

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir. (2013). *Pemrograman Database MySql Untuk Pemula* (1st ed.). Jakarta: PT. Buku Seribu.
- Assauri. (2016). 255. *Inventory Barang*.
- Azdy & Rini. (2017). Penerapan Extreme Programming Dalam Membangun Aplikasi Pengaduan Layanan Pelanggan (PaLaPa) Pada Perguruan Tinggi. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, V(ISSN), 197 - 206.
- Gumelar1, Astuti2, Sunarni3. (2017). Sistem Penjualan Online Dengan Metode Extreme Programming. *Jurnal Telematika Mkom*, V(ISSN), 87-90.
- Hasanudin . (2018). Rancang dan Bangun Sistem Informasi Inventori Barang Berbasis Web (Studi Kasus PT. Nusantara Sejahtera Raya). *II(Telkom University)*, 24-37.
- Herry, S. M. (2012). Pengantar Akutansi I. In S. M. Herry, *Pengantar Akutansi 1* (p. 273). Jakarta: Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia.
- Hery, S. M. (2012). Pengantar Akutansi I. Dalam S. M. Herry, *Pengantar Akutansi 1* (hal. 11). Jakarta: Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia.
- Jeffries, R. E. (2018, November 08). *X Programming*. Retrieved 08 11, 2019, from xprogramming.
- Kadir & Abdul. (2013). *Pemrograman Database MySql Untuk Pemula* (1st ed.). Jakarta: PT. Buku Seribu.
- Pressman, R. S. (2018). *Software Engineering. A Practitioner's Approach*, 1.
- Priskila, R. (2018). Perancangansistem Informasi Persediaan Barang Pada Perusahaan Karya Cipta Buana Sentosa Berbasis Web Dengan Metode Extreme Programing. *CESS (Journal of Computer Engineering System and Science)*, 94-99.
- Putra, R. (2015). Sistem Informasi Penyewaan Mobil dan Layanan Jasa Pengemudi Berbasi Web (Studi Kasus : Driver_BDG). *Jurnal E-Proceeding Of Applied Science*, I, 337-408, 1.
- Safaat, N. H. (2015). *Rancang Bangun Aplikasi Multiplatform*. Bandung: Informatika.
- Sukamto & Shalahuddin. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung: Informatika.
- Sutabri, T. (2012). *Analisis Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi.
- Sutarman. (2012). *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta: Bumi Aksara.

temposcan.com. (n.d.).

Tommy Gumelar¹, R. A. (2017). Sistem Penjualan Online Dengan Metode Extreme Programming. *Jurnal Telematika Mkom*, 87-90.

Widhiarta, P. (2008). Extreme Programming Melakukan. *Pengembangan Perangkat Lunak dengan Lebih Sederhana*, 1.

Yakub. (2012). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

