

BAB V

Penutup

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan Implementasi Algoritma *First Come First Served* (FCFS) untuk penyewaan lapangan futsal pada aplikasi Futsalkuy. Maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Sistem aplikasi penyewaan lapangan futsal menggunakan algoritma *First Come First Served* (FCFS) ini dibuat menggunakan metode *Waterfall* yang terdiri dari tahapan analisis, desain, implementasi dan testing.
2. Dengan dibuatnya sistem penyewaan lapangan berbasis android tersebut penyewa dapat melakukan proses penyewaan lapangan tidak perlu lagi datang ke tempat futsal dan juga tidak ada lagi data penyewaan yang tertukar atau hilang.

5.2 Saran

Penelitian ini tentu masih banyak kekurangan, baik dari segi sistem, segi teori dan penulisan yang digunakan. Oleh sebab itu diperlukan saran untuk pengembangan selanjutnya.

1. Pada pengembangan aplikasi selanjutnya diharapkan aplikasi ini menambahkan fitur pembayaran.
2. Aplikasi ini masih sederhana untuk penelitian selanjutnya diperlukan inovasi baru dan fitur-fitur yang lebih baik sehingga dapat mengembangkan aplikasi ini agar lebih baik lagi yaitu dengan menambahkan fitur notifikasi jika ada yang membatalkan penyewaan lapangan.