

BAB V

PENUTUP

5.1 Penutup

Berdasarkan hasil pembuatan tugas akhir dalam rancang bangun aplikasi bootcamp menggunakan algoritma semut. Pembahasan yang telah dilakukan pada bab bab sebelumnya serta Analisa yang telah dilakukan berdasarkan sistem *requirement* untuk kebutuhan penunjang belajar secara fleksibel dan tetap efisien. Maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem yang berjalan pada saat ini hanya baru memiliki 2 *learning path* sehingga masih belum banyak peminat
2. Sistem yang dibuat menggunakan aplikasi pihak ketiga untuk menekankan *resource* pada aplikasi dan juga menghemat pembiayaan dalam proses *development*
3. Setelah melakukan implementasi para siswa dapat belajar dengan mudah dan materi dapat dengan mudah dimengerti dengan adanya mentor
4. Aplikasi *bootcamp* ini dapat menjaga *database* karena pada saat ini mengakses masuk ke aplikasi diharuskan *login* terlebih dahulu

5.2 Saran

Aplikasi *bootcamp* berbasis web ini penulis sadari masih banyak sekali kekurangan dan *error* yang harus diperbaiki kedepannya agar aplikasi *bootcamp* ini dapat menjadi lebih baik, berikut saran penulis berikan sebagai berikut:

1. Diharapkan ada pengembangan lebih lanjut untuk aplikasi *bootcamp Codingers Course* khususnya mengenai *learning path* dan materi supaya mendapatkan peminat yang banyak
2. Penambahan fitur lebih lengkap lagi khususnya pada halaman *user* sehingga dapat meningkatkan daya saing pada *competitor* dalam pengembangan sumber daya manusia

3. Penulis berharap dengan pengembangan selanjutnya terhadap program ini menjadi lebih kompleks serta adanya peningkatan keamanan dan juga penjelasan materi supaya para siswa dapat lebih paham tentang *learning path* yang telah diambil

