

**SISTEM PEMESANAN MAKANAN BERBASIS *WEB*
DENGAN MENERAPKAN ALGORITMA *QUEUE*
PADA SEA FOOD 99 PURI CENDANA
TAMBUN SELATAN**

SKRIPSI

Oleh:

Imam Fauzi

202010225007



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA**

2024

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Tugas Akhir : Sistem Pemesanan Makanan Berbasis Website
Dengan Menerapkan Algoritma Queue Pada Sea
Food 99 Puri Cendana Tambun Selatan

Nama Mahasiswa : Imam Fauzi

Nomor Pokok Mahasiswa : 202010225007

Program Studi/Fakultas : Informatika/Ilmu Komputer

Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 26 Juli 2024

Jakarta, 02 Agustus 2024

MENYETUJUI,

Pembimbing

Pembimbing I

Pembimbing II

Dr. Rakhmi Khalida, S.T., M.M.S.I Andy Achmad H., S.T., S.Sos., M.T.I

NIDN : 304099201

NIDN : 0302078508

Ketua Program Studi

Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I.

NIP : 2012486

LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Sistem Pemesanan Makanan Berbasis *Web* Dengan
Menerapkan Algoritma *Queue* Pada Sea Food 99 Puri
Cendana Tambun Selatan
Nama Mahasiswa : Imam Fauzi
Nomor Pokok Mahasiswa : 202010225007
Program Studi/Fakultas : Informatika/Illmu Komputer
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 26 Juli 2024

Jakarta, 02 Agustus 2024

MENGESAHKAN,

Ketua Tim Penguji : Dr. H. Tri Ginanjar Laksana, S.Kom., M.Kom., M.Cs.
NIDN. 0407088502

Penguji I : Rakhmat Purnomo, S.Pd., S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0322108201

Penguji II : Dr. Rakhmi Khalida, S.T., M.M.S.I.
NIDN. 0304099201

MENGETAHUI,

Ketua
Program Studi Informatika

Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I
NIP. 2012486

Dekan
Fakultas Ilmu Komputer

Dr. Dra. Tyastuti Sri Lestari, M.M.
NIP. 1408206



UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : IMAM FAUZI
NPM : 202010225007
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Judul Tugas Akhir : Sistem Pemesanan Makanan Berbasis *Web* Dengan Menerapkan Algoritma *Queue* Pada Sea Food 99 Puri Cendana Tambun Selatan

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan **hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya**. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Bekasi, 13 Juni 2024

Penulis



Imam Fauzi

ABSTRAK

Imam Fauzi. 202010225007, Sistem Pemesanan Makanan Berbasis Web Dengan Menerapkan Algoritma *Queue* Pada Sea Food 99 Puri Cendana Tambun Selatan.

Rumah Makan Sea Food 99 Puri Cendana mengalami kesulitan dalam mengelola pemesanan dan antrian, yang berpotensi dapat mengurangi pendapatan dan resiko keamanan karena pembayaran masih menggunakan uang fisik. penelitian ini bertujuan untuk menerapkan sistem pemesanan makanan berbasis web dengan algoritma *queue* untuk mengelola antrian dan meningkatkan keamanan transaksi ketika web pemesanan ini dibuat. metode penelitian meliputi pengumpulan data melalui observasi, wawancara, dan studi pustaka, serta implementasi sistemnya menggunakan teknologi *PHP*, *MySQL*, dan *framework Laravel*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem pemesanan makanan berbasis web ini dapat memberikan kenyamanan bagi pelanggan dalam melakukan pemesanan, serta mengurangi resiko keamanan terkait pembayaran dengan uang fisik.

Kata Kunci: Algoritma *Queue*, Rumah Makan Sea Food 99, Pemesanan, Antrian, *Website*.

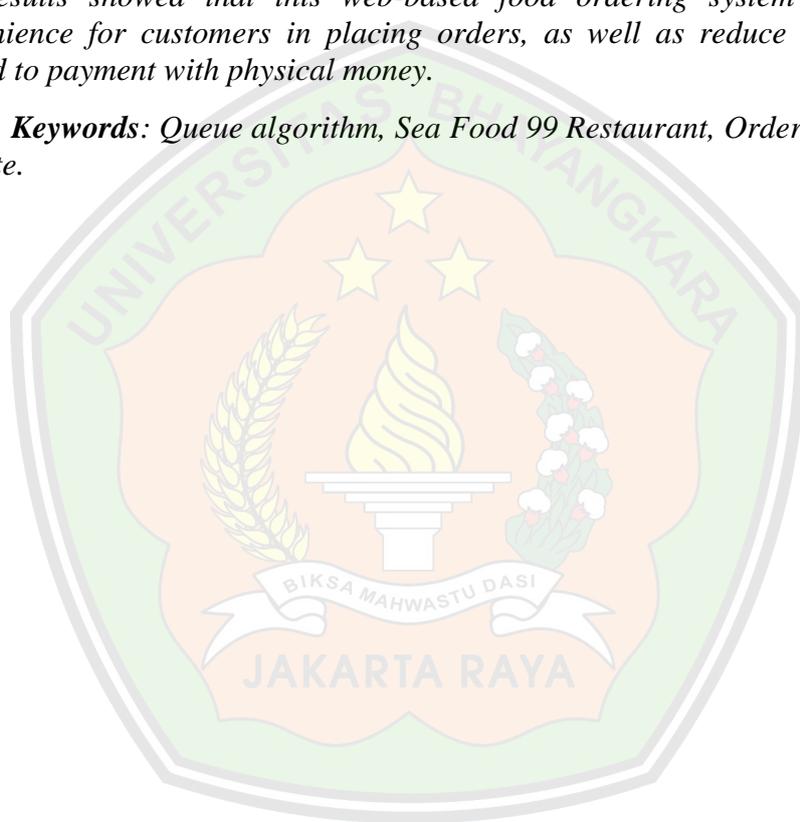


ABSTRACT

Imam Fauzi. 202010225007, Web-Based Food Ordering System by Applying Queue Algorithm at Sea Food 99 Puri Cendana Tambun Selatan.

Sea Food 99 Puri Cendana Restaurant has difficulty in managing reservations and queues, which can potentially reduce revenue and security risks because payments still use physical money. this research aims to implement a web-based food ordering system with a queue algorithm to manage queues and increase transaction security when this web ordering is made. the research method includes data collection through observation, interviews, and literature study, and the system implementation uses PHP technology, MySQL, and the Laravel framework. The results showed that this web-based food ordering system can provide convenience for customers in placing orders, as well as reduce security risks related to payment with physical money.

Keywords: *Queue algorithm, Sea Food 99 Restaurant, Ordering, Queuing, Website.*



**LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK**

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Imam Fauzi
NPM : 202010225007
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Studi Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Esklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul :

“Sistem Pemesanan Makanan Berbasis Web Dengan Menerapkan Algoritma *Queue* Pada Sea Food 99 Puri Cendana Tambun Selatan”

beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta izin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta. Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta

Pada tanggal : 02 Agustus 2024



Imam Fauzi

KATA PENGANTAR

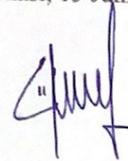
Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, Tuhan Yang Maha Esa, atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul "Sistem Pemesanan Makanan Berbasis *Website* Dengan Menerapkan Algoritma *Queue* Pada Sea Food 99 Puri Cendana Tambun Selatan" sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1) Program Studi Informatika di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Terima kasih yang sebesar-besarnya kepada seluruh pihak yang telah memberikan dukungan dan bantuan dalam menyelesaikan laporan skripsi ini.

1. Bapak Irjen Pol (Purn) Dr. Drs. Bambang Karsono, S.H., M.M., selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
2. Ibu Dr. Dra. Tyastuti Sri Lestari, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Ahmad Fathurrozi, SE., M.M.S.I., selaku Ketua Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
4. Ibu Dr. Rakhmi Khalida, S.T., M.M.S.I selaku Pembimbing 1 dalam penelitian tugas akhir Program Studi Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
5. Bapak Andy Achmad Hendharsetiawan, S.T., S.Sos., M.T.I., selaku Pembimbing 2 dalam penelitian tugas akhir Program Studi Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
6. Bapak Ajif Yunizar Pratama Yusuf, S.Si., M.Eng., selaku dosen pembimbing akademik.

7. Dengan tulus, kedua orang tua, yang selalu memberi semangat dan dukungan, mendoakan agar penulis sehat dan lancar dalam menyelesaikan tugas akhir mereka.
8. Bapak Parmono yang telah membantu dalam proses penelitian di Rumah Makan Sea Food 99 Puri Cendana.
9. Kamila Nur Khaliza, seseorang yang selalu menemani dalam keadaan suka maupun duka, yang selalu mendengarkan keluh kesah penulis, dan selalu memberikan dukungan terhadap penulis. Terima kasih karena sudah bersedia menemani dan mendukung penulis hingga saat ini.
10. Teman seangkatan di Program Studi Informatika yang sudah membantu dalam menyusun penelitian tugas akhir.

Saya menyadari bahwa tugas akhir ini masih memiliki banyak kekurangan dalam materi dan cara penyampaiannya. Ini karena pengetahuan dan pengalaman saya yang terbatas dalam menulis. Akibatnya, saya sangat mengharapkan kritik yang konstruktif dan komentar dari pembaca untuk membantu meningkatkan kualitasnya.

Bekasi, 13 Juni 2024



Imam Fauzi
202010225007

DAFTAR ISI

| | |
|---|-------------|
| LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING | i |
| LEMBAR PENGESAHAN | ii |
| LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI | iii |
| ABSTRAK | iv |
| ABSTRACT | v |
| LEMBAR PERNYATAAN PUBLIKASI | vi |
| KATA PENGANTAR..... | vii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR TABEL | xii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xiii |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | xv |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah..... | 2 |
| 1.3 Rumusan Masalah..... | 3 |
| 1.4 Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian | 4 |
| 1.6 Batasan Masalah..... | 4 |
| 1.7 Sistematika Penulisan | 5 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 6 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka | 6 |
| 2.2 Konsep Dasar Sistem | 10 |
| 2.2.1 Pengertian Sistem..... | 10 |
| 2.2.2 Karakteristik Sistem..... | 11 |
| 2.3 Pemesanan..... | 13 |
| 2.4 Sistem Pemesanan..... | 13 |
| 2.5 Makanan | 14 |
| 2.6 <i>Website</i> | 15 |
| 2.7 <i>Database</i> | 15 |
| 2.8 Algoritma <i>Queue</i> | 16 |

| | |
|---|-----------|
| 2.8.1 Karakteristik <i>Queue</i> | 17 |
| 2.9 Implementasi <i>Queue</i> | 18 |
| 2.9.1 Array Statis | 18 |
| 2.9.2 <i>Queue Circular Array</i> | 18 |
| 2.10 Perangkat Bantu | 22 |
| 2.10.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i> | 22 |
| 2.10.1.1 <i>Use Case Diagram</i> | 22 |
| 2.10.1.2 <i>Activity Diagram</i> | 23 |
| 2.10.1.3 <i>Sequence Diagram</i> | 25 |
| 2.10.1.4 <i>Class Diagram</i> | 27 |
| 2.10.1.5 <i>Flowchart</i> | 28 |
| 2.10.2 <i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i> | 30 |
| 2.10.3 <i>MySQL</i> | 31 |
| 2.10.4 <i>Bootstrap</i> | 33 |
| 2.10.5 <i>XAMPP</i> | 34 |
| 2.10.6 <i>Laravel</i> | 34 |
| 2.11 Metode Pengembangan Sistem | 35 |
| 2.11.1 <i>Waterfall</i> | 36 |
| 2.12 Metode Pengujian Sistem <i>Blackbox</i> | 38 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | 39 |
| 3.1 Kerangka Penelitian | 39 |
| 3.2 Objek Penelitian | 40 |
| 3.2.1 Visi Misi..... | 41 |
| 3.2.2 Struktur Organisasi | 41 |
| 3.3 Metode Pengumpulan Data | 42 |
| 3.4 Metode Analisis | 47 |
| 3.4.1 Analisis Sistem Berjalan | 47 |
| 3.4.2 Analisis Sistem Permasalahan..... | 49 |
| 3.4.3 Analisis Sistem Usulan | 50 |
| 3.5 Alat Pendukung..... | 55 |
| 3.5.1 <i>Hardware</i> | 55 |
| 3.5.2 <i>Software</i> | 56 |

| | |
|---|------------|
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | 57 |
| 4.1 Perancangan Sistem | 57 |
| 4.1.1 <i>Use Case Diagram</i> | 57 |
| 4.1.2 <i>Activity Diagram</i> | 60 |
| 4.1.3 <i>Sequence Diagram</i> | 70 |
| 4.1.4 <i>Class Diagram</i> | 79 |
| 4.2 Perancangan <i>Database</i> | 80 |
| 4.3 Perancangan Antarmuka | 84 |
| 4.4 Implementasi Algoritma <i>Queue</i> | 91 |
| 4.5 Implementasi Antarmuka Sistem | 98 |
| 4.6 Pengujian Sistem Menggunakan <i>Black Box</i> | 106 |
| 4.7 Pengujian Antrian Dengan Algoritma <i>Queue</i> | 109 |
| BAB V PENUTUP..... | 118 |
| 5.1 Kesimpulan | 118 |
| 5.2 Saran..... | 119 |
| DAFTAR PUSTAKA | 120 |
| LAMPIRAN..... | 124 |



DAFTAR TABEL

| | |
|--|-----|
| Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya..... | 6 |
| Tabel 2. 2 Pengoperasian <i>Queue Circular</i> | 20 |
| Tabel 2. 3 Kelebihan dan Kekurangan Algoritma <i>Queue</i> | 21 |
| Tabel 2. 4 <i>Use Case Diagram</i> | 22 |
| Tabel 2. 5 Simbol <i>Activity Diagram</i> | 23 |
| Tabel 2. 6 Simbol <i>Class Diagram</i> | 24 |
| Tabel 2. 7 Simbol <i>Sequence Diagram</i> | 26 |
| Tabel 2. 8 Simbol <i>Class Diagram</i> | 27 |
| Tabel 2. 9 Simbol <i>Flowchart</i> | 29 |
| Tabel 3. 1 Referensi dan Literatur..... | 43 |
| Tabel 3. 2 Data Observasi | 44 |
| Tabel 3. 3 Hasil Wawancara | 45 |
| Tabel 4. 1 Penjelasan Aktor pada <i>Use Case Diagram</i> | 58 |
| Tabel 4. 2 Penjelasan <i>Use Case Diagram</i> Perancangan Sistem | 59 |
| Tabel 4. 3 <i>User</i> | 81 |
| Tabel 4. 4 Item Keranjang..... | 81 |
| Tabel 4. 5 Makanan..... | 82 |
| Tabel 4. 6 Pesanan..... | 82 |
| Tabel 4. 7 Detail Pesanan..... | 83 |
| Tabel 4. 8 Pengujian Sistem Menggunakan <i>Black box</i> | 106 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|---|----|
| Gambar 2. 1 Proses Algoritma <i>Queue</i> | 18 |
| Gambar 2. 2 Proses Algoritma <i>Queue</i> Elemen Baru..... | 18 |
| Gambar 2. 3 Proses Algoritma <i>Queue</i> Elemen Dihapus | 18 |
| Gambar 2. 4 <i>Queue</i> dengan <i>Circular array</i> | 19 |
| Gambar 2. 5 <i>Circular array</i> bentuk lingkaran | 19 |
| Gambar 2. 6 Pengoperasian dengan bentuk lingkaran | 21 |
| Gambar 2. 7 Tahapan <i>Waterfall</i> | 37 |
| Gambar 3. 1 Kerangka Penelitian | 39 |
| Gambar 3. 2 Logo Sea food 99 Puri Cendana..... | 41 |
| Gambar 3. 3 Struktur Organisasi..... | 41 |
| Gambar 3. 4 <i>Flowmap</i> Analisis Sistem Berjalan | 48 |
| Gambar 3. 5 Sistem Usulan Pemesanan Makanan..... | 50 |
| Gambar 3. 6 <i>Flowchart</i> Penerapan Algoritma <i>Queue</i> Pada Bagian Kasir | 52 |
| Gambar 3. 7 <i>Flowchart</i> Penerapan Algoritma <i>Queue</i> Pada Bagian Pelanggan.... | 53 |
| Gambar 3. 8 <i>Flowchart</i> Pada Bagian Dapur | 55 |
| Gambar 4. 1 <i>Use Case</i> Diagram Sistem Pemesanan Makanan..... | 58 |
| Gambar 4. 2 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> admin | 61 |
| Gambar 4. 3 <i>Activity</i> Diagram <i>Register</i> Pelanggan..... | 62 |
| Gambar 4. 4 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> Pelanggan..... | 63 |
| Gambar 4. 5 <i>Activity</i> Diagram Pelanggan Melihat Menu Makanan | 64 |
| Gambar 4. 6 <i>Activity</i> Diagram Pelanggan Membeli Makanan..... | 65 |
| Gambar 4. 7 <i>Activity</i> Diagram Pelanggan Melihat Status Pesanan..... | 66 |
| Gambar 4. 8 <i>Activity</i> Diagram Admin kelola makanan | 67 |
| Gambar 4. 9 <i>Activity</i> Diagram Admin melihat laporan penjualan | 68 |
| Gambar 4. 10 <i>Activity</i> Diagram Admin Validasi Pembayaran | 69 |
| Gambar 4. 11 <i>Activity</i> Diagram Admin Mengubah Status Pesanan..... | 70 |
| Gambar 4. 12 <i>Sequence</i> Diagram menampilkan Admin <i>Login</i> | 71 |
| Gambar 4. 13 <i>Sequence</i> Diagram Pelanggan melakukan registrasi..... | 71 |
| Gambar 4. 14 <i>Sequence</i> Diagram Pelanggan <i>Login</i> | 72 |
| Gambar 4. 15 <i>Sequence</i> Diagram Pelanggan Melihat Menu | 73 |
| Gambar 4. 16 <i>Sequence</i> Diagram Pelanggan Melakukan Pemesanan Makanan .. | 74 |
| Gambar 4. 17 <i>Sequence</i> Diagram Pelanggan Melihat Antrian | 75 |
| Gambar 4. 18 <i>Sequence</i> Diagram Admin Ubah Menu Makanan..... | 75 |
| Gambar 4. 19 <i>Sequence</i> Diagram Admin Validasi Pembayaran..... | 76 |
| Gambar 4. 20 <i>Sequence</i> Diagram Admin Melihat Laporan Penjualan | 77 |
| Gambar 4. 21 <i>Sequence</i> Diagram Admin Mengubah Status Pesanan..... | 78 |
| Gambar 4. 22 <i>Class</i> Diagram <i>Website</i> Pemesanan Makanan | 79 |
| Gambar 4. 23 Rancangan Tampilan Halaman <i>Login</i> | 84 |
| Gambar 4. 24 Halaman <i>Dashboard</i> Admin Sebelum Tekan <i>slidebar</i> | 85 |
| Gambar 4. 25 Halaman <i>Dashboard</i> Admin Sesudah Tekan <i>Sidebar</i> | 85 |

| | |
|--|-----|
| Gambar 4. 26 Halaman <i>Register</i> Pelanggan | 86 |
| Gambar 4. 27 Halaman Utama..... | 87 |
| Gambar 4. 28 Halaman Admin Daftar Makanan | 87 |
| Gambar 4. 29 Halaman Admin Mengelola Antrian | 88 |
| Gambar 4. 30 Halaman Admin Konfirmasi Pembayaran | 88 |
| Gambar 4. 31 Halaman Admin Laporan Penjualan | 89 |
| Gambar 4. 32 Halaman Utama Pelanggan | 90 |
| Gambar 4. 33 Halaman Antrian Pesanan Pelanggan | 90 |
| Gambar 4. 34 <i>Source Code</i> Tahapan Awal Pesanan Masuk..... | 91 |
| Gambar 4. 35 <i>Flowprocess</i> Tahapan Awal Pesanan Masuk | 93 |
| Gambar 4. 36 <i>Source Code</i> Konfirmasi Pembayaran dan Tambah ke Antrian | 94 |
| Gambar 4. 37 <i>Source Code</i> Menampilkan Daftar Pesanan dalam Antrian..... | 95 |
| Gambar 4. 38 <i>Source Code</i> Menyelesaikan Pesanan dan Mengeluarkan Antrian | 95 |
| Gambar 4. 39 <i>Source Code</i> Menampilkan Antrian untuk Pelanggan | 96 |
| Gambar 4. 40 <i>Flowprocess</i> Menampilkan Antrian Pelanggan | 96 |
| Gambar 4. 41 <i>Source Code</i> Array <i>Queue</i> | 97 |
| Gambar 4. 42 Tampilan Halaman Utama | 98 |
| Gambar 4. 43 Tampilan Halaman <i>Login</i> | 99 |
| Gambar 4. 44 Tampilan Halaman <i>Register</i> | 99 |
| Gambar 4. 45 Tampilan Halaman Utama Admin | 100 |
| Gambar 4. 46 Tampilan Halaman Utama Admin Setelah Tekan <i>Slidebar</i> | 100 |
| Gambar 4. 47 Tampilan Halaman Admin Daftar Makanan | 101 |
| Gambar 4. 48 Tampilan Halaman Admin Konfirmasi Pembayaran | 102 |
| Gambar 4. 49 Tampilan Halaman Admin Konfirmasi Pembayaran | 102 |
| Gambar 4. 50 Tampilan Halaman Admin Daftar Pesanan..... | 103 |
| Gambar 4. 51 Tampilan Halaman Admin Laporan Penjualan..... | 103 |
| Gambar 4. 52 Tampilan Halaman Utama Pelanggan..... | 104 |
| Gambar 4. 53 Tampilan Halaman Utama Pelanggan Ketika <i>Scroll</i> ke Bawah... | 104 |
| Gambar 4. 54 Tampilan Halaman Keranjang Pelanggan..... | 105 |
| Gambar 4. 55 Tampilan Halaman Antrian Pesanan Pelanggan | 105 |
| Gambar 4. 56 Pelanggan Membuat Pesanan..... | 109 |
| Gambar 4. 57 Pelanggan Mengunggah Bukti Pembayaran | 110 |
| Gambar 4. 58 Bukti Pembayaran Dengan Status <i>Pending</i> | 110 |
| Gambar 4. 59 Admin Mengakses Daftar Pesanan Yang <i>Pending</i> | 111 |
| Gambar 4. 60 Admin Mengonfirmasi Pembayaran Pesanan | 112 |
| Gambar 4. 61 Sistem Mengubah Status Pesanan Menjadi ' <i>Confirmed</i> '. | 112 |
| Gambar 4. 62 Admin Mengakses Halaman Daftar Pesanan Dalam Antrian | 113 |
| Gambar 4. 63 Kasir Mengonfirmasi Pesanan Pelanggan “Imam” | 114 |
| Gambar 4. 64 Admin Mengonfirmasi Pesanan Pelanggan “Ngawi” | 115 |
| Gambar 4. 65 Status Pesanan di Hapus Dari Antrian | 115 |
| Gambar 4. 66 Pelanggan Mengakses Halaman Antrian Pesanan | 116 |

DAFTAR LAMPIRAN

| | |
|---|-----|
| Lampiran 1 Hasil Cek Plagiarisme..... | 125 |
| Lampiran 2 Biodata Mahasiswa..... | 126 |
| Lampiran 3 Kartu Bimbingan Skripsi Dosen Pembimbing 1..... | 127 |
| Lampiran 4 Kartu Bimbingan Skripsi Dosen Pembimbing 2..... | 128 |
| Lampiran 5 Surat Balasan Izin Riset..... | 129 |

