

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
INFORMASI INVENTORY PENDATAAN SUKU
CADANG KOMPUTER MENGGUNAKAN METODE
WATERFALL PADA
PT. FAJAR SURYA WISESA TBK**

SKRIPSI

Oleh:

YOPPIE WIDIANTO

201610225056



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
2020**

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Analisis dan Perancangan Sistem Informasi
Inventory Pendataan Suku Cadang Komputer
Menggunakan Metode Waterfall pada PT. Fajar
Surya Wisesa tbk

Nama Mahasiswa : Yoppie Widiyanto

Nomor Pokok Mahasiswa : 201610225056

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 05 Agustus 2020



Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0322108201

Sri Rejeki, S.Kom., M.M.

NIDN : 0320116602

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Analisis dan Perancangan Sistem Informasi
Inventory Pendataan Suku Cadang Komputer
Menggunakan Metode Waterfall pada PT. Fajar
Surya Wisesa tbk

Nama Mahasiswa : Yoppie Widiyanto

Nomor Pokok Mahasiswa : 2016102250056

Program Studi/Fakultas : Teknik Informatika

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 05 Agustus 2020

Bekasi, 07 Agustus 2020

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Hendarman Lubis, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 013077002

Penguji I : Ratna Salkiawati, S.T., M.Kom.

NIDN : 0310038006

Penguji II : Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0322108201

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Sugiyatno, S.Kom., M.Kom.

NIDN : 0313077206

Dekan
Fakultas Teknik

Ismaniah, S.Si., M.M.

NIDN : 0309036503

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa:

Skripsi yang berjudul

Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Inventory Pendataan Suku Cadang Komputer Menggunakan Metode Waterfall Pada PT. Fajar Surya Wisesa tbk

ini adalah benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri dan tidak mengandung materi yang ditulis oleh orang lain kecuali pengutipan sebagai referensi yang sumbernya telah dituliskan secara jelas sesuai dengan kaidah penulisan karya ilmiah.

Apabila ditemukan adanya kecurangan dalam karya ini, saya bersedia menerima sanksi dari Universitas Bhayangkara Jakarta Raya sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Saya mengizinkan skripsi ini dipinjam dan digandakan melalui Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Saya memberikan izin kepada Perpustakaan Universitas Bhayangkara Jakarta Raya untuk menyimpan skripsi/tesis ini dalam bentuk digital dan mempublikasikannya melalui Internet selama publikasi tersebut melalui portal Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Bekasi, 07 Agustus 2020

Yang membuat Pernyataan,



Yoppie Widiyanto

201610225056

ABSTRAK

Yoppie Widiyanto. 201610225056. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Inventory Pendataan Suku Cadang Komputer Menggunakan Metode Waterfall pada PT. Fajar Surya Wisesa tbk

Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem inventory suku cadang komputer pada PT. Fajar Surya Wisesa tbk. Metode dalam pengumpulan data dengan menggunakan wawancara, observasi dan studi pustaka, kemudian metode analisis yang digunakan adalah SDLC (*System Development Life Cycle*) sistem *Waterfall*, metode perancangan sistem yang digunakan adalah UML (*Unified Modelling Language*) yang terdiri dari *Usecase diagram*, *Activity diagram*, *Sequence diagram*, metode pengujian yang digunakan adalah metode pengujian *Blackbox tesing*. Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat mengurangi kesalahan dalam pengelolaan suku cadang sehingga dapat mempercepat proses penyajian laporan yang dibutuhkan oleh Staf *IT*. Sistem ini juga diharapkan dapat meminimalisir kerusakan dan kehilangan data karena telah disimpan dengan menggunakan database.

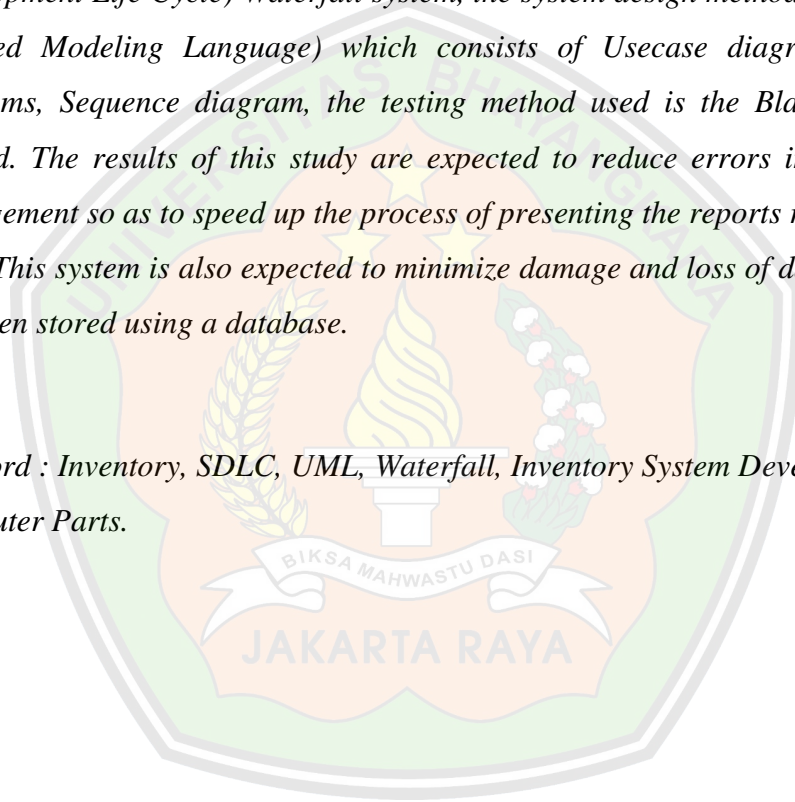
Kata kunci : *Inventory, SDLC, UML, Waterfall, Perancangan Sistem Inventory, Suku Cadang Komputer.*

ABSTRACT

Yoppie Widiyanto. 201610225056. *Analysis and Development of Inventory Information Data Collection Systems Computer Parts Using the Waterfall Method at PT. Fajar Surya Wisesa tbk.*

This research aims to design an inventory of computer spare parts systems at PT. Fajar Surya Wisesa tbk. The method in collecting data using interviews, observation and literature study, then the analysis method used is the SDLC (System Development Life Cycle) Waterfall system, the system design method used is UML (Unified Modeling Language) which consists of Usecase diagrams, Activity diagrams, Sequence diagram, the testing method used is the Blackbox testing method. The results of this study are expected to reduce errors in spare parts management so as to speed up the process of presenting the reports required by IT Staff. This system is also expected to minimize damage and loss of data because it has been stored using a database.

Keyword : *Inventory, SDLC, UML, Waterfall, Inventory System Development, Computer Parts.*



LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai civitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Yoppie Widiyanto
Npm : 201610225056
Program Studi : S-1 Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Hak Bebas Royalti Non- Eksklusif (*Non – Exclusive Royalty-Right*). Atas karya ilmiah saya yang berjudul :

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY PENDATAAN SUKU CADANG KOMPUTER MENGUNAKAN METODE WATERFALL PADA PT FAJAR SURYA WISESA TBK.

Beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak yang bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelolanya dalam bentuk basis data (*database*), mendistribusikan dan menampilkan/mempublikasikan di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu permintaan ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat : Bekasi
Pada Tanggal : 07 Agustus 2020

Yang menyatakan,



Yoppie Widiyanto
201610225056

KATA PENGANTAR

Assalammu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Alhamdulillah Puji dan Syukur Penulis ucapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan Rahmat-Nya sehigga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Inventory Pendataan Suku Cadang Komputer Menggunakan Metode Waterfall pada PT. Fajar Surya Wisesa tbk”.

Skripsi ini disusun dalam rangka tugas akhir program Sarjana Strata Satu (S1) Pada Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Tujuan pembuatan skripsi ini adalah sebagai syarat untuk meraih gelar S1 Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Irjen Pol. (Purn) Drs. H. Bambang Karsono, SH, MM Selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
2. Ibu Ismaniah, S.Si, M.M. Selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
3. Bapak Sugiyatno, S.Kom., M.Kom. Selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya
4. Bapak Rahkmat Purnomo, S.Pd., S.Kom, M.Kom. Selaku pembimbing I atas bimbingan, saran dan motivasi yang diberikan kepada penulis
5. Ibu Sri Rejeki, S.Kom, M.M. Selaku pembimbing II yang telah memberikan masukan materi dan arahan tentang penulisan skripsi ini.
6. Segenap Dosen pengajar Program Studi Teknik Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya yang telah memberikan ilmunya kepada penulis.
7. PT.Fajar Surya Wisesa tbk yang sudah membantu dan membimbing penulis untuk melakukan penelitian skripsi ini.

8. Ayahanda Sugianto dan Ibunda Yumi selaku orang tua yang senantiasa memberikan perhatian dan kasih sayang serta doa dan dukungannya kepada saya.
9. Nabella Giovani selaku adik yang senantiasa memberikan support serta doa dan dukungannya kepada saya.
10. Tuplo Family selaku teman seperjuangan dan teman-teman kelas TIF A pagi yang senantiasa memberikan support serta doa dan dukungannya kepada saya.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini mungkin masih terdapat kekurangan baik penulisan maupun isi karena keterbatasan penulis. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari semua pihak terutama pembaca untuk penyempurnaan isi skripsi ini.

Akhir kata penulis mengucapkan banyak terima kasih, semoga skripsi ini dapat berguna dan semoga dapat bermanfaat bagi pembaca serta dapat menambah ilmu pengetahuan bagi penulis.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Bekasi, 07 Agustus 2020

Penulis



Yoppie Widiyanto

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Manfaat Penelitian	4
1.7 Tempat dan Waktu Penelitian.....	4
1.8 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.9 Metode Perancangan Sistem	5
1.10 Metode Pengujian	5
1.11 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2 Definisi Sistem.....	9
2.3 Karakteristik Sistem.....	10
2.4 Klasifikasi Sistem	12
2.5 Elemen Sistem	13

2.6	Definisi Informasi	14
2.6.1	Nilai Informasi	15
2.6.2	Klasifikasi Informasi	17
2.6.3	Manfaat Informasi	19
2.7	Sistem Informasi	19
2.7.1	Komponen-Komponen Sistem Informasi	20
2.7.2	Tujuan Sistem Informasi	20
2.7.3	Manfaat Sistem Informasi	22
2.8	Perancangan Sistem	22
2.8.1	Tahapan Perancangan Sistem	22
2.8.2	Tujuan Perancangan Sistem	23
2.8.3	Manfaat Perancangan Sistem	24
2.9	<i>Inventory</i>	24
2.10	<i>FIFO (First-In First-Out)</i>	25
2.11	<i>Web</i>	26
2.11.1	<i>Website</i>	27
2.11.2	Unsur <i>Website</i>	28
2.12	<i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	30
2.13	<i>phpMyAdmin</i>	31
2.14	<i>XAMPP</i>	31
2.15	<i>Basis Data (Database)</i>	32
2.16	<i>MySQL</i>	32
2.17	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	33
2.17.1	<i>Use Case Diagram</i>	33
2.17.2	<i>Activity Diagram</i>	35
2.17.3	<i>Sequence Diagram</i>	36
2.17.4	<i>Class Diagram</i>	38
2.18	<i>Software Development Life Cycle (SDLC)</i>	40
2.18.1	Metode Pengembangan Sistem Model <i>Waterfall</i>	40
2.19	<i>BlackBox Testing</i>	41
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		43
3.1	Objek Penelitian	43

3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	43
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	44
3.1.3	Keunggulan Utama.....	45
3.1.4	Produk Perusahaan.....	46
3.1.5	Kegiatan Usaha	47
3.1.6	Struktur Organisasi Departemen IT	49
3.2	Kerangka Penelitian	50
3.3	Metode Perancangan Sistem	51
3.4	Metode Pengumpulan Data.....	52
3.5	Analisis Sistem Yang Berjalan	54
3.6	Analisis Permasalahan Sistem	58
3.7	Analisis Sistem Usulan	58
3.7.1	<i>Flow Map</i> Sistem Usulan Barang Masuk	60
3.7.2	<i>Flow Map</i> Sistem Usulan Barang Keluar	61
3.7.3	<i>Flow Map</i> Sistem Usulan Pengelolaan <i>Level User</i> dan <i>UserID</i> ..	62
3.8	Analisis Kebutuhan Sistem.....	63
3.8.1	Kebutuhan Konfigurasi Sistem	64
3.8.1.1	Spesifikasi Hardware	64
3.8.1.2	Software Yang Digunakan.....	64
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI		65
4.1	Perancangan Desain Sistem	65
4.1.1	<i>Use Case Diagram</i>	65
4.1.1.1	<i>Use Case Diagram</i> Sistem Yang Diusulkan.....	65
4.1.1.2	<i>Use Case Description</i> Sistem Yang Diusulkan	66
4.1.2	<i>Activity Diagram</i>	70
4.1.2.1	<i>Activity Diagram Login</i> Sistem Yang Diusulkan	71
4.1.2.2	<i>Activity Diagram Mengelola Level User</i> Yang Diusulkan	72
4.1.2.3	<i>Activity Diagram Mengelola User</i> Yang Diusulkan.....	73
4.1.2.4	<i>Activity Diagram Mengelola Kategori Barang</i> Yang Diusulkan ..	74
4.1.2.5	<i>Activity Diagram Mengelola Stok Barang</i> Yang Diusulkan.....	75
4.1.2.6	<i>Activity Diagram Mengelola Gambar Barang</i> Yang Diusulkan ..	76

4.1.2.7	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Barang Keluar Yang Diusulkan .	77
4.1.2.8	<i>Activity Diagram</i> Mengelola Laporan Yang Diusulkan	78
4.1.3	<i>Sequence Diagram</i>	78
4.1.3.1	<i>Sequence Diagram Login</i> Yang Diusulkan	79
4.1.3.2	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola <i>User ID</i> Yang Diusulkan.....	80
4.1.3.3	<i>Sequence Diagram Level User</i> Yang Diusulkan	81
4.1.3.4	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Kategori Barang Yang Diusulkan	82
4.1.3.5	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Stok Barang Yang Diusulkan..	83
4.1.3.6	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Media Gambar Yang Diusulkan .	84
4.1.3.7	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Barang Keluar Yang Diusulkan ..	85
4.1.3.8	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Laporan Barang Yang Diusulkan	86
4.1.4	<i>Class Diagram</i>	87
4.2	Perancang Desain Layar	88
4.2.1.1	Halaman Login Web.....	88
4.2.1.2	Halaman Dashboard.....	88
4.2.1.3	Halaman Pengaturan Level User	89
4.2.1.4	Halaman Pengaturan UserID	90
4.2.1.5	Halaman Kategori.....	90
4.2.1.6	Halaman Stok Barang	91
4.2.1.7	Halaman Media Gambar.....	91
4.2.1.8	Halaman Barang Keluar	92
4.2.1.9	Halaman Laporan.....	93
4.3	Perancangan <i>Database</i>	93
4.4	Implementasi.....	96
4.4.1	Halaman <i>Login</i>	96
4.4.2	Halaman <i>Dashboard</i>	96
4.4.3	Halaman Pengaturan <i>Level User</i>	97
4.4.4	Halaman Tambah <i>Level User</i>	98

4.4.5	Halaman <i>Edit Level User</i>	98
4.4.6	Halaman Hapus <i>Level User</i>	99
4.4.7	Halaman Pengaturan <i>UserID</i>	99
4.4.8	Halaman Tambah <i>UserID</i>	100
4.4.9	Halaman <i>Edit UserID</i>	100
4.4.10	Halaman Hapus <i>UserID</i>	101
4.4.11	Halaman Kategori dan Tambah Kategori	101
4.4.12	Halaman <i>Edit Kategori</i>	102
4.4.13	Halaman Hapus Kategori	102
4.4.14	Halaman Stok Barang	103
4.4.15	Halaman Tambah Barang.....	103
4.4.16	Halaman <i>Edit Stok Barang</i>	104
4.4.17	Halaman Hapus Stok Barang	105
4.4.18	Halaman Media Gambar	105
4.4.19	Halaman Tambah Gambar	106
4.4.20	Halaman Hapus Gambar	107
4.4.21	Halaman Barang Keluar.....	107
4.4.22	Halaman Tambah Barang Keluar.....	108
4.4.23	Halaman Edit Barang Keluar	109
4.4.24	Halaman Hapus Barang Keluar.....	109
4.4.25	Halaman Laporan	110
4.4.26	Halaman Laporan Tercetak.....	111
4.5	Pengujian Sistem.....	112
4.5.1	Pengujian <i>BlackBox</i>	112
4.5.1.1	Pengujian Halaman <i>Login dan Dashboard</i>	112
4.5.1.2	Pengujian Halaman Pengaturan <i>Level User</i>	114
4.5.1.3	Pengujian Halaman Pengaturan <i>UserID</i>	117
4.5.1.4	Pengujian Halaman Kategori	120
4.5.1.5	Pengujian Halaman Stok Barang	122
4.5.1.6	Pengujian Halaman Media Gambar.....	125
4.5.1.7	Pengujian Halaman Barang Keluar	127
4.5.1.8	Pengujian Halaman Laporan.....	131

BAB V PENUTUP.....	133
5.1 Kesimpulan	133
5.2 Saran	133

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Tinjauan Pustaka	7
Tabel 2.2 Tabel Barang Tersedia	26
Tabel 2.3 Tabel Persediaan Akhir	26
Tabel 2.4 Simbol-Simbol <i>Use Case Diagram</i>	34
Tabel 2.5 Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	35
Tabel 2.6 Simbol-Simbol <i>Sequence Diagram</i>	36
Tabel 2.7 Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	39
Tabel 3.1 Pertanyaan Wawancara	52
Tabel 3.2 Jawaban Wawancara	53
Tabel 3.3 Analisis Permasalahan	58
Tabel 3.4 Analisis Kebutuhan	63
Tabel 4.1 <i>Use Case Description</i>	66
Tabel 4.2 Tabel <i>Users</i>	93
Tabel 4.3 Tabel <i>Level_User</i>	94
Tabel 4.4 Tabel StokBarang	94
Tabel 4.5 Tabel Media	94
Tabel 4.6 Tabel Kategori	95
Tabel 4.7 Tabel BarangKeluar	95
Tabel 4.8 Pengujian Halaman <i>Login dan Dashboard</i>	112
Tabel 4.9 Pengujian Halaman Pengaturan <i>Level User</i>	114
Tabel 4.10 Pengujian Halaman Pengaturan <i>UserID</i>	117
Tabel 4.11 Pengujian Halaman Kategori	120
Tabel 4.12 Pengujian Halaman Stok Barang	122
Tabel 4.13 Pengujian Halaman Media Gambar	125
Tabel 4.14 Pengujian Halaman Barang Keluar	127
Tabel 4.15 Pengujian Halaman Laporan	131

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tahapan-tahapan <i>SDLC</i>	40
Gambar 3.1 Gambar Lokasi Penelitian	43
Gambar 3.2 Sejarah Singkat Perusahaan	44
Gambar 3.3 Model Kegiatan Usaha Perusahaan.....	46
Gambar 3.4 Kegiatan Usaha Perusahaan	48
Gambar 3.5 Struktur Organisasi.....	49
Gambar 3.6 Kerangka Penelitian	50
Gambar 3.7 Sistem Barang Masuk Yang Berjalan	56
Gambar 3.8 Sistem Pemakaian Barang Yang Berjalan.....	57
Gambar 3.9 Sistem Usulan Pengelolaan Barang Masuk.....	60
Gambar 3.10 Sistem Usulan Pengelolaan Barang Keluar dan Laporan	61
Gambar 3.11 Sistem Usulan Pengelolaan Level User dan UserID	62
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i> Yang Diusulkan	65
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Login</i>	71
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Mengelola <i>Level User</i> Yang Diusulkan	72
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Mengelola <i>User</i> Yang Diusulkan	73
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Kategori Barang Yang Diusulkan	74
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Stok Barang Yang Diusulkan	75
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Gambar Barang Yang Diusulkan	76
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Barang Keluar.....	77
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Laporan.....	78
Gambar 4.10 <i>Sequence Diagram</i> Login Sistem	79
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola <i>User ID</i> Yang Diusulkan	80
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola <i>Level User</i> Yang Diusulkan.....	81
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Kategori Barang Yang Diusulkan..	82
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Stok Barang Yang Diusulkan	83
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Media Gambar Yang Diusulkan	84
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Barang Keluar Yang Diusulkan.....	85
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Mengelola Laporan Barang Yang Diusulkan ..	86
Gambar 4.18 <i>Class Diagram</i> Yang Diusulkan	87

Gambar 4.19 Rancangan Halaman Login	88
Gambar 4.20 Rancangan Halaman Dashboard	89
Gambar 4.21 Rancangan Halaman Pengaturan Level User	89
Gambar 4.22 Rancangan Halaman Pengaturan UserID	90
Gambar 4.23 Rancangan Halaman Kategori.....	90
Gambar 4.24 Rancangan Halaman Stok Barang.....	91
Gambar 4.25 Rancangan Halaman Media Gambar.....	92
Gambar 4.26 Rancangan Halaman Barang Keluar	92
Gambar 4.27 Rancangan Halaman Laporan	93
Gambar 4.28 Halaman <i>Login</i>	96
Gambar 4.29 Halaman <i>Dashboard</i>	97
Gambar 4.30 Halaman Pengaturan <i>Level User</i>	97
Gambar 4.31 Halaman Tambah <i>Level User</i>	98
Gambar 4.32 Halaman <i>Edit Level User</i>	98
Gambar 4.33 Halaman Hapus <i>Level User</i>	99
Gambar 4.34 Halaman Pengaturan <i>UserID</i>	99
Gambar 4.35 Halaman Tambah <i>UserID</i>	100
Gambar 4.36 Halaman <i>Edit UserID</i>	100
Gambar 4.37 Halaman Hapus <i>UserID</i>	101
Gambar 4.38 Halaman Kategori dan Tambah Kategori.....	101
Gambar 4.39 Halaman <i>Edit Kategori</i>	102
Gambar 4.40 Halaman Hapus Kategori	102
Gambar 4.41 Halaman Stok Barang.....	103
Gambar 4.42 Halaman Tambah Barang Baru	104
Gambar 4.43 Halaman <i>Edit Stok Barang</i>	104
Gambar 4.44 Halaman Hapus Stok Barang	105
Gambar 4.45 Halaman Media Gambar	106
Gambar 4.46 Halaman Tambah Gambar	106
Gambar 4.47 Halaman Hapus Gambar	107
Gambar 4.48 Halaman Barang Keluar	108
Gambar 4.49 Halaman Tambah Barang Keluar	108
Gambar 4.50 Halaman Edit Barang Keluar	109

Gambar 4.51 Halaman Hapus Barang Keluar.....	109
Gambar 4.52 Halaman Laporan	110
Gambar 4.53 Halaman Laporan Tercetak	111



DAFTAR LAMPIRAN

1. Surat permohonan penelitian
2. Surat balasan penelitian

