

**SISTEM INFORMASI PERLOMBAAN MANCING
BERBASIS WEB PADA AMARA PANCING**

SKRIPSI

Oleh :

AMARULLOH ADJI GUNAWAN

201810225043



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA**

2023

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PERLOMBAAN
MANCING BERBASIS WEB PADA
AMARA PANCING

Nama Mahasiswa : Amarulloh Adji Gunawan

Nomor Induk Mahasiswa : 201810225043

Progam Studi/Fakultas : Informatika/ Ilmu Komputer

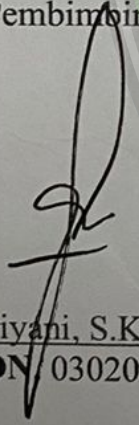
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 03 Februari 2023

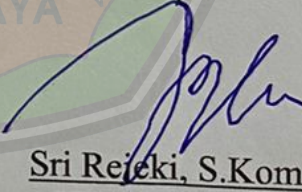
Bekasi, 03 Februari 2023

MENYETUJUI,

Pembimbing I

Pembimbing II


Aida Fitriyani, S.Kom.,MMSI
NIDN. 0302078508


Sri Rejeki, S.Kom.,M.M.
NIDN. 0320116602

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : SISTEM INFORMASI PERLOMBAAN
MANCING BERBASIS WEB PADA AMARA
PANCING

Nama Mahasiswa : Amarulloh Adji Gunawan

Nomor Pokok Mahasiswa : 201810225043

Program Studi / Fakultas : Informatika / Ilmu Komputer

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 03 Februari 2023

Bekasi, 03 Februari 2023

MENGESAHKAN

Ketua Tim Penguji : Hendarman Lubis, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0013077002

Penguji II : Siti Setiawati, S.Pd, M.Pd.

NIDN. 0313107904

Penguji III : Aida Fitriyani, S.Kom., M.M.S.I

NIDN. 0302078508

Bekasi, 03 Februari 2023

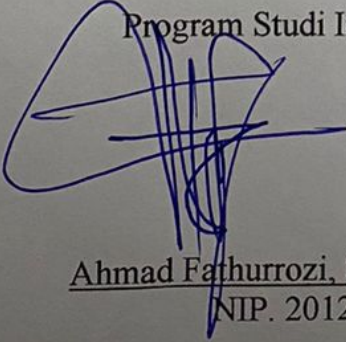
MENGETAHUI,

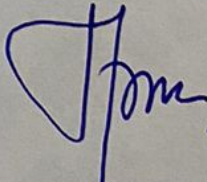
Ketua

Dekan

Program Studi Informatika

Fakultas Ilmu Komputer


Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I.
NIP. 2012486


Dr. Dra. Tyastuti Sri Lestari, M.M.
NIP. 1408206



UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Amarulloh Adji Gunawan
NPM : 201810225043
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Tugas Akhir : Sistem Informasi Perlombaan Mancing Berbasis Web Pada Amara Pancing

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan **hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya**. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggung jawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi, 14 Februari 2023
Penulis



Amarulloh Adji Gunawan

ABSTRAK

Amarulloh Adji Gunawan, 201810225043. Sistem Informasi Perlombaan Mancing Berbasis *Web* Pada Amara Pancing.

Pesatnya perkembangan teknologi membuat para pengusaha kolam pemancingan memikirkan bagaimana memanfaatkan perkembangan teknologi saat ini, dan memikirkan agar peserta mengetahui jadwal perlombaan dari pemancingan Amara Pancing kurangnya informasi pada jadwal perlombaan pada kolam Amara Pancing ini menyebabkan sedikitnya peserta pemancingan. Maka tujuan dari penelitian ini yaitu membangun sistem informasi ketersediaan yang dapat memberikan kemudahan dalam memberikan informasi pendataan pada peserta lomba dan mempermudah konsumen dapat reservasi secara *online* pada ketersediaan peserta lomba. Penelitian ini menggunakan Metode *Waterfall* dimana terdapat analisis, *design*, *developpent*, testing, implementasi. Metode yang diterapkan bertujuan agar data dapat terkomputerisasi dengan baik sehingga mengganti cara manual penjadwalan lomba pemancingan dan dapat menghasilkan jadwal yang lebih akurat dengan aturan yang ada. Hasil dari penelitian ini yaitu aplikasi Jadwal perlombaan ini dapat digunakan sesuai dengan kebutuhan yang diharapkan. Aplikasi ini juga memudahkan pihak pengurus pemancingan untuk bisa mengatur ketersediaan peserta pemancingan agar lebih efisien dan adanya aplikasi ini pada Amara Pancing dapat membuat ketersediaan peserta lomba secara *online* sehingga memudahkan konsumen untuk mengecek jadwal diaplikasi tanpa harus datang secara langsung.

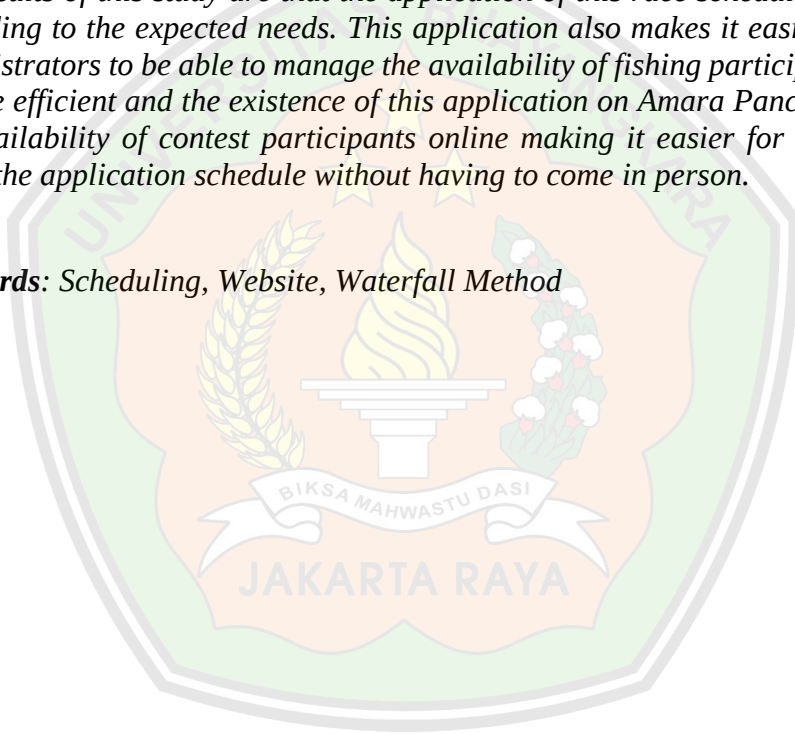
Kata kunci: *Sistem Informasi, Penjadwalan, Website.*

ABSTRACT

Amarulloh Adji Gunawan, 201810225043. *Web-Based Fishing Competition Information System at Amara Fishing.*

The rapid development of technology has made fishing pond entrepreneurs think about how to take advantage of current technological developments, and think so that participants know the competition schedule for fishing Amara Fishing. So the purpose of this research is to build an availability information system that can provide convenience in providing data collection information to race participants and make it easier for consumers to make reservations online on the availability of contest participants. This study uses the Waterfall Method where there is analysis, design, development, testing, implementation. The method applied aims to make the data computerized properly so that it replaces the manual way of scheduling fishing competitions and can produce schedules that are more accurate with existing rules. The results of this study are that the application of this race schedule can be used according to the expected needs. This application also makes it easier for fishing administrators to be able to manage the availability of fishing participants to make it more efficient and the existence of this application on Amara Pancing can make the availability of contest participants online making it easier for consumers to check the application schedule without having to come in person.

Keywords: *Scheduling, Website, Waterfall Method*



LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN

PUBLIKASI

KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Amarulloh Adji Gunawan

NPM : 201810225043

Program Studi : Informatika

Fakultas : Ilmu Komputer

Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*), atas karya ilmiah saya yang berjudul :

SISTEM INFORMASI PERLOMBAAN MANCING BERBASIS WEB PADA AMARA PANCING.

beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta. Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi
Pada tanggal : 2023
Yang Menyatakan



Amarulloh Adji Gunawan

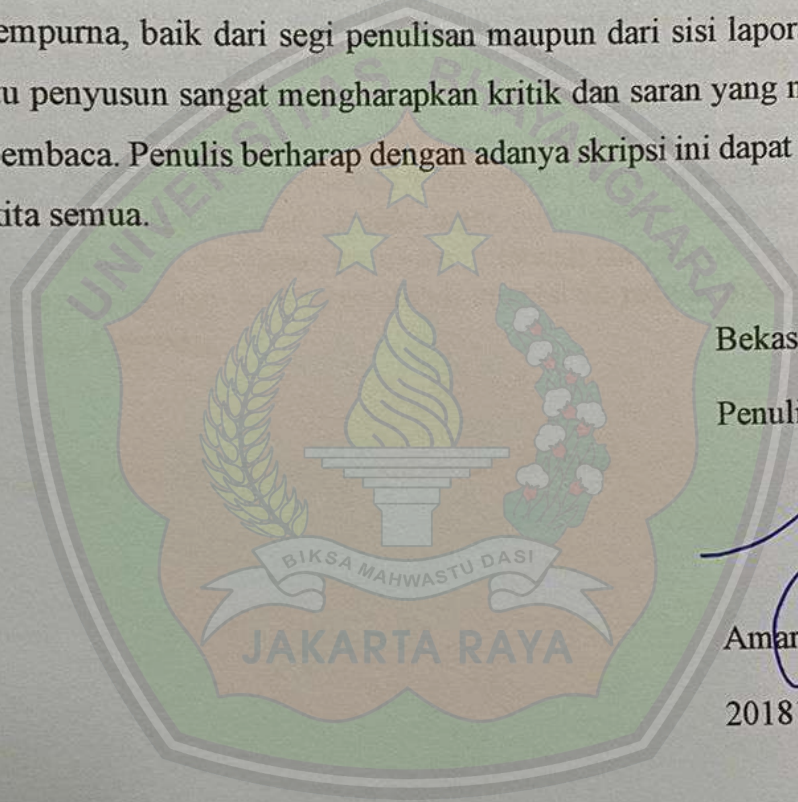
KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan nikmat dan rahmat serta karunia-Nya sehingga penulis bisa menyelesaikan proposal skripsi ini. Proposal ini disusun sebagai prasyarat agar bisa melanjutkan skripsi untuk mencapai gelar Sarjana Strata Satu (S1) pada Program Studi Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada orang tua saya yang senantiasa memberi dukungan dan doa, serta juga kepada:

1. Bapak Irjen Pol (Purn) Dr. Drs. Bambang Karsono, S.H., M.M. Selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Bekasi.
2. Ibu Dr.Dra. Tyastuti Sri Lestari, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Bekasi.
3. Bapak Ahmad Fathurrozi, SE., M.M.S.I., selaku kepala Program Studi Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Bekasi.
4. Ibu Aida Fitriyani, S.Kom., M.M.S.I., selaku pembimbing satu dalam penyusunan proposal skripsi yang selalu memberikan arahan yang mudah dipahami saat sesi bimbingan.
5. Ibu Sri Rejeki, S.Kom.,M.M., selaku pembimbing dua dalam penyusunan proposal skripsi yang selalu memberikan arahan yang dapat dipahami dengan mudah.
6. Bapak Hendarman Lubis S.Kom, M.Kom.,. selaku dosen ketua penguji yang telah memberi masukan dan pengarahan guna penyempurnaan penulisan skripsi ini.
7. Ibu Siti Setiawati, S.Pd., M.Pd., selaku dosen penguji II yang telah memberikan masukannya dari penyempurnaan skripsi ini
8. Bapak dan Ibu dosen Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, atas dorongan dan bantuannya selama empat tahun kuliah di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
9. Kedua orang tua yang selalu senantiasa mendoakan setiap harinya agar diberikan kelancaran dalam menyelesaikan penyusunan laporan skripsi serta memberi semangat dan motivasi dukungan kepada penulis.

10. Teman-teman Jurusan Ilmu Komputer khususnya Prodi Informatika yang telah memberikan dukungan dalam penyusunan skripsi.
11. Rekan-rekan seperjuangan mahasiswa ilmu komputer informatika yang sama-sama berjuang dalam menyelesaikan skripsi
12. Seluruh pengurus kolam pemancingan Amara Pancing
13. Lee Ji-eun yang selalu menjadi *support* sistem yang menjadi penyemangat dalam setiap lagunya dan menjadi penyemangat berjuang dalam menyelesaikan skripsi ini

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, baik dari segi penulisan maupun dari sisi laporan. Oleh karena itu penyusun sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca. Penulis berharap dengan adanya skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua.



Bekasi, 10 Februari 2023

Penulis

Amarulloh Adji Gunawan

201810225043

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Rumusan Masalah.....	3
1.5 Tujuan dan Manfaat penelitian	3
1.6 Sistematika penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Tinjauan Pustaka	5
2.2 Sistem Informasi	7
2.2.1 UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	8
2.2.2 <i>Use Case Diagram</i>	8
2.2.3 <i>Activity Diagram</i>	10
2.2.4 <i>Sequence Diagram</i>	11
2.3 Website	12

2.3.1 XAMPP	13
2.3.2 MySQL	13
2.3.3 <i>Visual Studio Code</i>	13
2.3.4 PHP (Hypertext Preprocessor).....	14
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	15
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	15
3.2 Kerangka Penelitian	16
3.3 Metode Pengumpulan Data	16
3.3.1 Data Primer	16
3.3.2 Data Sekunder	19
3.4 Analisis Sistem Berjalan	19
3.4.1 Analisis Sistem Berjalan.....	20
3.4.2 Permasalahan	20
3.5 Analisis Kebutuhan Sistem	21
3.5.1 Kebutuhan Perangkat Keras	22
3.5.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	22
BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI	23
4.1 Perancangan Sistem	23
4.2 Analisis Sistem.....	23
4.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	23
4.2.2 <i>Activity Diagram</i>	24
4.2.3 <i>Sequence Diagram</i>	32
4.2.4 <i>Class Diagram</i>	35
4.2.5 Perancangan Struktur <i>Database</i>	36
4.3 Perancangan <i>User Interface</i>	38
4.4 Implementasi Sistem	39

4.4.1 Implementasi <i>Menu Login</i>	40
4.4.2 Implementasi <i>Dashboard</i>	40
4.4.3 Implementasi Data Jadwal	41
4.4.4 Implementasi Menu Verifikasi <i>Top Up</i> Saldo	42
4.4.5 Implementasi Menu Jadwal Pemancingan	42
4.5 Pengujian Sistem	43
4.5.1 Pengujian Sistem	43
BAB V PENUTUPAN	45
5.1 Kesimpulan	45
5.2 Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	46



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Alamat Pada Google Maps.....	15
Gambar 3.2 Kerangka Penelitian	16
Gambar 3.3 Analisis Berjalan	20
Gambar 3.4 Analisis Usulan Sistem.....	21
Gambar 4.1 <i>Use Case Diagram</i>	24
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Admin Login</i>	25
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Admin Menambahkan Data Jadwal</i>	26
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Admin Mengubah Jadwal</i>	27
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Admin Menghapus Jadwal</i>	28
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Verifikasi Top up Saldo</i>	29
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Melihat Informasi Jadwal</i>	30
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Menambah Saldo</i>	31
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram Reservasi Ketersediaan Perlombaan</i>	32
Gambar 4.10 <i>Sequence Diagram Admin Login</i>	33
Gambar 4.11 <i>Sequence Diagram Admin Menambahkan Jadwal</i>	33
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram Admin Mengubah Jadwal</i>	34
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram Admin Menghapus Jadwal</i>	35
Gambar 4.14 Perancangan Halaman <i>Login</i>	39
Gambar 4.15 Perancangan Halaman Utama Admin	39
Gambar 4.17 Implementasi <i>Login</i>	40
Gambar 4.18 Implementasi Halaman Admin.....	41
Gambar 4.19 Tampilan Data Jadwal.....	41
Gambar 4.20 Implementasi Menu Verifikasi <i>Top up Saldo</i>	42
Gambar 4.21 Implementasi Menu Jadwal Pemancingan	42

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Hasil Penelitian Terdahulu.....	5
Tabel 2. 2 <i>Use Case Diagram</i>	9
Tabel 2. 3 <i>Activity Diagram</i>	10
Tabel 2. 4 <i>Sequence Diagram</i>	12
Tabel 3. 1 Tabel Wawancara Pemilik	17
Tabel 3. 2 Tabel Wawancara Konsumen	18
Tabel 3. 3 Kebutuhan Perangkat Keras.....	22
Tabel 3. 4 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	22
Tabel 4. 1 Tabel Admin	36
Tabel 4. 2 Tabel Konsumen	36
Tabel 4. 3 Tabel Jadwal	37
Tabel 4. 4 Tabel Tiket.....	37
Tabel 4. 5 Tabel Kategori.....	38
Tabel 4. 6 Tabel <i>Top Up</i>	38



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. 1 Surat Keterangan Plagiarism.....	50
Lampiran 1. 2 Lampiran Rekomendasi Bimbingan dari Pembimbing.....	51
Lampiran 1. 3 Kartu Bimbingan Tugas Akhir Pertama	52
Lampiran 1. 4 Lampiran Bimbingan Tugas Akhir Kedua.....	53
Lampiran 1. 5 Kartu Konsultasi Bimbingan Tugas Akhir Skripsi	54

