

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dedy Rahman Prehanto, “Buku Ajar Konsep Sistem Informasi,” 2020.
- [2] Y. Anggraini, D. Pasha, and A. Setiawan, “Sistem Informasi Kasiran Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Orbit Station),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 64–70, 2020.
- [3] D. Meidelfi, M. Azmi, R. Hadi, and W. R. Fitri, “Seminar Nasional Sisfotek,” no. September, pp. 4–5, 2018.
- [4] S. Hendraputra *et al.*, “Pengantar Teknologi dan Informasi,” 2021.
- [5] Prahasti, Sapri, and F. H. Utami, “Aplikasi Pelayanan Antrean Pasien Menggunakan Metode FCFS Menggunakan PHP dan MySQL,” *J. Media Infotama*, vol. 18, no. 1, pp. 153–160, 2022.
- [6] D. M. Widia and S. R. Asriningtias, “Cara Cepat dan Praktis Membangun Web Dinamis dengan PHP dan MySQL - Dewa Made Widia, Salnan Ratih Asriningtias - Google Buku,” *Universitas Brawijaya Press*, 2021.
- [7] Mohammad Ahmadar, Perwitodan, and Candra Taufik, “Perancangan Sistem nformasi Kasiran Berbasis Web Pada Rahayu Photo Copy dengan Database MySQL,” *J. Apl. Ipteks Untuk Masy.*, vol. 10, no. 4, pp. 284–289, Dec. 2021.
- [8] R. Abdillah, A. Kuncoro, and I. Kurniawan, “Analisis Aplikasi Pembelajaran Matematika Berbasis Analysis Mathematics Learning Apps Android Base,” *J. Theorems*, vol. 4, no. 1, pp. 138–146, 2019.
- [9] M. T. Prihandoyo, “Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web,” *J. Inform. J. Pengemb. IT*, vol. 03, no. 01, pp. 126–129, 2018.
- [10] M. Syani and N. Werstantia, “Perancangan Aplikasi Pemesanan Catering Berbasis Mobile Android,” *J. Ilm. Ilmu dan Teknol. Rekayasa*, vol. 1, no. 2, pp. 1–10, 2018.
- [11] Siregar, H. Fauzi, Yustria Handika, and Melani, “Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia,” *J. Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 113–121, 2018.
- [12] D. Wijonarko and R. F. Aji, “Perbandingan Phonegap dan React Native sebagai Framework Pengembangan Aplikasi Mobile,” *J. Manaj. Inform. Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 1–7, 2018.
- [13] P. Ramadan and W. R. Maya, “Sistem Pendukung Keputusan Dalam Menentukan Reactnative Yang Lulus Dalam Program Hiring Programmer Menggunakan Metode ARAS Pada PT Teknologi Indonesia Terdepan,” *J.*

CyberTech, no. x, 2022.

- [14] Novrina, R. N. Sari, and A. R. Kusuma, "Pemanfaatan React Native dan Jual-Beli Item Game Online," *J. Larik Ldng. Artik. Ilmu Komput.*, vol. 2, no. 1, pp. 17–22, 2022.
- [15] Y. Yudhanto and H. A. Prasetyo, "Mudah Menguasai Framework Laravel," 2019.
- [16] T. Bin Tahir, M. Rais, and M. A. HS, "Aplikasi Point of Sales Menggunakan Framework Laravel Point of Sales Appilaction using Laravel Framework," *J. Inform. dan Komput.*, vol. 2, no. 2, pp. 55–60, 2019.
- [17] A. Z. Muchtar and S. Munir, "Perancangan Web E-Commerce UMKM Restoran Bakso Arema Menggunakan Framework Laravel," *J. Teknol. Terpadu*, vol. 5, no. 1, pp. 26–33, 2019.
- [18] N. K. Akmal and M. N. Dasaprawira, "Rancang Bangun Application Programming Interface (API) Menggunakan Gaya Arsitektur GraphQL untuk Pembuatan Sistem Informasi Pendataan Anggota Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) Studi Kasus UKM Starlabs," *J. Sitech*, vol. 5, no. 1, pp. 3–10, 2020.
- [19] P. B. Ramadhanu and A. T. Priandika, "Rancang Bangun Web Service Api Aplikasi Sentralisasi Produk UMKM Pada UPTD PLUT KUMKM Provinsi Lampung," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 59–64, 2021.
- [20] B. R. Suteja and R. Agustaf, "Interoperabilitas Aplikasi Berbasis Web Service," *J. Inf. Interaktif*, vol. 5, no. 3, pp. 92–147, 2020.
- [21] Junindar, "ASP.Net Core: Membangun Web API Lebih Mudah dan Cepat," 2020.
- [22] A. Widodo, H. R. D. Putranti, and Nurchayati, "Pengaruh Kualitas Sistem Aplikasi dan Kualitas Informasi Terhadap Kepuasan Pengguna Sistem Aplikasi RTS (Rail Ticketing System)," *Jurnal Media Ekon. dan Manaj.*, vol. 31, no. 2, pp. 160–181, 2016.
- [23] Y. Suherman, "Sistem Aplikasi Bank Darah Pada Palang Merah Indonesia Payakumbuh," *J. Sains dan Inform.*, vol. 3, no. 1, p. 22, 2017, doi: 10.22216/jsi.v3i1.2329.
- [24] R. H. Siahaan, Vivian; Sianipar, "JavaScript: Dari A Sampai Z," 2018.
- [25] Supardi and Yuniar, "Semua Bisa Menjadi Programmer JavaScript & Node.js," 2021.
- [26] S. Sanawiah and W. B. Hartiningsih, "Sistem Informasi Verifikasi Dan Validasi Penempatan Jabatan Pelaksana Pada Pemerintah Provinsi Dki Jakarta," *J. Sist. Inf. dan Telemat.*, vol. 11, no. 1, pp. 50–56, 2020.
- [27] R. I. Borman and Y. Purwanto, "Impelementasi Multimedia Development Live Cycle pada Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Bahaya Sampah

- pada Anak,” *J. Edukasi dan Penelit. Inform.*, vol. 5, no. 2, pp. 119–124, 2019.
- [28] V. R. Handayani and N. P. Pratama, “Sistem Informasi Kasiran Gula Merah Serbuk Berbasis Web Pada Home Industri Gula Merah Serbuk Dalban Permana Purbalingga,” *J. Sains dan Manaj.*, vol. 7, no. 2, pp. 28–35, 2019.
 - [29] Y. Effendi, “Rancangan Aplikasi Game Edukasi Berbasis Mobile Menggunakan App Inventor,” *J. Intra-Tech*, vol. 2, no. 1, pp. 39–48, 2018.
 - [30] S. Syofian and A. A. Damar, “Implementasi Algoritma First Come First Served dan Haversine Pada Aplikasi Pemesanan Makanan Berbasis Mobile,” vol. X, no. 1, pp. 31–40, 2020.
 - [31] I. A. G. Suwiprabayanti Putra, “Implementasi Resource Traffic Management System pada Sistem Operasi Android Dan iOS,” *Eksplora Inform.*, vol. 8, no. 2, pp. 85–94, 2019.
 - [32] M. A. Ghani, A. Rusli, and N. M. S. Iswari, “Rancang Bangun Aplikasi Face Tracking dan Filter Berdasarkan Raut Wajah Menggunakan Algoritma Fisher-Yates Berbasis iOS,” *Ultim. Comput. J. Sist. Komput.*, vol. 11, no. 1, pp. 1–8, 2019, doi: 10.31937/sk.v11i1.1046.
 - [33] Agung Prasetya, “Rancang Bangun Aplikasi Penjadwalan Home Service Indorent Menggunakan Algoritma First Come First Served Berbasis Android,” *Transformatika*, vol. 18, no. 2, pp. 173–181, 2021.
 - [34] T. R. Diassananda, B. Priyambadha, and A. A. Soebroto, “Pengembangan Aplikasi Pemesanan Jasa Instruktur Olahraga Kota Malang Berbasis Web,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 7, pp. 7301–7309, 2019.
 - [35] A. P. Azahra and Martanto, “Rancang Bangun Aplikasi Kasiran Ayam Penyet Berbasis Web Pada Rumah Makan Ayam Penyet Kabita,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.)*, vol. 7, no. 1, pp. 403–411, 2023.
 - [36] M. Rahmawita and A. Wiratama, “Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran dan Cafe Berbasis Android,” *J. Ilm. Rekayasa dan Manaj. Sist. Inf.*, vol. 7, no. 1, pp. 76–82, 2021.
 - [37] M. Ramadhani, E. Rosely, and P. W. Wijayanto, “APLIKASI PEMESANAN PRODUK KONVEKSI BERBASIS WEB PADA GREENS PRODUCTION BANDUNG WEB BASED APPLICATION OF CONVECTION PRODUCT BOOKING AT GREENS PRODUCTION BANDUNG,” *e-Proceeding Appl. Sci.*, vol. 5, no. 3, pp. 1994–2008, 2019.