

**APLIKASI REKRUTMEN KARYAWAN MENGGUNAKAN  
METODE EXTREME PROGRAMMING DI PT IRON BIRD  
LOGISTICS JAKARTA UTARA**

**SKRIPSI**

**Oleh:**

**Iqbal Mahandika Putra**

**202010225268**



**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
2024**

## LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

Judul Skripsi : Aplikasi Rekrutmen Karyawan Menggunakan  
Metode Extreme Programming Di PT Iron Bird  
Logistics Jakarta Utara  
Nama Mahasiswa : Iqbal Mahandika Putra  
Nomor Pokok Mahasiswa : 202010225268  
Program Studi/Fakultas : Informatika/Ilmu Komputer  
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 26 Juli 2024

Jakarta, 02 Agustus 2024

MENYETUJUI,

**Pembimbing I**

**Pembimbing II**



Dr. H. Tri Gnanjar Laksana, S.Kom., M.Kom., M.Cs.  
NIDN: 0407088502



Fata Nidaul Khasanah, S.Kom., M.Eng.  
NIDN: 0327059202

**Ketua Program Studi**



Ahmad Fathurrozi, S.E., M.M.S.I.  
NIDN. 0327117402

**Program Studi Informatika  
Fakultas Ilmu Komputer  
Universitas Bhayangkara Jakarta Raya  
2024**

## LEMBAR PENGESAHAN

Judul Skripsi : Aplikasi Rekrutmen Karyawan Menggunakan  
Metode Extreme Programming Di PT Iron Bird  
Logistics Jakarta Utara  
Nama Mahasiswa : Iqbal Mahandika Putra  
Nomor Pokok Mahasiswa : 202010225268  
Program Studi/Fakultas : Informatika/Illmu Komputer  
Tanggal Lulus Ujian Skripsi : 26 Juli 2024

Jakarta, 02 Agustus 2024

MENGESAHKAN,

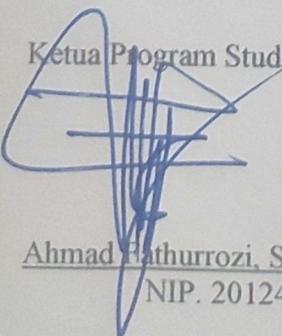
Ketua Tim Penguji : Rasim, S.T., M.Kom.  
NIDN. 0415027301

Penguji I : Dr. Rakhmi Khalida, S.T., MMSI.  
NIDN. 0304099201

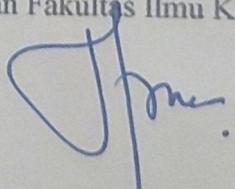
Penguji II : Dr. H. Tri Ginanjar Laksana, S.Kom., M.Kom.,  
M.Cs.  
NIDN. 0407088502

MENGETAHUI,

Ketua Program Studi Informatika

  
Ahmad Pathurrozi, S.E., M.M.S.I  
NIP. 2012486

Dekan Fakultas Ilmu Komputer

  
Dr. Dra. Tyastuti Sri Lestari, M.M.  
NIP. 1408206



UNIVERSITAS BHAYANGKARA JAKARTA RAYA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA

LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Iqbal Mahandika Putra  
NPM : 202010225268  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Judul Akhir : Aplikasi Rekrutmen Karyawan  
Menggunakan Metode Extreme  
Programming Di PT Iron Bird Logistics  
Jakarta Utara

Dengan ini menyatakan bahwa hasil penulisan skripsi yang telah saya buat ini merupakan **hasil karya saya sendiri dan benar keasliannya**. Apabila dikemudian hari penulisan skripsi ini merupakan plagiat atau penjiplakan terhadap karya orang lain, maka saya bersedia mempertanggungjawabkan sekaligus bersedia menerima sanksi berdasarkan tata tertib di Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar dan tidak dipaksakan dari pihak manapun.

Jakarta, 02 Agustus 2024  
Iqbal Mahandika Putra

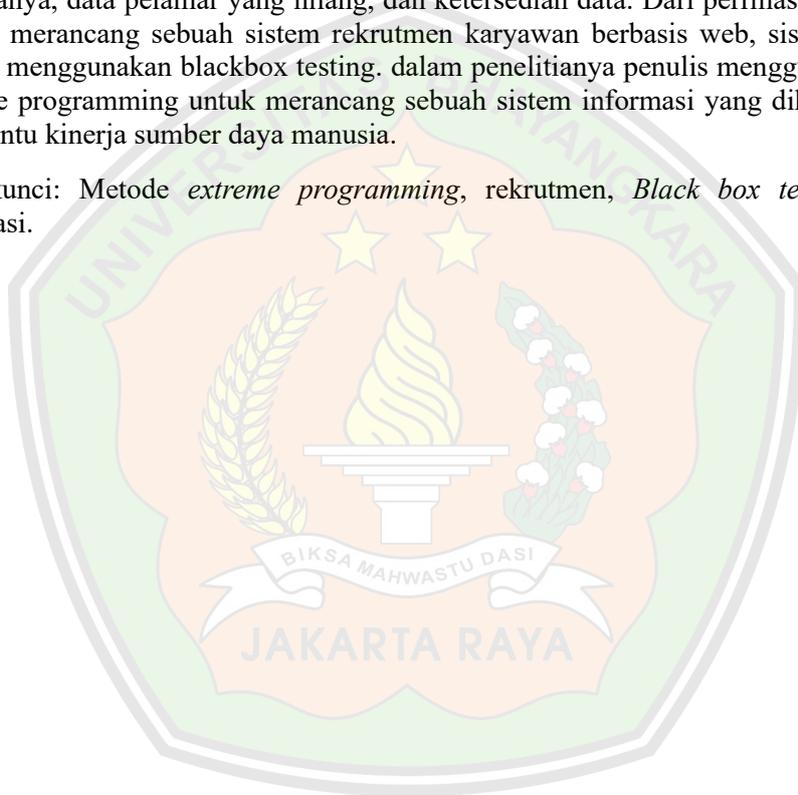


## ABSTRAK

**Iqbal Mahandika Putra. 202010225268.** Aplikasi Rekrutmen Karyawan Menggunakan Metode Extreme Programming Di PT Iron Bird Logistics Jakarta Utara.

Sumber daya manusia merupakan salah satu bagian terpenting dalam tumbuh kembangnya perusahaan atau instansi. Sebuah manajemen Perusahaan akan berjalan semakin baik bila didukung oleh sumber daya yang baik. Salah satu diantaranya adalah manajemen sistem rekrutmen karyawan PT. Iron Bird Logistics sebagai perusahaan yang bergerak dibidang logistik. Saat ini proses rekrutmen dan seleksi karyawannya masih menggunakan secara manual pada proses perekrutanya. Hal tersebut dapat menimbulkan beberapa permasalahan diantaranya, data pelamar yang hilang, dan ketersediaan data. Dari permasalahan tersebut penulis merancang sebuah sistem rekrutmen karyawan berbasis web, sistem diuji coba dengan menggunakan blackbox testing. dalam penelitiannya penulis menggunakan metode extreme programming untuk merancang sebuah sistem informasi yang diharapkan dapat membantu kinerja sumber daya manusia.

Kata kunci: Metode *extreme programming*, rekrutmen, *Black box testing*, *logistic*, informasi.



## ABSTRACT

**Iqbal Mahandika Putra. 202010225268. Employee Recruitment Application Using Extreme Programming Method at PT. Iron Bird Logistics.**

*Human resources are one of the most important parts in the growth and development of a company or agency. A company's management will run better if it is supported by good resources. One of them is the management of the employee recruitment system of PT. Iron Bird Logistics as a company engaged in logistics. Currently, the recruitment and selection process of its employees is still used manually in the recruitment process. This can cause several problems, including lost applicant data, and data availability. From this problem, the author designed a web-based employee recruitment system, the system was tested using blackbox testing. In his research, the author uses the extreme programming method to design an information system that is expected to help the performance of human resources.*

*Keywords: Extreme programming methods, recruitment, Black box testing, logistics, information.*



## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIK

Sebagai sivitas akademik Universitas Bhayangkara Jakarta Raya, saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Iqbal Mahandika Putra  
NPM : 202010225268  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu komputer  
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Bhayangkara Jakarta Raya **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (*Non-Exclusive Royalty-Free Right*)**, atas karya ilmiah saya yang berjudul :

Aplikasi Rekrutmen Karyawan Menggunakan Metode Extreme Programming Di PT Iron Bird Logistics Jakarta Utara.

beserta perangkat yang ada (bila diperlukan). Dengan hak bebas royalti non-eksklusif ini, Universitas Bhayangkara Jakarta Raya berhak menyimpan, mengalihmediakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan mempublikasikannya di Internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis dan sebagai pemilik hak cipta. Segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran hak cipta dalam karya ilmiah ini menjadi tanggung jawab saya pribadi. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Jakarta  
Pada tanggal : 02 Agustus 2024  
Yang Menyatakan



## KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi “**Aplikasi Rekrutmen Karyawan Menggunakan Metode Extreme Programming Di PT Iron Bird Logistics Jakarta Utara**”. Skripsi ini ditulis sebagai prasyarat untuk memperoleh gelar sarjana pada program studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya. Saya mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung dan mendoakan penyusunan skripsi ini.

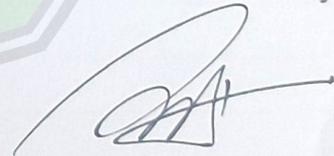
1. Bapak Irjen Pol (Purn) Dr. Drs. Bambang Karsono, S.H., M.M., Ph.D.D.Crim (HC). selaku Rektor Universitas Bhayangkara Jakarta Raya..
2. Ibu Dr. Dra. Tyastuti Sri Lestari, M.M. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Bhayangkara Jakarta Raya.
3. Bapak Ahmad Fathurozi, S.E., M.M.S.I. Selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Bhayangkara Jakarta Raya Bekasi.
4. Bapak Dr. H. Tri Ginanjar Laksana, S. Kom., M. Kom., M.Cs. Selaku Pembimbing Pertama dalam penyusunan skripsi yang selalu memberikan arahan dan bimbingan dengan sangat baik.
5. Ibu Fata Nidaul Khasanah, S.Kom., M.Eng. Selaku Pembimbing Kedua dalam penyusunan skripsi yang selalu memberikan arahan dan bimbingan dengan sangat baik.
6. Bapak Mukhlis, S.Kom, MT. Selaku Dosen Pembimbing Akademik. Terima kasih telah mengajar dan membantu saya melalui prosesnya hingga akhir.

7. Segenap dosen Fakultas Ilmu Komputer yang telah mendidik dan memberikan ilmu selama kuliah.
8. Kepada orang tua saya yang telah memberikan dukungan moral maupun material.
9. Teman-teman Fakultas Ilmu Komputer yang telah banyak membantu saya dalam memberikan kontribusi dan memberikan motivasi serta dukungan kepada saya selama proses perkuliahan, semoga sukses dan sehat selalu.

Penyusunan Skripsi ini masih terdapat kekurangan dan belum sempurna, oleh karena itu saya dengan terbuka menerima masukan berupa kritik dan saran yang membangun untuk memperbaiki kekurangan yang ada. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat baik bagi saya pribadi maupun bagi pembaca lainnya.

Jakarta, 02 Agustus 2024

Hormat Saya,



Iqbal Mahandika Putra

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING</b> .....	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>LEMBAR PERNYATAAN BUKAN PLAGIASI</b> .....	iv
<b>ABSTRAK</b> .....	v
<b>ABSTRACT</b> .....	vi
<b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI</b> .....	vii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xv
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	5
1.3 Rumusan Masalah .....	6
1.4 Tujuan Penelitian .....	6
1.5 Manfaat Penelitian .....	7
1.6 Batasan Masalah .....	8
1.7 Sistematika Tugas Akhir .....	9
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	11
2.1 State Of The Art .....	11
2.2 Sistem .....	13
2.3 Informasi .....	14
2.4 Sistem Informasi .....	15
2.5 Website .....	16
2.6 Sumber Daya Manusia .....	16
2.7 Database .....	17
2.8 MySQL .....	18
2.9 XAMPP .....	18
2.10 Unified Modeling Language (UML) .....	18
2.11 Codeigniter .....	19
2.12 Extreme Programming .....	19
2.13 Blackbox Testing .....	22

<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>23</b>
3.1 Kerangka Penelitian .....	23
3.2 Objek Penelitian.....	24
3.3 Tempat dan Waktu Penelitian.....	24
3.4 Tipe Penelitian .....	26
3.5 Metode Pengumpulan Data.....	27
3.5.1 Observasi.....	27
3.5.2 Wawancara .....	27
3.5.3 Studi Literatur .....	29
3.6 Perancangan Website .....	29
3.7 Metode Analisis .....	30
3.7.1 Analisis Sistem Usulan .....	32
3.8 Kebutuhan Penelitian .....	34
3.9 Perancangan Antarmuka .....	35
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>40</b>
4.1 Analisa Kebutuhan.....	40
4.2 Desain Sistem.....	40
4.2.1 Use Case Diagram.....	40
4.2.2 Activity Diagram.....	41
4.2.3 Sequence Diagram .....	51
4.3 Pembahasan Implementasi.....	56
4.4 Pengujian Sistem (Blackbox Testing).....	66
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>73</b>
5.1 Kesimpulan .....	73
5.2 Saran .....	73
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>74</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>76</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>State of The Art</i> .....	11
Tabel 3.1 Wawancara .....	28
Tabel 3.2 Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ).....	34
Tabel 3.3. Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	34
Tabel 4.1. <i>Blackbox Testing</i> .....	34



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Extreme Programming .....	20
Gambar 3. 1 Kerangka Penelitian .....	23
Gambar 3. 2 Logo PT Iron Bird Logistics .....	24
Gambar 3. 3 Tampak depan PT Iron Bird Logistics.....	25
Gambar 3. 4 Lokasi PT Iron Bird Logistics .....	25
Gambar 3. 5 Struktur bagan Human Resource/General Affair PT Iron Bird Logistics .....	26
Gambar 3. 6 Analisis Sistem Berjalan .....	30
Gambar 3. 7 Analisis Sistem Usulan.....	32
Gambar 3. 8 Halaman Login Rekrutmen Karyawan.....	35
Gambar 3. 9 Halaman Register Rekrutmen Karyawan.....	36
Gambar 3. 10 Halaman Dashboard Rekrutmen Karyawan.....	37
Gambar 3. 11 Halaman Biodata Pelamar Rekrutmen Karyawan.....	38
Gambar 3. 12 Halaman Input Data Rekrutmen Karyawan .....	39
Gambar 3. 13 Halaman Jadwal Tes Rekrutmen Karyawan.....	39
Gambar 4. 1 Use Case Diagram .....	41
Gambar 4. 2 Activity Diagram Login Pengguna.....	42
Gambar 4. 3 Activity Diagram Pendaftaran Akun .....	43
Gambar 4. 4 Activity Diagram Menampilkan Detail Lowongan.....	44
Gambar 4. 5 Activity Diagram Melamar Pekerjaan.....	45
Gambar 4. 6 Activity Diagram Melihat Histori Lamaran .....	46
Gambar 4. 7 Activity Diagram Upload Data Dan Berkas.....	47
Gambar 4. 8 Activity Diagram Mengelola Devisi .....	48
Gambar 4. 9 Activity Diagram Mengelola Lowongan Pekerjaan .....	49
Gambar 4. 10 Activity Diagram Upload Data Dan Berkas .....	50
Gambar 4. 11 Activity Diagram Melihat Profil Pelamar .....	51
Gambar 4. 12 Sequence Diagram Login Akun .....	52
Gambar 4. 13 Sequence Diagram Pendaftaran Akun.....	53
Gambar 4. 14 Sequence Diagram Melihat Data Lowongan .....	54

Gambar 4. 15 Sequence Diagram Mengajukan Lowongan .....	55
Gambar 4. 16 Sequence Diagram Melihat History Lowongan .....	56
Gambar 4. 17 Implementasi Halaman Login .....	57
Gambar 4. 18 Implementasi Halaman Register .....	58
Gambar 4. 19 Implementasi Pop Up Gagal Pendaftaran .....	58
Gambar 4. 20 Implementasi Pop Up Berhasil Mendaftar .....	59
Gambar 4. 21 Implementasi Halaman Dashboard Pelamar .....	59
Gambar 4. 22 Implementasi Halaman Menu Lowongan Pekerjaan .....	60
Gambar 4. 23 Implementasi Halaman Detail Lowker .....	61
Gambar 4. 24 Implementasi Halaman Pop Up Konfirmasi Melamar Pekerjaan ..	61
Gambar 4. 25 Implementasi Halaman Pop Up Konfirmasi Melamar Pekerjaan ..	62
Gambar 4. 26 Implementasi Halaman Pop Up Konfirmasi Melamar Pekerjaan ..	62
Gambar 4. 27 Implementasi Halaman Dashboard Admin .....	63
Gambar 4. 28 Implementasi Halaman Manage Devisi .....	64
Gambar 4. 29 Implementasi Halaman Dashboard Admin .....	64
Gambar 4. 30 Implementasi Pop Up Berhasil Tambah Data Devisi .....	64
Gambar 4. 31 Implementasi Halaman Manage Loker .....	65
Gambar 4. 32 Implementasi Halaman Formulir Penambahan Loker .....	66

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Bimbingan Tugas Akhir Dosen Pembimbing 1 .....	78
Lampiran 2 Kartu Bimbingan Tugas Akhir Dosen Pembimbing 2 .....	79
Lampiran 3 Balasan Surat Riset .....	80
Lampiran 4 Hasil Turnitin .....	81
Lampiran 5 Biodata Mahasiswa .....	82

