

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. A. Maulana dan B. Nurhadiyono, “Implementasi Fuzzy Tsukamoto Dalam Mendiagnosa Penyakit Diabetes Melitus,” *Universitas Dian Nuswantoro Semarang*, hlm. 1–10, Mar 2016.
- [2] L. H. Nayana, “Implementasi Fuzzy Expert System Dan Forward Chaining Untuk Diagnosa Penyakit Kucing Berbasis Android,” Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang, Malang, 2021.
- [3] Kusnendi, Suropto, dan R. Fatmasari, *Sistem Informasi Manajemen dan Pengambilan Keputusan*, 1 ed. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka, 2011.
- [4] D. Yendrianof dkk., *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Sumatra Utara: Yayasan Kita Menulis, 2022.
- [5] C. S. Wasson, *System Analysis, Design, and Development : Concepts, Principles, and Practices*. New Jersey: John Wiley & Sons, Inc., 2006.
- [6] E. Rochaety, *Sistem Informasi Manajemen*, 3 ed. Mitra Wacana Media, 2016. [Daring]. Tersedia pada: www.mitrawacanamedia.com
- [7] M. Van Zyl, *The cat encyclopedia : the definitive visual guide*, vol. 2. London: Dorling Kindersley Publishing, 2014.
- [8] N. Sfetcu, *About Cats*. London: Nicolae Sfetcu, 2014.
- [9] I. M. Ayu, “Konsep Penyebab Penyakit,” Universitas Esa Unggul, Bekasi, 2020.
- [10] H. Jurnal, I. Sapta Permana, dan Y. Sumaryana, “Sistem Pakar Untuk Mendiagnosa Penyakit Kulit Dengan Metode Forward Chaining,” *Jumantaka*, vol. 1, no. 1, 2018.

- [11] W. Rosaline, H. D. Waluyanto, dan A. T. Wahyudi, “Perancangan Buku Ilustrasi Mengenai Penyakit Umum Anjing dan Kucing Serta Perawatannya,” *Universitas Kristen Petra*, Nov 2015, Diakses: 25 Mei 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/viewFile/4012/3670>
- [12] I. M. Nofira, D. K. Meles, N. Triakoso, M. R. Tacharina, A. M. Witaningrum, dan J. Rahmahani, “The Incidence of Parvovirus that Causes Feline Panleukopenia on Stray Cats (*Felis catus*) with the FPV Rapid Test Kit Ag in the East Surabaya Indonesia,” *International Journal Of Scientific Advances*, vol. 3, no. 4, hlm. 591–593, Agu 2022, doi: 10.51542/ijscia.v3i4.22.
- [13] E. D. A. Permatasari, “Sistem Pakar Diagnosa 5 Penyakit Kucing Yang Mematikan Menggunakan Metode Naïve Bayes,” Universitas Nusantara PGRI Kediri, Kediri, 2018.
- [14] R. Butterwick, “How fat is that cat?,” *J Feline Med Surg*, vol. 2, hlm. 91–94, 2000.
- [15] Debra. L. Zoran, “Feline Obesity: Clinical Recognition and Management,” *Compendium: Continuing Education for Veteranians*, vol. 1, hlm. 284–293, Jun 2009.
- [16] S. Prasanna, *Android Application Development*. Hyderabad: tutorialspoint, 2014. Diakses: 25 Mei 2023. [Daring]. Tersedia pada: https://www.tutorialspoint.com/android/android_pdf_version.htm
- [17] A. Juansyah, “Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted-Global Positioning System (A-Gps) Dengan Platform Android,” *Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (Komputa)*, vol. 1, hlm. 1–8, Agu 2015.
- [18] I. P. Dewi, L. Mursyida, dan A. D. Samala, *Dasar-Dasar Android Studio Dan Membuat Aplikasi Mobile Sederhana*. Penerbit Widina Bhakti Persada Bandung, 2021. [Daring]. Tersedia pada: www.penerbitwidina.com

- [19] RIP Tutorial, *Learning Dart*. ZZZ Project Inc, 2018. Diakses: 25 Mei 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://riptutorial.com/Download/dart.pdf>
- [20] Utter Academy, *Flutter dan Flutlab*. Malang: Utter Academy, 2021. Diakses: 25 Mei 2023. [Daring]. Tersedia pada: https://utter.academy/uploads/lesson_files/2f0c5c74e9488d4c9c734e4264e5869e.pdf
- [21] J. M. Suhendro, M. Sudarma, D. C. Khrisne, dan J. R. K. Unud, “Rancang Bangun Aplikasi Seluler Penyedia Jasa Perawatan Dan Kecantikan Menggunakan Framework Flutter,” *jurnal Spektrum*, vol. 8, no. 2, hlm. 68–82, Jun 2021.
- [22] S. Prasanna, *Flutter Tutorial*. Hyderabad: tutorialspoint, 2019. Diakses: 25 Mei 2023. [Daring]. Tersedia pada: https://www.tutorialspoint.com/flutter/flutter_tutorial.pdf
- [23] P. T. Prasetyaningrum dkk., *Penerapan Metode Logika Fuzzy Tsukamoto Untuk Memprediksi Pemasaran Omah Jamu*. Depok: MBridge Press, 2020.
- [24] Bahar, B. Wibawa, dan R. Situmorang, *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Terstruktur & Berorientasi Objek*. Jakarta: Universitas Negeri Jakarta, 2020.
- [25] L. Lemay dan C. L. Perkins, *Teach Yourself Java in 21 Days*, 1 ed. Indianapolis: Sams.net, 1996.
- [26] M. Ogihara, *Fundamentals of Java Programming*. Florida: Springer International Publishing, 2018. doi: 10.1007/978-3-319-89491-1.
- [27] I. Cosmina, R. Harrop, C. Schaefer, dan C. Ho, *Pro Spring 5 An In Depth Guide to the Spring Framework and Its Tools*, 5 ed. New York: Apress, 2017. doi: 10.1007/978-1-4842-2808-1.
- [28] C. Walls, *Spring Boot in action*. New York: Manning Publications Co., 2015.

- [29] W. Darmalaksana, *Metode Design Thinking Hadis Pembelajaran, Riset & Partisipasi Masyarakat*. Bandung: Fakultas Ushuluddin UIN Sunan Gunung Djati Bandung, 2020.
- [30] C. Müller, R. Hochschule, dan R. West, “Design Thinking For Dummies Innovations management View project Design Thinking for Dummies View project.” [Daring]. Tersedia pada: <https://www.researchgate.net/publication/343194047>

