

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang telah dilakukan mengenai aplikasi *E-Canteen* yang penulis buat, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi *E-Canteen* dengan algoritma *Binary Search* dapat meningkatkan efisiensi pencarian menu dan mengatasi masalah ketidaknyamanan akibat antrean di depan *outlet*.
2. Penyediaan informasi yang jelas tentang menu dan harga akan membantu menghindari keraguan pembeli dalam memilih menu.
3. Meningkatkan efisiensi dan keteraturan dalam mencari menu-menu yang tersedia di kantin.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, beberapa saran strategis dapat diusulkan untuk perbaikan operasional dan pelayanan kantin. Diantaranya adalah:

1. Menambahkan *Payment Gateway* ke aplikasi *E-Canteen* akan memudahkan pengguna untuk melakukan pembayaran. Ini merupakan perubahan positif dari cara sebelumnya di mana pengguna harus mengunggah bukti pembayaran secara terpisah.
2. Mengadaptasi aplikasi *E-Canteen* agar dapat berjalan pada sistem operasi lain seperti iOS. Sehingga, semua tipe *smartphone* memiliki akses kepada aplikasi tersebut.

3. Mengembangkan fitur notifikasi untuk memberi tahu pembeli tentang setiap perubahan status pesanan, sehingga mereka dapat dengan mudah memahami dan mengikuti perkembangan pesanan mereka secara jelas.

