

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian dan pembahasan mengenai ”Perancangan Aplikasi Top Up Game Menggunakan Algoritma *Collaborative Filtering*” maka dapat kesimpulan sebagai berikut:

1. Algoritma *collaborative filtering* adalah untuk menawarkan rekomendasi yang dipersonalisasi kepada pengguna berdasarkan preferensi bersama dengan pengguna lain dalam sistem. Teknik ini digunakan dalam sistem rekomendasi untuk memprediksi preferensi atau minat pengguna terhadap suatu item atau layanan berdasarkan informasi dari sekelompok pengguna lain.
2. Manfaat penerapan algoritma *collaborative filtering* pada penelitian ini adalah menyampaikan rekomendasi produk kepada pelanggan sebagai bahan referensi untuk meningkatkan minat pelanggan terhadap suatu produk berdasarkan preferensi pelanggan lainnya.
3. Kehadiran sistem penjualan ini akan mempermudah dan mempercepat proses transaksi serta penjualan bagi pemilik toko.
4. Diharapkan sistem penjualan ini mampu memberikan rekomendasi produk yang sesuai bagi pelanggan.
5. Diinginkan sistem penjualan ini dapat memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan atau transaksi tanpa perlu berkunjung langsung ke toko.

5.2. Saran

Adapun saran yang diusulkan sebagai berikut:

1. Harapannya, ke depannya sistem penjualan ini akan diperbarui dengan fitur pencarian untuk mempermudah pengguna dalam mencari produk yang diinginkan.
2. Diharapkan kedepannya web penjualan ini untuk berkolaborasi dengan *influencer gaming* agar dapat menambahkan pelanggan yang lebih banyak dan lebih luas jangkauannya.
3. Diharapkan bahwa sistem penjualan ini akan mengintegrasikan fitur diskon dan promosi di masa mendatang.
4. Sistem harus terus diperbarui dan ditingkatkan untuk mencerminkan perkembangan terkini

