

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pembahasan dan penelitian yang telah dilakukan maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Perancangan *game* ini menggunakan Unity 3D berhasil menerapkan algoritma A star (A*) pada pemain sehingga pemain dapat menemukan jalur terdekat untuk sampai tujuan.
2. Unity 3D adalah alat desain *game* yang bagus, dengan implementasi algoritma A star yang mudah dimengerti dan dipahami.
3. *Game* ini hanya menerapkan penerapan tentang algoritma A star sehingga *game* tersebut berjalan dengan baik.

5.2 Saran

Tentunya penelitian ini masih memiliki banyak kekurangan dan masih perlu diteliti lebih lanjut untuk pengembangannya kembali. Agar aplikasi yang dibangun dapat berfungsi sebagaimana mestinya diperlukan masukan untuk memperbaiki kekurangan yang ada baik pada *game* yang dibangun saat ini.

Adapun saran yang dapat disampaikan untuk *game* ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk pengembangan lebih lanjut, algoritma lain dapat ditambahkan untuk membuat *game* lebih kompleks.
2. Diperlukan lebih banyak pengembangan untuk membuat *game* dibuat lebih mudah digunakan dan lebih menarik.