

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM
INFORMASI KEPENDUDUKAN DI DESA TELAGA
MURNI MENGGUNAKAN METODE *RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)***

SKRIPSI

Oleh :

RIFAN PRASETYA BUDI

201310225195



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2020**

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM
INFORMASI KEPENDUDUKAN DI DESA TELAGA
MURNI MENGGUNAKAN METODE *RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)***

SKRIPSI

Oleh :

RIFAN PRASETYA BUDI

201310225195



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2020**

LEMBAR PERSETUJUAN

ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KEPENDUDUKAN
DI DESA TELAGA MURNI MENGGUNAKAN METODE *RAPID*
APPLICATION DEVELOPMENT (RAD)

Disusun oleh:

Nama : Rifan Prasetya Budi

NPM : 201310225195

Fakultas : Teknik

Prodi : Informatika

Dinyatakan Memenuhi Syarat Untuk Diuji

Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II


Ir. M. Khaerudin, M. Kom
NIDN 0413066604


Allan Desi Alexander, ST, M. Kom
NIDN 0305127404

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Analisa dan Perancangan Sistem Informasi
Kependudukan di Desa Telaga Murni Menggunakan
Metode *Rapid Application Development (RAD)*

Nama Mahasiswa : Rifan Prasetya Budi

Nomor Pokok Mahasiswa : 201310225195

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika / Teknik

Tanggal Lulus Ujian Skripsi :

Bekasi, MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Tyastuti Sri Lestari, S.Si., MM
NIDN 0327036701

Penguji I : Sri Rejeki, S.Kom., MM
NIDN 0320116602

Penguji II : Ir. M. Khaerudin, M. Kom
NIDN 0413066604

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Sugiyatno, S. Kom, M. Kom
NIDN 0307077206

Dekan Fakultas Teknik
Universitas Bhayangkara Jakarta Raya

Ismaniah S.Si., MM
NIDN 0309036503

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

Skripsi yang berjudul : Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Kependudukan di Desa Telaga Murni Menggunakan Metode *Rapid Application Development (RAD)*.

Adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila di kemudian hari ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui Internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 5 Agustus 2020

Yang membuat pernyataan,



Rifan Prasetya Budi
201310225005

ABSTRAK

Rifan Prasetya Budi. 201310225195. E-Government menjadi suatu sistem informasi yang sangat banyak digunakan sekarang ini sejalan dengan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi. Begitu juga dengan desa telaga murni yang perlu mengimplementasikan E-Government dengan strategi yang disesuaikan dengan kondisi sosial yang tujuan akhirnya diharapkan meningkatkan kualitas kinerja perangkat desa terutama dalam lingkup pelayanan masyarakat sehingga dapat bermanfaat bagi masyarakatnya untuk mengetahui informasi serta pembuatan surat-menyurat. Maka perlu dibuatkan suatu sistem informasi kependudukan berbasis web yang mampu memberikan pelayanan dan informasi kepada masyarakat dengan lebih efektif dan efisien, sehingga pengelolaan informasi dan pengelolaan data kependudukan di Desa Telaga Murni mudah diakses oleh masyarakat kapanpun dan dimanapun. Media yang dibuat berupa aplikasi atau software website. perancangan sistem informasi pendataan penduduk yang meliputi modul-modul entry data, pencarian data dan pelaporan data penduduk pada pemerintah Desa Telaga Murni dengan menggunakan Metode *Rapid Application Development* (RAD) yang merupakan metode yang dapat digunakan khusus untuk perancangan sebuah sistem informasi. Dengan metode RAD (*Rapid Application Development*) hasilnya menunjukan sistem yang dibuat dapat menghasilkan solusi dari permasalahan masyarakat khususnya di Desa Telaga Murni, karena memudahkan masyarakat untuk mengurus surat menyurat serta memudahkan mendapatkan informasi-informasi terkait masalah di Desa Telaga Murni, hal ini dapat dibuktikan dari hasil survey kepuasan masyarakat akan adanya sistem informasi ini dengan 30 responden, dan menghasilkan persentase 79% menjawab setuju dan 21% yang menjawab tidak setuju.

Kata kunci : Sistem Informasi Kependudukan, *Rapid Application Development* (RAD)

ABSTRACT

Rifan Prasetya Budi. 201310225195. *E-Government has become an information system that is very widely used today in line with the development of information and communication technology. Likewise with pure lake villages that need to implement E-Government with a strategy adapted to social conditions that the ultimate goal is expected to improve the quality of the performance of village officials, especially in the scope of community services so that it can be useful for the community to find out information and making correspondence. Then it is necessary to make a web-based population information system that is able to provide services and information to the public more effectively and efficiently, so that the management of population information and data management in Telaga Murni Village is easily accessed by the community anytime and anywhere. Media created in the form of application or website software. designing a population data collection information system that includes data entry modules, data search and population data reporting to the village government of Telaga Murni by using the Rapid Application Development (RAD) Method which is a method that can used specifically for the design of an information system. With the RAD (Rapid Application Development) method the results show that the system created can produce solutions to community problems, especially in Telaga Murni Village, because it makes it easy for the community to arrange correspondence and makes it easy to get information related to problems in Telaga Murni Village, this can be proven from survey results of community satisfaction with the existence of this information system with 30 respondents, and resulted in a percentage of 79% agreeing and 21% answering disagreeing.*

Keywords: *Population Information System, Rapid Application Development (RAD)*

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat-nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Kependudukan di Desa Telaga Murni Menggunakan Metode *Rapid Application Development (RAD)*”. Skripsi ini disusun dalam rangka tugas akhir Program Sarjana Strata Satu (S1) pada Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Dalam penyusunan skripsi ini, penulis banyak mengalami kesulitan dan hambatan. Namun berkat bantuan, bimbingan dan arahan dari berbagai pihak, maka tersusunlah skripsi ini tepat pada waktunya. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terimakasih kepada yang terhormat:

1. Bapak Irjen Pol. (Purn)DR., Drs. H. Bambang Karsono, S.H., M.H. selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Ismaniah S.Si, M.M. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Sugiyatno, S. Kom, M. Kom selaku Ketua Prodi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Bapak M. Khaerudin, Ir, M. Kom. selaku pembimbing satu dalam penyusunan skripsi ini yang selalu memberikan pengarahan materi skripsi saya.
5. Bapak Allan Desi Alexander, S.T., M. Kom selaku pembimbing dua dalam penyusunan skripsi ini yang selalu memberikan pengarahan metodologi penulisan skripsi saya.
6. Bapak dan Ibu dosen serta staf Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, atas dorongan dan bantuannya selama 4 tahun kuliah di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
7. Kantor Desa Telaga Murni yang telah mengizinkan melakukan penelitian di Kantor Desa tersebut.

8. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan moril, materil, semangat dan doa kepada penulis selama penulis menyelesaikan pendidikan dan selama penyusunan skripsi ini. Semoga Allah SWT membalas semua kebbaikannya di surga Allah SWT, Amin.
9. Mapala Kapal Baja yang telah membantu dan mensupport penelitian tugas akhir ini.
10. Untuk semua teman-teman teknik informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang selalu menemani dan mendukung saya dalam kuliah hingga menyusun skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna dan masih banyak terdapat kekurangan. Oleh karena itu penulis mengharapkan masukan berupa kritik dan saran yang sifatnya membangun guna sempurnanya skripsi ini. Penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca umumnya. Atas segala bantuan, bimbingan dan dorongan serta perhatian yang telah diberikan pada penulis, semoga mendapatkan balasan dari Allah SWT. Amin YaaRabbalAlamin.

Bekasi, 5 Agustus 2020
Yang membuat pernyataan,


Rifan Prasetya Budi
201310225195

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Rumusan Masalah	5
1.4 Batasan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
1.7 Tempat dan Waktu Penelitian.....	6
1.8 Metode Penelitian.....	6
1.8.1 Metode pengumpulan Data.....	7
1.9 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II. LANDASAN TEORI	
2.1 Definisi sistem.....	8
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	9
2.2 Definisi Informasi.....	11
2.3 Definisi <i>Hypertext Processor (PHP)</i>	11
2.4 Sejarah PHP.....	12
2.5 Kelebihan PHP.....	13
2.5.1 Kelebihan dan Kelebihan PHP.....	13
2.6 Definisi MySQL.....	14
2.6.1 Keistimewahan MySQL.....	15
2.7 Definisi Website.....	17

2.8 Definisi XAMPP	18
2.8.1 Bagian XAMPP	19
2.8.2 Komponen XAMPP	19
2.9 Definisi Database	20
2.10 Definisi Bootstrap.....	22
2.10.1 Tujuan CSS	21
2.10.2 Fungsi CSS	22
2.10.3 Cara Kerja CSS	22
2.11 Definisi Bootstrap	22
2.11.1 Kelebihan Dan Kekurangan.....	23
2.12 Definisi Metode <i>Rapid Application Development</i>	24
2.13 BlackBox.....	26
2.14 Definisi UML.....	26
2.14.1 <i>Usecase Diagram</i>	27
2.14.2 <i>Activity Diagram</i>	29
2.14.3 <i>Sequence Diagram</i>	30
2.14.4 <i>Class Diagram</i>	33
2.15 Definisi Flowmap.....	34
2.15.1 Pedoman-Pedoman Membuat Flowmap.....	35
2.15.2 Simbol Flowmap.....	36

BAB III. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian.....	37
3.1.1 Profil Kantor Desa Telaga Murni.....	37
3.1.2 Visi, Misi dan Tujuan Kantor Desa Telaga Murni.....	37
3.1.3 Struktur Organisasi Kantor Desa Telaga Murni.....	39
3.2 Kerangka Penelitian.....	39
3.2.1 Metode Konsep Pengembangan Perangkat Lunak.....	41
3.3 Bahan Penelitian.....	42
3.4 Alat Penelitian.....	42
3.4.1 Perangkat Keras.....	42
3.4.2 Perangkat Lunak.....	42
3.5 Analisa Sistem Berjalan.....	43
3.5.1 Gambaran Umum Sistem di Kantor Desa Telaga Murni....	43
3.5.2 Flowmap Sistem Berjalan di Kantor Desa Telaga Murni....	44
3.6 Analisa Permasalahan.....	45
3.7 Analisa sistem Usulan.....	45
3.7.1 Flowmap Sistem Usulan.....	45
3.8 Analisa Kebutuhan Sistem	47
3.9 Metode Penelitian	47

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMTASI

4.1 Umum	53
4.2 Pengembangan	53
4.3 Tahap Perancangan	54
4.3.1 Fase Perancangan Proses	54
4.3.2 <i>Usecase Diagram</i>	55
4.4 <i>Activity Diagram</i>	56
4.4.1 <i>Activity Diagram</i> Login Admin	56
4.4.2 <i>Activity Diagram</i> Halaman Utama Admin	56
4.4.3 <i>Activity Diagram</i> Master Data Admin	57
4.4.4 <i>Activity Diagram</i> Data Surat Admin	57
4.4.5 <i>Activity Diagram</i> Login Admin 2	58
4.4.6 <i>Activity Diagram</i> Halaman Utama Admin 2	58

4.4.7 Activity Diagram Master Data Admin 2	59
4.4.8 Activity Diagram Data Surat Admin 2	59
4.4.9 Activity Diagram Login Warga	60
4.4.10 Activity Diagram Halaman Utama Warga	60
4.4.11 Activity Diagram Menu Keluhan Warga	61
4.4.12 Activity Diagram Menu Informasi	61
4.4.13 Activity Diagram Menu Profil Warga	62
4.4.14 Activity Diagram Menu Ubah Profil Warga	62
4.5 Sequence Diagram.....	63
4.5.1 Sequence Diagram Login Admin.....	63
4.5.2 Sequence Diagram Halaman Utama Admin	63
4.5.3 Sequence Diagram Menu Data Master Admin.....	64
4.5.4 Sequence Diagram Menu Tambah Admin	64
4.5.5 Sequence Diagram Menu Tambah Warga	65
4.5.6 Sequence Diagram Menu Data Surat.....	65
4.5.7 Sequence Diagram Menu SP Domisili	66
4.5.8 Sequence Diagram Menu SP Pembuatan KTP	66
4.5.9 Sequence Diagram Menu SP Pembuatan SKCK.....	67
4.5.10 Sequence Diagram Menu SP Tidak Mampu	67
4.5.11 Sequence Diagram Menu SP Kematian	68

4.5.12 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin 2	68
4.5.13 <i>Sequence Diagram</i> Menu Halaman Utama Admin .	69
4.5.14 <i>Sequence Diagram</i> Menu Data Master	69
4.5.15 <i>Sequence Diagram</i> Menu Tambah Admin	70
4.5.16 <i>Sequence Diagram</i> Menu Tambah Warga	70
4.5.17 <i>Sequence Diagram</i> Menu Data Surat.....	71
4.5.18 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Domisili	71
4.5.19 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Pembuatan KTP.....	72
4.5.20 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP SKCK.....	72
4.5.21 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Tidak Mampu	73
4.5.22 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Kematian	73
4.5.23 <i>Sequence Diagram</i> Menu Login Warga.....	74
4.5.24 <i>Sequence Diagram</i> Menu Tambah Admin.....	74
4.5.25 <i>Sequence Diagram</i> Menu Profil	75
4.5.26 <i>Sequence Diagram</i> Menu Ubah Profil	75
4.5.27 <i>Sequence Diagram</i> Menu Pengajuan Surat	76
4.5.28 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Domisili.....	76
4.5.29 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Pembuatan KTP.....	77
4.5.30 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Pembuatan SKCK....	77
4.5.31 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Tidak Mampu	78

4.5.32 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Kematian	78
4.5.33 <i>Sequence Diagram</i> Menu Keluhan Warga	79
4.5.34 <i>Sequence Diagram</i> Menu Informasi	79
4.5.35 <i>Sequence Diagram</i> Menu <i>Call Center</i>	80
4.6 <i>Class Diagram</i>	80
4.7 Perancangan Database	81
4.8 Fase Perancangan Antar Muka	82
4.8.1 Fase Akses Admin	82
4.8.1.1 Halaman Login Admin	82
4.8.1.2 Menu Data Master	83
4.8.1.3 Menu Tambah Admin	83
4.8.1.4 Menu Tambah Warga	84
4.8.1.5 Menu Data Surat	84
4.8.1.6 Menu SP Domisili	85
4.8.1.7 Menu SP Pembuatan KTP	86
4.8.1.8 Menu SP Pembuatan SKCK	86
4.8.1.9 Menu SP Tidak Mampu	87
4.8.1.10 Menu SP Kematian	88
4.8.2 Halaman Akses Warga	88
4.8.2.1 Halaman Login Warga	88

4.8.2.2 Halaman Utama Warga	89
4.8.2.3 Menu Profil Warga	89
4.8.2.4 Menu Ubah Profil	90
4.8.2.5 Menu Keluhan Warga	91
4.8.2.6 Menu Pengajuan Surat	91
4.8.2.7 Menu Input SP Domisili.....	92
4.8.2.8 Menu Input SP Pembuatan KTP.....	92
4.8.2.9 Menu Input SP Pembuatan SKCK.....	93
4.8.2.10 Menu Input SP Tidak Mampu	93
4.8.2.11 Menu Input SP Kematian	94
4.8.3 Menu Informasi	94
4.8.4 Menu <i>Call Center</i>	95
4.9 Pengujian Black box.....	95
4.9.1 Rencana Pengujian.....	96
4.9.2 Hasil Pengujian.....	97
4.9.3 Jadwal Implementasi.....	98

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	99
5.2 Saran.....	99

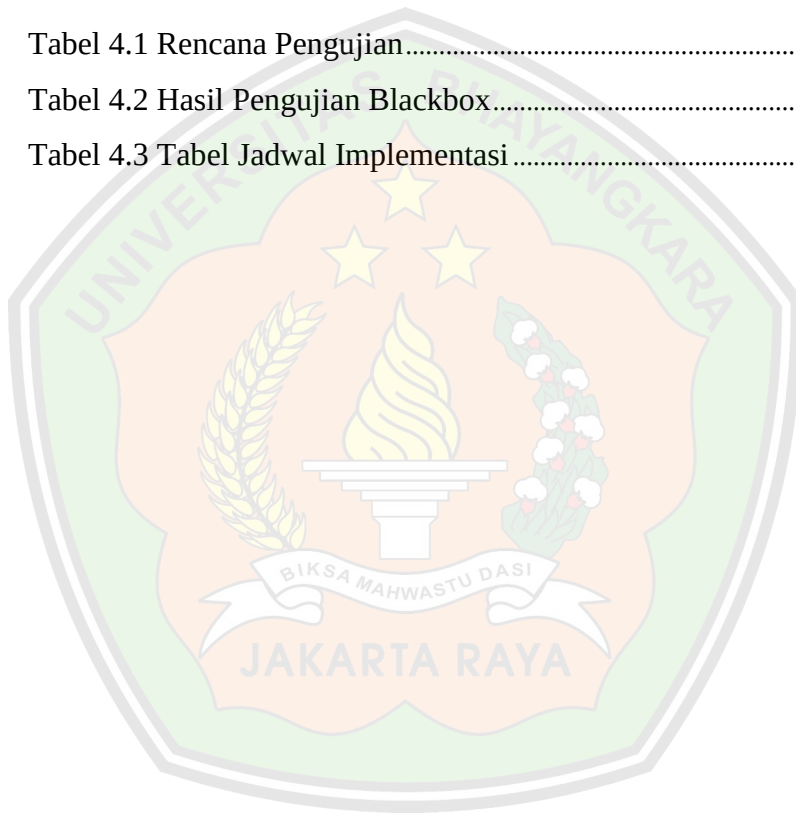
DAFTAR PUSAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Usecase</i> Diagram	27
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Activity</i> Diagram.....	30
Tabel 2.3 Simbol-Simbol <i>Sequence</i> Diagram	31
Tabel 2.4 Simbol-Simbol <i>Class</i> Diagram.....	33
Tabel 2.5 Simbol Flowmap.....	36
Tabel 3.1 Bobot Kuisiener	49
Tabel 3.2 Hasil Kuesiener.....	50
Tabel 4.1 Rencana Pengujian.....	96
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Blackbox.....	97
Tabel 4.3 Tabel Jadwal Implementasi.....	98



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1.1 Jumlah Penduduk Desa Telaga Murni.....	3
Gambar 2.1 Ilustrasi Model RAD.....	25
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Kantor Desa Telaga Murni.....	39
Gambar 3.2 Metode Pengumpulan Data.....	40
Gambar 3.3 <i>Flowmap</i> Sistem Berjalan.....	44
Gambar 3.4 <i>Flowmap</i> Sistem Usulan.....	46
Gambar 3.5 Formulir Kuesioner.....	48
Gambar 3.6 Bentuk Kontium.....	52
Gambar 3.7 Hasil Persentase.....	52
Gambar 4.1 <i>Usecase</i> Sistem Kependudukan.....	55
Gambar 4.2 <i>Activity</i> Diagram Login Admin.....	56
Gambar 4.3 <i>Activity</i> Diagram Halaman Utama Admin.....	56
Gambar 4.4 <i>Activity</i> Diagram Master Data Admin.....	57
Gambar 4.5 <i>Activity</i> Diagram Data Surat Admin.....	57
Gambar 4.6 <i>Activity</i> Diagram Login Admin 2.....	58
Gambar 4.7 <i>Activity</i> Diagram Halaman Utama Admin 2.....	58
Gambar 4.8 <i>Activity</i> Diagram Master Data Admin 2.....	59
Gambar 4.9 <i>Activity</i> Diagram Data Surat Admin 2.....	59
Gambar 4.10 <i>Activity</i> Diagram Login Warga.....	60
Gambar 4.11 <i>Activity</i> Diagram Halaman Utama Warga.....	60
Gambar 4.12 <i>Activity</i> Diagram Keluhan Warga.....	61
Gambar 4.13 <i>Activity</i> Diagram Informasi.....	61
Gambar 4.14 <i>Activity</i> Diagram Menu Profil Warga.....	62
Gambar 4.15 <i>Activity</i> Diagram Ubah Profil Warga.....	62
Gambar 4.16 <i>Sequence</i> Diagram Login Admin.....	63
Gambar 4.17 <i>Sequence</i> Diagram Halaman Utama Admin.....	63

Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Menu Data Master Admin.....	64
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> Menu Tambah Admin	64
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> Menu Tambah Warga.....	65
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> Menu Data Surat	65
Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Domisili.....	66
Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Pembuatan KTP.....	66
Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Pembuatan SKCK	67
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Tidak Mampu	67
Gambar 4.26 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Kematian	68
Gambar 4.27 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin 2.....	68
Gambar 4.28 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Utama Admin 2	69
Gambar 4.29 <i>Sequence Diagram</i> Menu Data Master.....	69
Gambar 4.30 <i>Sequence Diagram</i> Menu Tambah Admin	70
Gambar 4.31 <i>Sequence Diagram</i> Menu Tambah Warga.....	70
Gambar 4.32 <i>Sequence Diagram</i> Menu Data Surat	71
Gambar 4.33 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Domisili.....	71
Gambar 4.34 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Pembuatan KTP.....	72
Gambar 4.35 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Pembuatan SKCK	72
Gambar 4.36 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Tidak Mampu	73
Gambar 4.37 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Kematian	73
Gambar 4.38 <i>Sequence Diagram</i> Login Warga	74
Gambar 4.39 <i>Sequence Diagram</i> Menu Tambah Admin	74
Gambar 4.40 <i>Sequence Diagram</i> Menu Profil	75
Gambar 4.41 <i>Sequence Diagram</i> Menu Ubah Profil	75
Gambar 4.42 <i>Sequence Diagram</i> Menu Pengajuan Surat	76
Gambar 4.43 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Domisili.....	76
Gambar 4.44 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Pembuatan KTP.....	77
Gambar 4.45 <i>Sequence Diagram</i> Menu Pembuatan SKCK.....	77
Gambar 4.46 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Tidak Mampu	78

Gambar 4.47 <i>Sequence Diagram</i> Menu SP Kematian	78
Gambar 4.48 <i>Sequence Diagram</i> Menu Keluhan Warga	79
Gambar 4.49 <i>Sequence Diagram</i> Menu Informasi.....	79
Gambar 4.50 <i>Sequence Diagram</i> Menu <i>Call Center</i>	80
Gambar 4.51 <i>Class Diagram</i> Menu SP Domisili	80
Gambar 4.52 Database Sistem Informasi Kependudukan	81
Gambar 4.53 Halaman Login Admin.....	82
Gambar 4.54 Menu Data Master.....	83
Gambar 4.55 Menu Tambah Admin	83
Gambar 4.56 Menu Tambah Warga.....	84
Gambar 4.57 Menu Data Surat	84
Gambar 4.58 Menu SP Domisili.....	85
Gambar 4.59 Menu SP Pembuatan KTP.....	86
Gambar 4.60 Menu SP Pembuatan SKCK	86
Gambar 4.61 Menu SP Tidak Mampu	87
Gambar 4.62 Menu SP Kematian	88
Gambar 4.63 Halaman Login Warga	88
Gambar 4.64 Halaman Utama Warga.....	89
Gambar 4.65 Menu Profil Warga.....	89
Gambar 4.66 Menu Ubah Profil	90
Gambar 4.67 Menu Keluhan Warga	91
Gambar 4.68 Menu Pengajuan Surat	91
Gambar 4.69 Menu Input SP Domisili	92
Gambar 4.70 Menu Input SP Pembuatan KTP	92
Gambar 4.71 Menu Input Pembuatan SKCK	93
Gambar 4.72 Menu Input SP Tidak Mampu.....	93
Gambar 4.73 Menu Input SP Kematian.....	94
Gambar 4.74 Menu Informasi.....	94
Gambar 4.75 Menu <i>Call Center</i>	95

DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat Keterangan Riset
2. Plagiarism
3. Biodata Mahasiswa
4. Kartu Bimbingan

