

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan oleh penulis, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil perhitungan Algoritma C4.5 *Decision Tree*. Dan hasil yang diperoleh dari pengujian Laris dan Kurang Laris dengan perhitungan *Entropy* dan *Gain* mendapatkan hasil tertinggi pada *Gain* adalah 1,668078783, dan hasil *Entropy* tertinggi adalah 0,9993375 pada jenis menu makanan, jenis makanan di dapatkan hasil tertinggi 0,9182958 (*Snack*), sedangkan pada jenis minuman di dapatkan hasil tertinggi 0,8524052 (*Signature Coffee*).
2. Berdasarkan pada perhitungan *RapidMiner* hasil akurasi yang paling optimal sebesar 97,00%, dari pengujian dengan menggunakan *Confusion Matrix* dengan nilai *accuracy* adalah 97,00%, hasil *Precision* yang didapatkan adalah 98,33%, hasil *Recall* yang di dapatkan adalah 96,00%.

5.2 Saran

1. Perlu adanya riset tambahan untuk jenis makanan dan minuman yang sedang tren pada saat ini untuk berkembang nya penjualan baik itu makanan ataupun minuman.
2. Melakukan variasi pada makanan dan minuman untuk berkembangnya *Identice Coffee* dan bisa bersaing dengan *Coffee Shop* lainnya.