

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi sangat dibutuhkan oleh seluruh perusahaan, terutama bagi perusahaan yang sedang berkembang, sehingga para pengusaha harus mengelola perusahaannya dengan baik agar tujuan perusahaan dapat tercapai. Perkembangan dunia usaha yang semakin luas saat ini menuntut adanya perkembangan sistem baru untuk memenuhi kebutuhan informasi yang lebih baik. Kebutuhan sistem ini ditandai dengan penggunaan komputer dalam perkembangan teknologi informasi. Sistem penjualan merupakan sistem inti yang berpengaruh besar terhadap keberhasilan suatu perusahaan karena penjualan merupakan kegiatan bisnis yang dilakukan perusahaan untuk dapat memperoleh keuntungan.

Perkembangan teknologi yang pesat membawa dampak yang cukup signifikan dalam suatu kegiatan pemesanan suatu produk melalui media internet. Perusahaan memanfaatkan teknologi untuk membuat suatu sistem salah satunya merancang sistem pemesanan produk *fan grinder* untuk mempermudah proses pemesanan suatu produk.

Pemesanan merupakan suatu unsur penting dalam suatu perusahaan atau badan usaha yang bergerak dalam bidang perdagangan, karena dengan pemesanan perusahaan berharap mendapat keuntungan yang bisa untuk melanjutkan usaha perusahaan tersebut. Untuk mendukung kegiatan sistem pemesanan dibutuhkan suatu sistem pemesanan yang terkomputerisasi agar dapat memperlancar serta mempermudah proses pengolahan data transaksi pemesanan.

CV. Agung Sampoerna Jaya merupakan perusahaan yang bergerak dibidang produksi yang memproduksi untuk kebutuhan otomotif seperti *fan grinder*, poly roll, dan sebagainya. Perusahaan ini sudah berdiri sejak 2012 dan beralamat di Villa Bekasi Indah 1 Jalan Rinjani 1 Blok G 5 No. 12, Kabupaten Bekasi.

Dalam proses pemesanan produk dan pengelolaan data pada CV. Agung Sampoerna Jaya saat ini, CV. Agung Sampoerna Jaya masih menggunakan cara manual atau pencatatan pada kwitansi dan buku sebagai penyimpanan data.

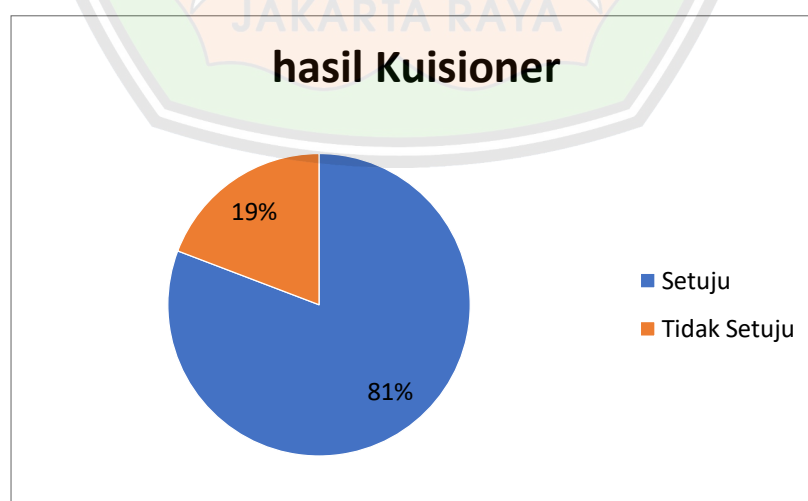
Berikut daftar produk yang diproduksi pada CV. Agung Sampoerna Jaya.

Tabel 1. 1 Daftar Produk CV. Agung Sampoerna Jaya

No	Nama Produk	Type	Harga
1.	Fan Grinder	Fan Grinder Kecil 16 Cm	2.500,-/Pcs
		Fan Grinder Besar 25 Cm	5.000,-/Pcs
2.	Poly Roll	-	3.500,-/Pcs
3.	Saringan	-	1.500,-/Pcs

Sumber : CV. Agung Sampoerna Jaya

Dalam penggunaannya, sistem manual ini masih memiliki kekurangan dan kelemahan seperti resiko data rusak atau hilang serta pengolahan data dengan jumlah banyak masih kurang efektif untuk dibuat laporan. Sehingga menjadi hambatan untuk menunjang kesuksesan dalam mencapai tujuan dari pembuatan laporan itu sendiri. Pembuatan laporan bulanan masih menggunakan sistem yang bersifat offline sehingga menyulitkan admin dalam proses pembuatan laporan.



Gambar 1. 1 Hasil Kuisisioner

Dari gambar diatas dapat disimpulkan bahwa hasil kuisioner responden memilih setuju 81% membutuhkan sistem informasi tersebut untuk mempermudah konsumen dalam mendapatkan informasi dan pemesanan. Dan konsumen juga bisa melihat daftar produk dan harga secara langsung tanpa harus menanyakan kepada karyawan, karyawan dapat lebih mudah dalam mengelola data.

Dari latar belakang diatas penulis tertarik untuk membuat skripsi dengan judul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN PRODUK *FAN GRINDER* DENGAN MENGGUNAKAN METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT* (STUDI KASUS CV. AGUNG SAMPOERNA JAYA)”**

1.2 Identifikasi Masalah

Dari uraian latar belakang diatas, penulis dapat mengidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Pemesanan masih tercatat dalam bentuk pembukuan.
2. Belum adanya sistem informasi yang mempermudah untuk pemesanan produk.
3. Pembuatan laporan data pemesanan masih menggunakan program bantu aplikasi offline.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah yang dihadapi maka rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah :

“Bagaimana Menganalisis dan Sistem Informasi Pemesanan Produk *Fan Grinder* Dengan Menggunakan Metode RAD (Studi Kasus CV. Agung Sampoerna Jaya)?”

1.4 Batasan Masalah

Berdasarkan sejumlah masalah yang dihadapi, maka batasan masalah akan diselesaikan adalah sebagai berikut:

1. Membuat sistem pemesanan produk fan grinder berbasis web pada CV. Agung Sampoerna Jaya
2. Sistem ini menyediakan harga produk, laporan bulanan, macam-macam produk.
3. Sistem informasi ini membahas tentang pemesanan dan penjualan.

1.5 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

1.5.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka tujuan penelitian ini adalah:

1. Merancang sebuah Sistem Informasi Pemesanan Produk *Fan Grinder* Dengan Menggunakan Metode *Rapid Application Development* Pada CV. Agung Sampoerna Jaya
2. Dengan adanya sebuah Sistem Informasi Pemesanan Produk *Fan Grinder* sebagai media informasi dan pemesanan untuk konsumen.
3. Memudahkan karyawan perusahaan dalam mengelola data.

1.5.2 Manfaat Penelitian

1. Manfaat untuk perusahaan
 - a. Mengurangi penggunaan kertas pada proses pemesanan produk.
 - b. Memudahkan karyawan CV. Agung Sampoerna Jaya dalam mengelola data pemesanan.
 - c. Memberikan inovasi baru pada proses pemesanan produk *fan grinder* yang awalnya masih dilakukan secara manual.
2. Manfaat untuk penulis
 - a. Memperluas wawasan dan pengetahuan penulis tentang proses pemesanan produk.

- b. Sebagai sasaran latihan nyata penerapan teori dan praktek yang diperoleh selama diperkuliahan.
3. Manfaat untuk Universitas
Penelitian ini diharapkan dapat digunakan untuk menambah referensi sebagai bahan penelitian dimasa yang akan datang.

1.6 Tempat dan Waktu Penelitian

Adapun tempat dan waktu dalam melakukan penelitian sebagai berikut :

Nama : CV. Agung Sampoerna Jaya
Alamat : Villa Bekasi Indah 1 Blok G6 No. 15 Jl Rinjani 1, Kabupaten Bekasi.
Waktu : April 2020 – Juli 2020

1.7 Metode Penelitian

Metode penelitian diuraikan menjadi 4 yaitu :

1. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yaitu mendapatkan data dengan cara:

a. Observasi

Observasi dilakukan dengan cara melakukan pengamatan dan melakukan pencatatan tinjauan langsung ke CV. Agung Sampoerna Jaya.

b. Wawancara

Penulis secara langsung berinteraksi dengan melakukan tanya jawab dengan karyawan perusahaan yang berhubungan dengan masalah penelitian.

c. Studi Pustaka

Melakukan pengumpulan data yang bersifat teori yang mendukung penulisan, dengan cara mencari referensi yang ada kaitannya dengan permasalahan tersebut.

d. Kuisisioner

Teknik pengumpulan informasi yang akan di dapatkan dari beberapa sumber yang memungkinkan analisis mempelajari sikap-sikap, kepercayaan, tingkahlaku, dan karakteristik beberapa orang utama didalam organisasi yang dapat berpengaruh oleh sistem yang akan dibuat atau oleh sistem yang sudah ada.

2. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem pada penelitian ini menggunakan metode RAD (*Rapid Application Development*) yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara tururut dimulai dari planning, analisis, desain, dan pengujian.

3. Metode Pengujian

Metode pengujian sistem pada penelitian ini menggunakan pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian perangkat lunak yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak.

1.8 Metode Konsep Pengembangan Software

1. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem pada penelitian ini menggunakan metode RAD (*Rapid Application Development*).

2. Metode Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan pengembangan sistem baru dari sistem lama yang ada, dimana masalah-masalah yang terjadi pada sistem lama diharapkan sudah teratasi pada sistem yang baru. Metode perancangan sistem ini menggunakan Flowmap dan UML (*Unified Modelling Language*).

3. Pemrograman

Pemrograman yang digunakan pada penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, XAMPP, MySQL.

4. Metode Pengujian

Metode pengujian sistem pada penelitian ini menggunakan pengujian *Black Box Testing*.

1.9 Sistematika Penulisan

Untuk dapat mengetahui secara ringkas permasalahan dalam penulisan. Laporan skripsi ini maka digunakan sistematika penulisan yang bertujuan untuk mempermudah pembaca menelusuri dan memahami isi laporan skripsi dan sistematika ini dibagi menjadi beberapa sub bab diantaranya:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan penulisan, metode penelitian yang digunakan dalam pengumpulan data serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi tentang landasan teori yang berhubungan dengan topic penelitian, meliputi hal-hal yang berhubungan dengan komponen-komponen dari sistem informasi dan berbagai penunjang yang berhubungan dengan materi yang di angkat.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini menguraikan secara rinci metodologi penelitian yang digunakan dalam perancangan sistem dan instrument apa yang digunakan dalam skripsi ini.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Dalam bab ini menjelaskan perancangan aplikasi secara umum maupun terinci serta melakukan pengujian terhadap sistem yang dibuat untuk mengetahui sistem tersebut telah dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sesuai dengan apa yang diharapkan.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini menjelaskan tentang kesimpulan dari penulisan skripsi yang telah dibuat dan memberikan saran-saran untuk pengembangan lebih lanjut agar tercapai hasil yang lebih baik.

