

**IMPLEMENTASI WATERFALL METHODOLOGY UNTUK  
PENGEMBANGAN WEB *VEHICLE* RENTAL SISTEM PADA  
BERKAH ABADI MOBILINDO**

**SKRIPSI**

**Ridwan Adji Saputra**

**201810225079**



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA**

**2023**

## LAMPIRAN

### LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Proposal Sidang Skripsi : IMPLEMENTASI *WATERFALL*  
*METHODOLOGY* UNTUK  
PENGEMBANGAN WEB VEHICLE  
RENTAL SISTEM PADA BERKAH ABADI  
MOBILINDO

Nama Mahasiswa : Ridwan Adji Saputra

Nomor Pokok Mahasiswa : 201810225079

Program Studi/Fakultas : Informatika/Illmu Komputer

Tanggal Lulus Ujian Skripsi :

Pembimbing I

Pembimbing II

  
Dr. Tb. Ai Munandar, S.Kom., MT  
NIDN: 0413098403

  
Mayadi, S.Kom., M.Kom  
NIDN: 0408087802

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul Sidang Skripsi : Implementasi *Waterfall Methodology*  
Untuk Pengembangan Web *Vehicle Sistem*  
Pada Berkah Abadi Mobilindo.  
Nama Mahasiswa : Ridwan Adji Saputra  
Nomor Pokok Mahasiswa : 201810225079  
Program Studi/Fakultas : Informatika/Ilmu Komputer  
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 12 Januari 2023

Bekasi, 25 Januari 2023

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji

Wowon Priatna, ST, M.Ti

0429118007

Penguji II

Joni Warta, S.Si, M.Si

0317066202

Penguji III

Dr. Tb Ai Munandar, S.Kom, ST

0413098403

Ketua

Program Studi Informatika

Dekan

Fakultas Ilmu Komputer

Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I

NIP.2012486

Dr. Dra.Tyastuti Sri Lestari, M.M

NIP.1408206



UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Ridwan Adji Saputra  
NPM : 201810225079  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Judul Tugas Akhir : Implementasi *Waterfall Methodology* Untuk  
Pengembangan Web *Vehicle Rental* Sistem Pada Berkah  
Abadi Mobilindo.

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan **hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya**. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi, 12 Januari 2023  
Penulis



Ridwan Adji Saputra

## ABSTRAK

Perkembangan teknologi semakin lama semakin pesat, salah satunya dalam bidang jual beli mobil. Tetapi saat ini di Berkah Abadi Mobilindo belum mempunyai sebuah sistem yang terkomputerisasi sehingga dalam mengolah data-data membutuhkan waktu yang lama, pencatatan transaksi masih manual menggunakan buku dan laporan informasi yang terkadang dirasa kurang akurat, hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien, dikarenakan masih sering terjadi kesalahan dalam mengambil data mobil dan data customer. Sudah suatu keharusan jika harus menggunakan sebuah sistem informasi yang baik pada Berkah Abadi Mobilindo ini. Dengan dikembangkannya pengolahan data sistem informasi ini, dapat memberikan informasi-informasi yang dibutuhkan oleh admin, Dibuatnya aplikasi rental mobil pada Berkah Abadi Mobilindo supaya mempercepat proses input mobil, input type mobil, input customer, transaksi, dan laporan lebih akurat. Aplikasi ini diciptakan menggunakan berbagai macam bahasa pemrograman web, di antaranya bahasa *HTML*, *PHP*, *CSS* dan *Javascript*. Aplikasi ini ditulis pada text editor Visual Studio Code. Aplikasi berbasis web ini dapat dijalankan di semua perangkat, dengan menggunakan seluruh peramban jejaring situs.

**Kata kunci :** *Internet, Website, PHP, CSS.*



## ABSTRAC

*Technological developments are increasingly rapid, one of which is in the field of buying and selling cars. But currently at Berkah Abadi Mobilindo does not yet have a computerized system so that in processing data it takes a long time, transaction recording is still manual using books and information reports which sometimes feel less accurate, this can be said to be less effective and efficient, because it is still errors often occur in retrieving car data and customer data. It is a must if you have to use a good information system on this Mobilindo Abadi Blessing. With the development of this information system data processing, it can provide the information needed by the admin. The car rental application is made at Berkah Abadi Mobilindo in order to speed up the car input process, car type input, customer input, transactions, and more accurate reports. This application was created using various web programming languages, including HTML, PHP, CSS and Javascript languages. This application is written in the Visual Studio Code text editor. This web-based application can be run on all devices, using all web browsers.*

**Keywords:** Internet, Website, PHP, CSS.

## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Ridwan Adji Saputra  
NPM : 201810225079  
Program Studi : Ilmu Komputer  
Fakultas : Informatika  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-Exclusive Royalty-Free Right)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Implementasi *WaterfallMethodology* Untuk Pengembangan Web *Vehicle Rental* Sistem Pada Berkah Abadi Mobilindo.

beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta.

Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Bekasi  
Pada tanggal : 12 Januari 2023  
Yang Menyatakan



Ridwan Adji Saputra

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah Swt, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-nya sehingga saya dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Dalam memenuhi syarat kelulusan mata kuliah skripsi di Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya dalam penyusunan skripsi ini banyak sekali mendapatkan bantuan dari berbagai pihak, oleh sebab itu saya ingin mengungkapkan rasa terima kasih kepada:

1. Bapak Irjen Pol (Purn) Dr. Drs.Bambang Karsono, S.H., M.M. selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Dr. Dra. Tyastuti Sri Lestari, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I selaku Kepala Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Bapak Dr. TB Ai Munandar S.Kom., MT. selaku dosen pembimbing satu yang telah banyak memberikan masukan demi perbaikan skripsi ini.
5. Bapak Mayadi S.Kom., M.Kom selaku dosen pembimbing dua yang telah memberikan masukan demi perbaikan skripsi ini.
6. Bapak Ahmad Faturrozi, S.E., M.M.S.I. Selaku Dosen Wali penulis yang telah banyak memberikan bimbingan selama perkuliahan.
7. Segenap dosen Fakultas Ilmu Komputer yang telah mendidik dan memberikan ilmu selama kuliah
8. Kepada Orang Tua yang telah banyak memberikan dukungan kepada penulis dalam menyelesaikan studi.
9. Semua pihak yang telah membantu dan tidak dapat disebutkan satu persatu.



Penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan dan masih jauh dari sempurna, oleh karena itu saya dengan hati terbuka menerima masukan baik berupa kritik, maupun saran-saran yang dapat membangun untuk memperbaiki kekurangan-kekurangan yang ada. Semoga skripsi ini bermanfaat, bagi saya pribadi maupun bagi orang lain yang membacanya.

Bekasi, 20 Maret 2022



**Ridwan Adji Saputra**

201810225079





# DAFTAR ISI

|                                                       |     |
|-------------------------------------------------------|-----|
| ABSTRAK .....                                         | i   |
| ABSTRAC .....                                         | ii  |
| KATA PENGANTAR.....                                   | iii |
| DAFTAR ISI .....                                      | v   |
| DAFTAR GAMBAR .....                                   | ix  |
| DAFTAR TABEL .....                                    | xii |
| BAB I PENDAHULUAN .....                               | 1   |
| 1.1 Latar Belakang .....                              | 1   |
| 1.2 Identifikasi Masalah .....                        | 2   |
| 1.3 Rumusan Masalah .....                             | 2   |
| 1.4 Batasan Masalah.....                              | 3   |
| 1.5 Tujuan Penelitian.....                            | 3   |
| 1.6 Manfaat Penelitian.....                           | 3   |
| 1.7 Metode Penelitian.....                            | 4   |
| 1.8 Sistematika Penulisan.....                        | 5   |
| BAB II LANDASAN TEORI .....                           | 7   |
| 2.1 Tinjauan Pustaka .....                            | 7   |
| 2.2 Definisi Sistem .....                             | 12  |
| 2.3 Konsep Dasar Sistem.....                          | 13  |
| 2.4 Basis Data.....                                   | 13  |
| 2.5 Pengertian Basis Data.....                        | 13  |
| 2.6 Aplikasi Basis Data .....                         | 14  |
| 2.7 Definisi Aplikasi .....                           | 14  |
| 2.8 Definisi Website .....                            | 15  |
| 2.9 Definisi Usecase.....                             | 15  |
| 2.10 Definisi Unified Modeling Language ( UML ) ..... | 17  |

|                                                  |                                                                       |    |
|--------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|----|
| 2.11                                             | Definisi <i>Activity Diagram</i> .....                                | 18 |
| 2.12                                             | Pengertian <i>Mysql</i> .....                                         | 20 |
| 2.13                                             | <i>PHP</i> .....                                                      | 20 |
| 2.14                                             | Definisi <i>Waterfall</i> .....                                       | 21 |
| 2.14.1                                           | Tahapan Metode <i>Waterfall</i> .....                                 | 21 |
| 2.14.2                                           | Kelebihan Metode <i>Waterfall</i> .....                               | 22 |
| 2.14.3                                           | Kekurangan Metode <i>Waterfall</i> .....                              | 24 |
| BAB III METODE PENELITIAN .....                  |                                                                       | 25 |
| 3.1                                              | Objek Penelitian .....                                                | 25 |
| 3.2                                              | Kerangka Penelitian .....                                             | 25 |
| 3.3                                              | Metode Pengumpulan Data .....                                         | 26 |
| 3.4                                              | Permasalahan .....                                                    | 26 |
| 3.5                                              | Analisis Kebutuhan Sistem .....                                       | 27 |
| 3.5.1                                            | Spesifikasi <i>Hardware</i> .....                                     | 27 |
| 3.5.2                                            | Spesifikasi <i>Software</i> .....                                     | 27 |
| BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI ..... |                                                                       | 29 |
| 4.1                                              | <i>Use case</i> .....                                                 | 29 |
| 4.1.1                                            | <i>Activity Diagram</i> Admin .....                                   | 33 |
| 3.                                               | <i>Activity Diagram</i> Edit Pengelolaan Data Mobil .....             | 35 |
| 4.                                               | <i>Activity Diagram</i> Hapus Pengelolaan Data Mobil .....            | 35 |
| 5.                                               | <i>Activity Diagram</i> Tambah Pengelolaan <i>Type</i> Mobil .....    | 36 |
| 6.                                               | <i>Activity Diagram</i> Edit Pengelolaan <i>Type</i> Mobil .....      | 36 |
| 7.                                               | <i>Activity Diagram</i> Hapus Pengelolaan <i>Type</i> Mobil .....     | 37 |
| 8.                                               | <i>Activity Diagram</i> Tambah Pengelolaan Data <i>Customer</i> ..... | 37 |
| 9.                                               | <i>Activity Diagram</i> Edit Pengelolaan Data <i>Customer</i> .....   | 38 |
| 10.                                              | <i>Activity Diagram</i> Hapus Pengelolaan Data <i>Customer</i> .....  | 38 |
| 11.                                              | <i>Activity Diagram</i> Transaksi .....                               | 39 |



|        |                                                                       |    |
|--------|-----------------------------------------------------------------------|----|
| 12.    | <i>Activity Diagram Laporan</i> .....                                 | 39 |
| 13.    | <i>Activity Diagram Ganti Password</i> .....                          | 40 |
| 14.    | <i>Activity Diagram Logout</i> .....                                  | 40 |
| 4.1.2  | <i>Activity Diagram Customer</i> .....                                | 41 |
| 4.1.3  | <i>Sequence Diagram</i> .....                                         | 43 |
| 4.1.4  | <i>Class Diagram</i> .....                                            | 48 |
| 4.2    | Struktur Navigasi .....                                               | 48 |
| 4.2.1  | Struktur Navigasi Admin .....                                         | 49 |
| 4.2.2  | Struktur Navigasi <i>Customer</i> .....                               | 50 |
| 4.3    | Struktur Basis Data .....                                             | 51 |
| 4.3.1  | Rancangan Tabel <i>Customer</i> .....                                 | 51 |
| 4.3.2  | Rancangan Tabel Mobil .....                                           | 52 |
| 4.3.3  | Rancangan Tabel Transaksi .....                                       | 53 |
| 4.3.4  | Rancangan Tabel <i>Type</i> .....                                     | 53 |
| 4.4    | Perancangan Aplikasi .....                                            | 54 |
| 4.4.1  | Rancangan Halaman <i>Login</i> .....                                  | 54 |
| 4.4.2  | Rancangan Halaman Dashboard <i>Admin</i> .....                        | 55 |
| 4.4.3  | Rancangan Halaman Data Mobil Admin .....                              | 56 |
| 4.4.4  | Rancangan Halaman Tambah Data Mobil <i>Admin</i> .....                | 57 |
| 4.4.5  | Rancangan Halaman Data <i>Type</i> Pada <i>Admin</i> .....            | 58 |
| 4.4.6  | Rancangan Halaman Tambah Data <i>Type</i> Mobil Pada Admin .....      | 59 |
| 4.4.7  | Rancangan Halaman Data <i>Customer</i> Pada <i>Admin</i> .....        | 60 |
| 4.4.8  | Rancangan Halaman Tambah Data <i>Customer</i> Pada <i>Admin</i> ..... | 61 |
| 4.4.9  | Rancangan Halaman Transaksi Pada <i>Admin</i> .....                   | 62 |
| 4.4.10 | Rancangan Halaman Dashboard <i>Customer</i> .....                     | 63 |
| 4.4.11 | Rancangan Halaman Data Mobil Pada <i>Customer</i> .....               | 64 |
| 4.4.12 | Rancangan Halaman Rental Pada <i>Customer</i> .....                   | 65 |

|                    |                                                                 |    |
|--------------------|-----------------------------------------------------------------|----|
| 4.4.13             | Rancangan Halaman Transaksi Pada <i>Customer</i> .....          | 66 |
| 4.4.14             | Rancangan Halaman Cek Pembayaran Pada <i>Customer</i> .....     | 67 |
| 4.5                | Pembuatan Aplikasi.....                                         | 68 |
| 4.5.1              | Memulai Service <i>XAMPP</i> .....                              | 69 |
| 4.5.2              | Membuat <i>Database</i> .....                                   | 71 |
| 4.5.3              | Pembuatan Halaman <i>Login</i> .....                            | 72 |
| 4.5.4              | Pembuatan Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....                  | 73 |
| 4.5.5              | Pembuatan Halaman <i>Data Mobil Pada Admin</i> .....            | 73 |
| 4.5.6              | Pembuatan Halaman Tambah Data Mobil pada Admin .....            | 74 |
| 4.5.7              | Pembuatan Halaman Detail Data Mobil pada Admin .....            | 75 |
| 4.5.8              | Pembuatan Halaman <i>Update</i> Data Mobil pada Admin.....      | 76 |
| 4.5.9              | Pembuatan Halaman <i>Data Type</i> pada Admin.....              | 77 |
| 4.5.10             | Pembuatan Halaman Tambah Data <i>Type Mobil</i> pada Admin..... | 78 |
| 4.5.11             | Pembuatan Halaman <i>Edit Data Type</i> Mobil pada Admin .....  | 79 |
| 4.5.12             | Pembuatan Halaman <i>Data Customer</i> pada Admin.....          | 79 |
| 4.5.13             | Pembuatan Halaman Tambah Data <i>Customer</i> pada Admin.....   | 80 |
| 4.5.14             | Pembuatan Halaman <i>Update Data Customer</i> Pada Admin .....  | 81 |
| 4.5.14             | Pembuatan Halaman <i>Data Transaksi</i> pada Admin.....         | 82 |
| 4.5.15             | Pembuatan Halaman Konfirmasi Pembayaran Pada Admin.....         | 83 |
| 4.5.16             | Pembuatan Halaman <i>Ganti Password</i> .....                   | 84 |
| 4.5.17             | Pembuatan Halaman <i>Dashbord Customer</i> .....                | 85 |
| 4.5.18             | Pembuatan Halaman <i>Data Mobil Pada Customer</i> .....         | 86 |
| 4.5.19             | Pembuatan Halaman <i>Register</i> Pada <i>Customer</i> .....    | 86 |
| 4.6                | Pengujian Sistem .....                                          | 87 |
| BAB V PENUTUP..... |                                                                 | 89 |
| 5.1                | Kesimpulan.....                                                 | 89 |
| 5.2                | Saran.....                                                      | 89 |



## DAFTAR TABEL

|                                        |    |
|----------------------------------------|----|
| Tabel 2. 1 Tinjauan Pustaka .....      | 7  |
| Tabel 2. 2 Simbol <i>Usecase</i> ..... | 17 |
| Tabel 4. 1 <i>Use Case</i> .....       | 31 |
| Tabel 4. 2 <i>Costumer</i> .....       | 51 |
| Tabel 4. 3 Tabel Mobil .....           | 52 |
| Tabel 4. 4 Tabel Transaksi .....       | 53 |
| Tabel 4. 5 Tabel <i>Type</i> .....     | 54 |



## DAFTAR GAMBAR

|                                                                |    |
|----------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 2. 1 Metode <i>Waterfall</i> .....                      | 21 |
| Gambar 3. 1 Kerangka Penelitian .....                          | 25 |
| Gambar 4. 1 Usecase <i>Admin dan Customer</i> .....            | 30 |
| Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram Login</i> .....                | 34 |
| Gambar 4. 3 Tambah Pengelolaan Data Mobil .....                | 34 |
| Gambar 4. 4 Edit Pengelolaan Data Mobil .....                  | 35 |
| Gambar 4. 5 Hapus Pengelolaan Data Mobil .....                 | 35 |
| Gambar 4. 6 Tambah Pengelolaan <i>Type Mobil</i> .....         | 36 |
| Gambar 4. 7 Edit Pengelolaan <i>Type Mobil</i> .....           | 36 |
| Gambar 4. 8 <i>Activity Diagram Hapus Type Mobil</i> .....     | 37 |
| Gambar 4. 9 <i>Activity Diagram Tambah Data Customer</i> ..... | 37 |
| Gambar 4. 10 <i>Activity Diagram Edit Data Customer</i> .....  | 38 |
| Gambar 4. 11 <i>Activity Diagram Hapus Data Customer</i> ..... | 38 |
| Gambar 4. 12 <i>Activity Diagram Transaksi</i> .....           | 39 |
| Gambar 4. 13 <i>Activity Diagram Laporan</i> .....             | 39 |
| Gambar 4. 14 <i>Activity Diagram Ganti Password</i> .....      | 40 |
| Gambar 4. 15 <i>Activity Diagram Logout</i> .....              | 40 |
| Gambar 4. 16 <i>Activity Diagram Customer</i> .....            | 41 |
| Gambar 4. 17 <i>Activity Diagram Mobil</i> .....               | 41 |
| Gambar 4. 18 <i>Activity Diagram Transaksi</i> .....           | 42 |
| Gambar 4. 19 <i>Activity Diagram Logout Customer</i> .....     | 42 |
| Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram Login Admin</i> .....         | 43 |
| Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram Data Mobil</i> .....          | 43 |
| Gambar 4. 22 <i>Sequence Diagram Data Type</i> .....           | 44 |
| Gambar 4. 23 <i>Sequence Diagram Data Customer</i> .....       | 44 |



|                                                                      |    |
|----------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 4. 24 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi.....                  | 45 |
| Gambar 4. 25 <i>Sequence Diagram</i> Logout.....                     | 45 |
| Gambar 4. 26 <i>Sequence Diagram</i> Login Customer .....            | 46 |
| Gambar 4. 27 <i>Sequence Diagram</i> Mobil.....                      | 46 |
| Gambar 4. 28 <i>Sequence Diagram</i> Transaksi.....                  | 47 |
| Gambar 4. 29 <i>Sequence Diagram</i> Logout.....                     | 47 |
| Gambar 4. 30 <i>Class Diagram</i> .....                              | 48 |
| Gambar 4. 31 Struktur Navigasi Admin.....                            | 49 |
| Gambar 4. 32 Struktur Navigasi Customer.....                         | 50 |
| Gambar 4. 33 Rancangan Halaman login .....                           | 55 |
| Gambar 4. 34 Rancangan Halaman Dashboard Admin .....                 | 56 |
| Gambar 4. 35 Rancangan Halaman Data Mobil Admin.....                 | 57 |
| Gambar 4. 36 Rancangan Halaman Tambah Data Mobil Admin.....          | 58 |
| Gambar 4. 37 Rancangan Halaman Data Type Admin .....                 | 59 |
| Gambar 4. 38 Rancangan Halaman Tambah Data Type Admin.....           | 60 |
| Gambar 4. 39 Rancangan Halaman Data Customer pada Admin.....         | 61 |
| Gambar 4. 40 Rancangan Halaman Tambah Data Customer Pada Admin ..... | 62 |
| Gambar 4. 41 Rancangan Halaman Dashboard pada Customer.....          | 64 |
| Gambar 4. 42 Rancangan Halaman Data Mobil pada Customer .....        | 65 |
| Gambar 4. 43 Rancangan Halaman Rental Pada Customer .....            | 66 |
| Gambar 4. 44 Rancangan Halaman Transaksi pada Customer .....         | 67 |
| Gambar 4. 45 Rancangan Halaman Cek Pembayaran pada Customer.....     | 68 |
| Gambar 4. 46 XAMPP Control Panel v3.2.1 (2013) .....                 | 69 |
| Gambar 4. 47 XAMPP Default Page .....                                | 70 |
| Gambar 4. 48 Ping Test Pada Command Prompt.....                      | 70 |
| Gambar 4. 49 Membuat Database .....                                  | 71 |
| Gambar 4. 50 Membuat Tabel pada Database .....                       | 72 |

|                                                                                     |    |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 4. 51 Tampilan Halaman <i>Login</i> .....                                    | 72 |
| Gambar 4. 52 Tampilan Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....                          | 73 |
| Gambar 4. 53 Tampilahan Halaman <i>Data Mobil</i> pada <i>Admin</i> .....           | 74 |
| Gambar 4. 54 Tampilan Halaman Tambah Data Mobil pada <i>Admin</i> .....             | 75 |
| Gambar 4. 55 Tampilan Halaman <i>Detail Data Mobil</i> Pada <i>Admin</i> .....      | 76 |
| Gambar 4. 56 Tampilan Halaman <i>Update Data Mobil</i> pada <i>Admin</i> .....      | 77 |
| Gambar 4. 57 Tampilan Halaman <i>Data Type Mobil</i> pada <i>Admin</i> .....        | 78 |
| Gambar 4. 58 Tampilan Halaman Tambah Data <i>Type Mobil</i> pada <i>Admin</i> ..... | 78 |
| Gambar 4. 59 Tampilan Halaman Edit Data <i>Type Mobil</i> pada <i>Admin</i> .....   | 79 |
| Gambar 4. 60 Tampilan Halaman <i>Data Customer</i> pada <i>Admin</i> .....          | 80 |
| Gambar 4. 61 Tampilan Halaman Tambah Data <i>Customer</i> pada <i>Admin</i> .....   | 81 |
| Gambar 4. 62 Tampilan Halaman Update Data <i>Customer</i> pada <i>Admin</i> .....   | 82 |
| Gambar 4. 63 Tampilan Halaman Transaksi Pada <i>Admin</i> .....                     | 83 |
| Gambar 4. 64 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran Pada <i>Admin</i> .....         | 84 |
| Gambar 4. 65 Tampilan Halaman Ganti <i>Password</i> .....                           | 85 |
| Gambar 4. 66 Tampilan Halaman <i>Dashbord</i> Pada <i>Customer</i> .....            | 85 |
| Gambar 4. 67 Tampilan Halaman <i>Data Mobil</i> Pada <i>Customer</i> .....          | 86 |
| Gambar 4. 68 Tampilan Halaman <i>Register</i> Pada <i>Customer</i>                  | 87 |