

DAFTAR PUSTAKA

- Adisu, E. (2008). *Hak Karyawan Atas Gaji & Pedomain Menghitung : Gaji Pokok, Uang Lembur, Gaji Sundulan, Insentif - Bonus-THR,Pajak atas Gaji, Iuran Pensiun - Pesangon, Iuran Jamsostek/Dana Sehat*. Jakarta: ForumSahabat.
- Apriyanto, & Damayanti, S. A. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Pengangkatan Karyawan Tetap PT. Jalan Tol Lingkar Luar Jakarta dengan Metode Fuzzy Tsukamoto. *Jurnal Gerbang Vol.8 No.2*, 3-4.
- Apriyanto, R. &. (2018). Sistem Pendukung Keputusan Pengangkatan Karyawan Tetap PT. Jalan Tol Lingkar Luar Jakarta dengan metode Fuzzy Tsukamoto. *Jurnal Gerbang*, 3.
- Chonoles, M. J., & Schardt, J. (2011). *UML 2 for Dummies*. New York: Wiley Publishing, Inc.
- Drs.Sujarwata, M. (2018). *Buku Ajar Sistem Fuzzy dan Aplikasinya*. Yogyakarta: deepublish.
- Handoyo Samingun, Ari Purwanto Sarwo Prasojo. (2017). *Sistem Fuzzy Terapan Dengan Software R*. Malang: UB Press.
- Handoyo,S & Prasojo,A.P.S. (2017). *Sistem Fuzzy Terapan Dengan Software R*. Malang: UB Press.
- Jehani, L. (2010). *Hak-hak Karyawan Kontrak*. Jakarta: ForumSahabat.
- Limbong, T. d. (2020). *Sistem Pendukung Keputusan : Metode & Implementasi*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Michael. (2015, December 18). @mikesebastian/extreme-programming. Retrieved 04 17, 2020, from medium.com: <https://medium.com/@mikesebastian/extreme-programming-c715e6b8e0e9>
- Mulyani, S. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manahemen Keuangan Daerah : Notasi Pemodelan Unified Modeling Language (UML)*. Bandung: Abdi Sistematika.
- Naba, D. (2009). *Tutorial Cepat & Mudah Fuzzy Logic dengan MATLAB*. Jakarta: Andi Publisher.
- Putri, N. (2017). Analisis Perbandingan Kinerja Karyawan Tetap dengan Karyawan Outsourcing (Kontrak).
- Putri, N. (2017). Analisis Perbandingan Kinerja Karyawan Tetap dengan Karyawan Outsourcing (Kontrak).
- RAS, R. (2010). *Hak dan Kewajiban Karyawan*. Depok: Raih Asa Sukses.

- Rusli, M. (2017). *Dasar Perancangan Kendali Logika Fuzzy*. Malang: UB Press.
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering - 9th ed.* Boston: Pearson Education, Inc.
- Sujarwata. (2018). *Buku Ajar Sistem Fuzzy dan Aplikasinya*. Yogyakarta: deepublish.
- Suryantara, I. G. (2017). *Merancang Aplikasi dengan Metodologi Extreme Programming*. Jakarta: PT Gramedia.
- Triandini, E., & Suardika, I. G. (2012). *Step by Step Desain Proyek Menggunakan UML*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 13 Tahun 2003 Tentang Ketenagakerjaan. (2003). Indonesia.
- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.

