

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Sesuai dengan hasil penelitian yang telah dilakukan pada “Sistem Pemesanan Makanan Berbasis *Web* Dengan Menerapkan Algoritma *Queue* Pada Sea Food 99 Puri Cendana Tambun Selatan” Bisa ditarik kesimpulannya yaitu:

1. Sistem pemesanan berbasis *web* ini dibuat menggunakan metode *SDLC* dan algoritma *queue*, tahapan pertama yang dilakukan yaitu *Requirement*. Observasi, pengumpulan data menu makanan yang ada di Rumah Makan Sea Food 99 Puri Cendana. Wawancara, agar dapat mengetahui masalah apa yang ada di Rumah Makan Sea Food 99 Puri Cendana dan yang jadi masalah ialah antrian yang tidak teratur. Studi pustaka, dengan melakukan review penelitian sejenis sebagai sumber referensi. Tahapan kedua yaitu *Design*, tahapan ini dimana digambarkannya sebuah sistem usulan dengan membuat *UML*, *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram* sebagai desain yang diusulkan untuk Rumah Makan Sea Food 99 Puri Cendana. Tahap ketiga yaitu *Implementation*, tahapan ini dilakukan pengkodean sistem atau pengujian sistem apakah berjalan dengan sesuai sistem usulan dan pengujian algoritma *queue* apakah algoritma ini berjalan dengan apa yang diharapkan.
2. Algoritma *queue* bekerja dengan cara mengatur antrian berdasarkan prinsip *FIFO (First In First Out)*, yaitu mendahulukan data yang pertama masuk untuk diproses terlebih dahulu. Pada sistem pemesanan berbasis *web*, algoritma *queue* diimplementasikan pada manajemen bukti pembayaran masuk terlebih

dahulu, dan pada manajemen antrian pesanan pada pelanggan, memastikan bahwa setiap pesanan diproses sesuai urutan kedatangannya.

3. Teknik keamanan transaksi yang diterapkan pada sistem ini menggunakan *double* konfirmasi, yaitu pelanggan melakukan pembayaran dengan cara transfer, dan kemudian admin akan melakukan konfirmasi pembayaran. Juga memastikan pembayaran sudah sesuai dengan nominal transaksi.

5.2 Saran

Penelitian selanjutnya yang dapat dilakukan diantaranya dapat mengikuti saran sebagai berikut:

1. Fitur *filter* menu makanan agar di tambahkan pada sistem pemesanan makanan guna memudahkan pelanggan dalam memilih makanan sesuai dengan abjad.
2. Fitur pembayaran makanan agar di tingkatkan pada sistem pembayaran makanan guna menjaga keamanan transaksi jika terjadi kejadian yang tidak diinginkan.
3. Penelitian selanjutnya menggunakan algoritma *Priority Queue* untuk pengembangan jenis sistem pemesanan lainnya.