

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi merupakan suatu fenomena yang tidak bisa dihindari dalam kehidupan manusia. Teknologi telah mengubah cara kita hidup, bekerja, dan berinteraksi. Perkembangan teknologi pada masa kini semakin berkembang. Penggunaan teknologi dari tahun ke tahun semakin banyak, mulai dari teknologi sederhana sampai teknologi yang canggih. Perkembangan teknologi terus berlanjut dan tidak menunjukkan tanda-tanda akan berhenti. Teknologi semakin canggih dan digunakan untuk memecahkan permasalahan dan memenuhi kebutuhan manusia.

Presensi karyawan merupakan sebuah data yang menunjukkan tentang kehadiran karyawan setiap harinya dalam suatu institusi atau perusahaan untuk mencapai tujuan, ini berkaitan dengan disiplin pada setiap karyawan. Oleh karena itu, perlu dilakukan pengumpulan data khusus untuk pencatatan kehadiran dan ketidakhadiran sehingga aktivitas kerja dapat terekam akurat secara *real time*.

Perusahaan Yonathan dan Rekan (Y&R) merupakan perusahaan yang bergerak dibidang jasa: *Audit* dan pelaporan keuangan suatu perusahaan. Perusahaan ini memiliki jumlah karyawan sebanyak 52 orang yang telah profesional dalam bidang yang berhubungan dengan keuangan dan perpajakan. Perusahaan ini didirikan dengan nama “KAP Santo & Yonathan” pada tahun 2014 oleh para partner yang telah memiliki pengalaman di bidang audit selama bertahun-tahun, termasuk di Indonesia Big 4 Akuntan Publik. Kemudian pada bulan Desember 2016 kami menjadi “KAP Yonathan & Rekan”.

Salah satu sistem informasi yang perlu digunakan oleh suatu perusahaan yaitu dengan adanya presensi online, saat ini perusahaan KAP Yonathan & Rekan masih belum memiliki presensi online sehingga memiliki permasalahan seperti tidak efektifnya proses absensi karyawan pada saat bekerja, kerusakan dan kehilangan pada saat rekap data absensi karena proses absensi dilakukan secara manual.

Terdapat banyak metode dalam merancang sebuah sistem, dan salah satunya adalah metode SDLC. Metode SDLC merupakan siklus yang digunakan dalam pembuatan atau pengembangan sistem informasi yang bertujuan untuk menyelesaikan masalah secara efektif. Dalam pengertian lain, SDLC adalah tahapan kerja yang bertujuan untuk menghasilkan sistem berkualitas tinggi yang sesuai dengan keinginan pelanggan atau tujuan dibuatnya sistem tersebut. Terdapat beberapa tahapan dalam merancang sistem menggunakan SDLC, yaitu: Perencanaan, analisis kebutuhan, desain sistem, pengembangan, pengujian, dan pemeliharaan.

Berdasarkan dari pengertian di atas penulis melakukan sebuah penelitian pada perusahaan KAP Yonathan & Rekan mengenai presensi online dengan kamera dan *location* menggunakan metode SDLC *waterfall* berbasis *website* untuk mengatasi permasalahan yang terdapat pada perusahaan KAP Yonathan & Rekan.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, Dengan menggunakannya sistem presensi via google form. maka identifikasi masalah pada objek penelitian antara lain sebagai berikut:

1. Saat melakukan penginputan foto sering kali menggunakan foto lama atau foto yang sudah pernah diambil.
2. Sering terjadinya kesalahan saat melakukan presensi seperti terjadinya data ganda dalam laporan presensi dan terjadi eror saat melakukan input gambar dan meminta karyawan untuk menginput gambar ulang.
3. Rekap data absensi karyawan masih diinput ke dalam excel oleh staf payroll.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan penerapan dari latar belakang di atas, maka penelitian ini bertujuan untuk memecahkan masalah mengenai presensi online menggunakan kamera dan *location* dengan metode SDLC *waterfall* pada perusahaan Y&R. Adapun rumusan masalahnya sebagai berikut:

1. Bagaimana cara mengurangi kesalahan dalam laporan presensi dan mencegah terjadinya data ganda serta eror saat penginputan gambar?
2. Apa solusi yang dapat diterapkan untuk memastikan sistem presensi berjalan lebih baik dan akurat sehingga karyawan tidak perlu untuk menginput gambar ulang serta meminimalkan kesalahan manusia dalam penginputan data ke dalam Excel?

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam sistem kehadiran karyawan menggunakan *face recognition*, antara lain:

1. Proses pengambilan data wajah menggunakan *webcam* atau kamera laptop maupun android,
2. Metode yang digunakan untuk penelitian ini adalah SDLC (System Development Life Cycle),
3. Sistem yang akan dirancang hanya berfokus pada kamera dan *location* saat melakukan presensi.

1.5 Tujuan Penelitian

Adapun yang menjadi tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menganalisis agar mengetahui seberapa sering karyawan melakukan kecurangan dalam melakukan presensi masuk dan keluar pada perusahaan KAP Yonathan dan Rekan.
2. Menganalisis kedisiplinan karyawan dalam melakukan presensi masuk dan keluar untuk mengurangi tindakan kecurangan saat melakukan presensi masuk dan keluar pada perusahaan KAP Yonathan dan Rekan.
3. Menganalisis agar memudahkan perusahaan KAP Yonathan dan Rekan dalam mendata absensi karyawan dalam waktu seminggu, sebulan, dan setahun.

1.6 Manfaat Penelitian

Harapan penulis dalam melakukan penelitian ini tentunya untuk memberikan informasi dan manfaat bagi pihak-pihak yang berkepentingan, antara lain:

1. Manfaat Bagi Peneliti:

- Menyelesaikan tugas akhir di universitas bhayangkara Jakarta raya.
- Mengetahui kemampuan penulis dalam melakukan penelitian dan membuat suatu aplikasi dan alat sensor.
- Mengetahui seberapa besar dampak positif dari perkembangan teknologi untuk industri.

2. Manfaat Bagi Perusahaan

Dapat dijadikan suatu kemajuan dari segi teknologi, dan meningkatkan kedisiplinan karyawan serta mengurangi tindakan kecurangan dalam melakukan presensi masuk dan keluar. Dan memudahkan perusahaan dalam mengetahui kedisiplinan karyawannya.

3. Manfaat Bagi Akademis

Untuk dunia akademis dapat dijadikan acuan dalam melakukan penelitian serta menambah pengetahuan yang berkaitan dengan penelitian.

1.7 Sistematika Tugas Akhir

Tujuan pembuatan sistematika penulisan untuk mempermudah penulis dalam penyusunan. Adapun sistematika penulisan terdiri dari:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan masalah, dan uraian singkat setiap bab yang dibahas dalam skripsi ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan membahas teori-teori yang digunakan untuk mendukung penelitian sehingga dapat dilakukakn perhitungan dan analisis teoritis. Tinjauan Pustaka yang berasal dari berrbagai sumber yang berkaitan langsung dengan permasalahan yang dibahas dalam penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi objek penelitian, kerangka penelitian, dan metode penelitian yang berisi pengumpulan data, perancangan sistem, analisis sistem berjalan, serta perancangan *interface* sistem.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Bab ini membahas perancangan sistem, pengujian sistem, dan implementasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan berdasarkan hasil penelitian dan saran untuk penelitian dan pengembangan sistem.

