.2*, 29-36.

- Fitriyani, R., Suhurdin, B., & Sumaryanto, A. (2018). Perancangan Sistem Prosedur Skripsi Menggunakan Metode BPMN dan RAD Pada Kampus Stmik Mercusuar. *Jurnal TEKNO*, 1-11.
- Fridayanthie, E. W., & Mahdiati, T. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Permintaan ATK Berbasis Intranet (Studi Kasus: Kejaksaan Negeri Rangkasbitung). *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, VOL. IV, NO. 2, 126-137.
- Gunawan, H. (2015). Perancangan Aplikasi Point Of Sale. *Jurnal Informasi*, 58-82.
- Haryanto, D., & Nasihin, A. (2018). Sistem Informasi Kearsipan Surat Masuk Surat Keluar di STIKes Mitra Kencana Kota Tasikmalaya. *JUTEKIN*, 6, 1-10.
- Hidayat, S., & Noor, S. (2018). Pengembangan Sistem Informasi Desa Terintegrasi. *Jurnal Global*, IV.
- Josi, A. (2017). Penerapan Metode Prototyping Dalam Pembangunan Website Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang). *JTI*, 50-57.
- Palit, R. V. (2015). Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria. *Teknik Elektro dan Komputer*, 1-7.
- Pamungkas, G., & Yuliansyah, H. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Android POS (Point Of Sale) Kafe Untuk Kasir Portable dan Bluetooth.
- Pamungkas, G., & Yuliansyah, H. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Android POS (Point Of Sale) Kafe Untuk Kasir Portable dan Bluetooth Printer. *Jurnal Sains dan Teknologi*, 199-208.
- Ponidi, & Fitrajaya, S. (2015). Perancangan Sistem Informasi Pendataan Penduduk Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall Pada Kecamatan Gadingrejo. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model) Volume 4*, 68-74.
- Pradana, G. D., Suprayogi, A., & Sukmono, A. (2018). WEBGIS Penentuan Jalur Hotel Terdekat Dari Kawasan Pariwisata Dengan Menggunakan Algoritma Dijkstra (Studi Kasus : Kota Semarang). *Jurnal Geodesi Undip Vol. 7 No. 2*, 97-106.
- Pranata, D., Hamdani, & Marisa, D. K. (2015). Rancang Bangun Website Jurnal Ilmiah Bidang Komputer (Studi Kasus : Program Studi Ilmu Komputer Universitas Mulawarman). *Jurnal Informatika Mulawarman Vol.10 No.2*, 25-29.

- Putra, R. (2015). Sistem Informasi Penyewaan Mobil Dan Layanan Jasa Pengemudi Berbasis Web (Studi Kasus : Driver_BDG). *e-Proceeding of Applied Science* : Vol.1, No.1, 337-410.
- Rerung, R. R. (2018). *Pemrograman Web Dasar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sagala, J. R. (2018). Model Rapid Application Development (RAD) Dalam Pengembangan Sistem Informasi Penjadwalan Belajar Mengajar. *Jurnal Mantik Penusa*, 87-90.
- Salahudin, M., & R. A. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Informatika Bandung.
- Soelistio, A. T., Wibowo, T. A., & Permana, A. G. (2015). Aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) Untuk Pengelolaan Padi Di Pulau Jawa Berbasis Web. *e-Proceeding of Applied Science* : Vol.1, No.1.
- Sofian, S. (2017). Penerapan Sistem Informasi E-Commerce Berbasis Web (Studi Kasus Untuk Vendor Pernikahan). *JITEKH*, Vol 6, No 2, 52-57.
- Sugianto, Y., & Tjandra, S. (2018). Aplikasi Point Of Sale Pada Toko Retail Dengan Menggunakan Dynamic Software Development Method. *Dinamika Teknologi*, 1-8.
- Swara, G. Y., & Pebriadi, Y. (2016). Rekayasa Perangkat Lunak Pemesanan Tiket BERBASIS WEB. *Jurnal TEKNOIF Vol. 4 No. 2*, 27-39.
- Wahyudi, I. K., Putra, I. A., & Datya, A. I. (2017). Aplikasi Penjualan Point Of Sale (POS) Menggunakan Barcode Pada Koperasi Bina Kasih Sejahtera Berbasis Desktop Dengan Metode First In First Out. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komputer*, 3.
- Wahyuni, T., & Susanto, M. T. (2018). Perancangan Website Periklanan Dengan Fasilitas Reviewer Iklan Menggunakan PHP Dan MySql. *Infotech Jurnal Vol.4 No. 2*, 1-5.
- Witanto, R., & Solihin, H. H. (2016). Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis WEB (Studi Kasus : SMP Plus Babussalam Bandung). *Jurnal Infotronik*.