

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, dan data yang diuji pada perhitungan *fuzzy*, peneliti memeriksakan kucing yang diuji ke klinik hewan terdekat, dan kesimpulan yang didapat yaitu:

- a. Tingkat kesehatan gizi kucing dalam penelitian ini sebesar 100% atau Sangat Baik yang dilihat dari perhitungan menggunakan *fuzzy tsukamoto* dengan variabel berupa berat badan dan FBMI kucing dan data pemeriksaan kucing pada klinik terdekat menyatakan bahwa kucing tersebut tidak mempunyai masalah pada berat badannya;
- b. Tingkat kesehatan mental kucing sebesar 100% yang dilihat dari perhitungan menggunakan metode *fuzzy tsukamoto* dengan variabel berupa frekuensi pembersihan kendang, ukuran kendang dan frekuensi bermain harian kucing dan data pemeriksaan kucing pada klinik terdekat menyatakan bahwa kucing tersebut memperlihatkan sedikit gejala depresi;
- c. Tingkat terjangkitnya kucing terhadap *toxoplasmosis* sebesar 31,249%, *Upper Respiratory Infection* sebesar 20,8333%, *Feline Panleukopenia Virus* sebesar 43,75%, *Ringworm* sebesar 62,5% dan *Scabies* sebesar 84,375% dengan variabel *fuzzy* berupa gejala dari tiap penyakit dan

berdasarkan data pemeriksaan kesehatan kucing oleh dokter hewan menyatakan bahwa kucing tersebut menderita penyakit *scabies*, sesuai dengan perhitungan yang menunjukkan tingkat *scabies* paling tinggi sebesar 84,375%.

## 5.2 Saran

Berdasarkan analisis yang telah dilakukan peneliti terhadap aplikasi ini, maka peneliti mempunyai beberapa saran dalam pengembangan aplikasi ini, yaitu:

- a. Menambahkan jumlah penyakit yang dapat di diagnosa oleh aplikasi, karena banyak penyakit yang mungkin sering dialami oleh kucing yang tidak ada dalam aplikasi ini.
- b. Menambahkan variabel perhitungan nilai kesehatan gizi dan mental yang mungkin dapat mempengaruhi kesehatan kucing.