

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Anhar, Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak, Jakarta Selatan: mediakita, 2010.
- [2] E. Y. Anggraeni and R. Irviani, Pengantar Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi, 2017.
- [3] Elgamar, Konsep Dasar Pemograman WEB Dengan PHP, Malang: CV.Multimedia Edukasi, 2020.
- [4] R. V. Palit, "Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja," *Teknik Elektro dan Komputer*, p. 2, 2015.
- [5] D. Setiawan, Buku Sakti Pemograman WEB, Yogyakarta: START UP, 2018.
- [6] A. Prasetio, Buku Pintar Pemograman WEB, Jakarta: mediakita, 2012.
- [7] B. Raharjo, Belajar Otodidak Framework CodeIgniter, Bandung: Informatika Bandung, 2018.
- [8] H. Kurniawan, "PENERAPAN METODE WATERFALL DALAM PERANCANGAN SISTEM," *Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, p. 162, 2020.
- [9] A. Arif, "RANCANG BANGUN WEBSITE SEKOLAH MENENGAH PERTAMA," *Jurnal Ilmiah Betrik*, p. 160, 2017.
- [10] U. Juliana, "ANALISIS METODE PENCATATAN DAN PENILAIAN PERSEDIAAN," p. 18, 2020.
- [11] R. Destriana, DIAGRAM UML DALAM MEMBUAT APLIKASI ANDROID FIREBASE, Yogyakarta: DEEPUBLISH, 2021.
- [12] Sukamto, Metode Penelitian Teknik Informatika, Jakarta: Taman Pustaka Muhammadiyah, 2016.
- [13] W. G. Sasminto, "Penerapan Metode Waterfall Pada Desain," *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, p. 8, 2017.