

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Arif, F. (2021). Aplikasi Absensi Online Berbasis Web Menggunakan Algoritma Sequential Searching. *Rekayasa Informasi*, 61-69.
- [2] bukuedu. (2023). Retrieved from Buku Edu: <https://bukuedu.id/pengertian-website-menurut-para-ahli-terlengkap>
- [3] Ikbal Danu Setiawan, R. T. (2023). Pengembangan Absensi Online Secara Real Time Algoritma Sequential Searching Menggunakan Teknologi GPS Berbasis Web. *Manajemen Informatika dan Komunikasi*, 864-871.
- [4] Ikbal, R. (2023). Pengembangan Absensi Online Secara Real Time Algoritma Sequential Searching menggunakan Teknologi GPS Berbasis Web. *Manajemen Informatika dan Komunikasi*, 864-869.
- [5] Komputindo, E. M. (n.d.). In *Membuat Aplikasi Database*.
- [6] media, a. (2023, September 25). *Creator media*. Retrieved from
- [7] Nisa Hanum Harani, A. F. (n.d.). In *Aplikasi Prospek Sales Menggunakan Codeigniter* (pp. 43-250). Kreatif.
- [8] Pralystia, C. (2009). Sistem Informasi. *Tinjauan Sistem Informasi*, 11-59.
- [9] Rut Chrystin Saragi Napitu, I. A. (2020). Perancangan Sistem Absensi Berbasis Web Pada Program PTI UNIMUDA Sorong. *Petisi*, 1-7.
- [10] Setiawan, I. D. (2023). Pengembangan Absensi Online Secara Real Time Algoritma Sequential Searching. *Manajemen Informatika dan Komunikasi*, 864.
- [11] Sianipar, R. (2015). Pemrograman javascript. In I. Bandung, *Pemrograman javascript : Teori dan Implementasi*. Bandung.
- [12] Thabroni, G. (2022, Mei 10). *Metode Penelitian*. Retrieved from serupa.id:
- [13] Wafiqah Setyawati Wahyuni, S. A. (2022). Penggunaan Algoritma Sequential Searching Pada Aplikasi Perpustakaan Bebas Web. *Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika*, 294-302.
- [14] wicaksono, y. (n.d.). In E. M. Komputindo, *Membangun Bisnis Online dg Mambo+CD*.
- [15] Yogyakarta, A. (2002). Rekaya Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi. *Pressman*.
Yusron, M. (2021). Perancangan Sistem Informasi Absensi Santri Berbasis Website. *Teknologi Listrik & Sains Terapan*, 6-7.
- [16] Membuat Aplikasi Database. (n.d.). (n.p.): Elex Media Komputindo.

- [17] Pemrograman Bootstrap untuk Pemula. (2016). Indonesia:Elex Media Komputindo.
- [18] S. S. T. M. I. T. Ummy Gusti Salamah and M. S. Indonesia, *Tutorial Visual Studio Code*. Media Sains Indonesia, 2021. [Online]. Available:
- [19] M. K. Miftahul Huda, *Teknologi Komputer: Pemanfaatan teknologi komputer untukmempermudah penyelesaian tugas dan pekerjaan yang dihadapi*. Bisakimia, 2019. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?Id=2dmndwaaqbaj>
- [20] S. S. T. M. I. T. Ummy Gusti Salamah and M. S. Indonesia, *Tutorial Visual Studio Code*. Media Sains Indonesia, 2021. [Online]. Available:
- [21] Panduan Pemula : Membuat Website E-kantin. (2023). (n.p.): Penerbit Buku Pedia.
- [22] Yuni Sugiarti, *Dasar-Dasar Pemrograman Java Neatbeans : Database, Uml dan Interface*, Cetakan Pe. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2018.
- [23] Sri Mulyani, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah: Notasi Pemodelan Unified Modeling Language (UML)*. 2017, 2017.
- [24] Munawar, *Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek Dengan Unified Modeling Language (UML)*, Informatik. Bandung, 2018.
- [25] M. S. Rosa A.S, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. 2018, 2013.
- [26] S. T. M. K. Muhammad Dedi Irawan, R. R. Rerung, and M. S. Indonesia, *Flowchart dan Pseudo-Code: Implementasi Notasi Algoritma dan Pemrograman*. Media SainsIndonesia, 2022. [Online].
- [27] sistem informasi kalibrasi torque wrench. (2022). (n.p.): pascal books.