

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa dan penjelasan yang telah diuraikan dari awal hingga akhir pada bab – bab sebelumnya dalam Game Novel Visual “Ecobuddy”, penyusun dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

- 1) Aplikasi game edukasi menerapkan Educational . aplikasi ini untuk Meningkatkan minat belajar dan pemahaman siswa tentang tentang hewan- hewan , tumbuhan dan informasi ekosistem yang belum mereka dapatkan di sekolah. serta menciptakan lingkungan bermain yang menarik, memberikan rasa aman dan menyenangkan, serta meningkatkan kualitas pembelajaran anak.
- 2) Game ini mampu memberikan informasi singkat tentang ekosistem, daur hidup hewan, simbiosis, dan Penggolongan hewan berdasarkan pada jenis makanannya dengan media yang lebih menarik dan inovatif.
- 3) Dengan adanya game edukasi ini dapat menunjukkan bahwa aplikasi multimedia dapat mendukung proses pembelajaran bagi anak – anak maupun masyarakat umum.
- 4) Visual novel game yang dirancang oleh penulis berhasil dimainkan dalam windows dan android dengan lancar
- 5) Aplikasi game edukasi ini berharap semua anak sekolah dasar tidak hanya untuk bermain game saja tetapi bisa sekalian belajar tentang pelajaran yang belum di mengerti atau belum diajarkan di sekolah.

5.2 Saran

Setelah selesai penyusunan skripsi ini, usulan yang ingin disampaikan oleh penulis sebagai masukan adalah:

- 1) Terus mengembangkan strategi pembelajaran yang lebih menarik.
- 2) Bisa menambahkan video dan karakter bergerak di dalam aplikasi Ren’py
- 3) Untuk gambar background masih mengambil gambar mentah yang selanjutnya dilakukan proses pengeditan dan diharap kedepannya dapat menggunakan gambar buatan sendiri sesuai karakter yang digunakan sehingga menimbulkan kesan realistik.

- 4) Musik yang digunakan masih belum menggunakan music original sehingga diharapkan kedepannya dapat menggunakan musik aransemen sendiri.
- 5) Aplikasi dapat dikembangkan dengan menambahkan suara dubbing pada karakter-karakter.
- 6) Penambahan efek animasi pada aplikasi.

